

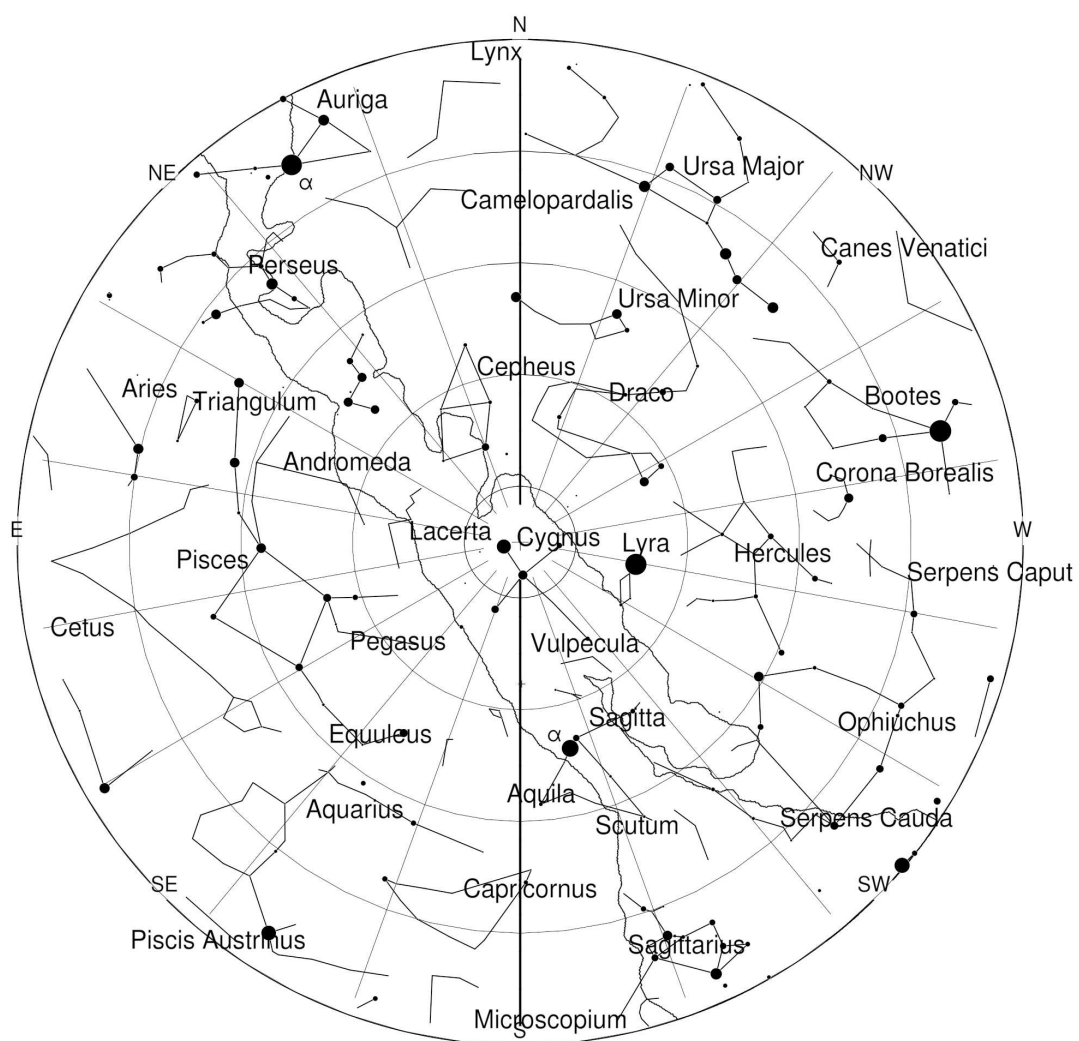
Cartes du Ciel

Documentation en français

Version du: 17 octobre 2019

La dernière version est disponible depuis le Wiki

<http://www.ap-i.net/skychart/fr/documentation/start>



Documentation

Vous pouvez contribuer à la rédaction de ces pages ¹⁾.

Télécharger la version PDF [http://www.ap-i.net/pub/skychart/doc/doc_fr.pdf] de ce document.

Tutoriel

- [Guide d'utilisation rapide](#)

Installation

- [Installation pour Windows](#)
- [Installation pour Mac OS X](#)
- [Installation pour Debian GNU/Linux](#)
- [Installation pour Ubuntu](#)
- [Installation pour Fedora](#)
- [Installation pour Mageia](#)
- [Installation de nouveaux catalogues](#)
- [Faire une installation portable](#)

Manuel de référence

Menu

- [Fichier](#)
- [Edition](#)
- [Configuration](#)
- [Voir](#)
- [Carte](#)
- [Télescope](#)
- [Fenêtre](#)
- [Mise à jour](#)
- [Aide](#)
- [Menu contextuel de la carte](#)

Barre d'outils

Depuis la version 3.11beta de mai 2014 vous pouvez configurer les bouton des barres d'outils comme vous voulez en utilisant l'éditeur de barre d'outils. La configuration "Standard" est décrite dans les pages suivantes.

- [Barre principale](#)
- [Barre d'objet](#)
- [Barre de gauche](#)
- [Barre de droite](#)
- [Boîtes à outils](#)
- [Editeur de barre d'outils](#)

Zone d'information

- [Barre d'état](#)
- [Information détaillée](#)
- [Liste des objets](#)
- [Information sur les planètes](#)

Calendrier

- [Zone de saisie](#)
- [Crépuscule](#)
- [Planète](#)
- [Comète](#)
- [Astéroïde](#)
- [Eclipses solaires](#)
- [Eclipses lunaires](#)
- [Satellites artificiels](#)

Configuration

- [Date, Heure](#)
- [Observatoire](#)

- [Carte, Coordonnées](#)
- [Catalogues](#)
- [Système solaire](#)
- [Affichage](#)
- [Images](#)
- [Général](#)
- [Internet](#)

Outils

- [Labels](#)
- [Recherche avancée](#)
- [Position](#)
- [Liste d'observation](#)
- [Tour d'observation](#)
- [Interface SAMP de l'Observatoire virtuel](#)
- [CatGen](#)
- [L'éditeur de boîte à outil](#)

Divers

- [Ajouter les éléments orbitaux manuellement](#)
- [Affichage des objets proches de la Terre \(NEO\)](#)
- [Raccourcis clavier](#)
- [Options de la ligne de commande](#)
- [Commandes du serveur](#)
- [Répertoire des données](#)
- [Référence des scripts](#)
- [Exemples de script](#)
- [Méthode de calcul et précision](#)
- [Installation et compilation du code source](#)
- [FAQ](#)

Licence

- [Licence de la documentation Creative Commons et GNU Free Documentation License](#)
- [Licence du logiciel GNU General Public License](#)

— [Patrick Chevalley \[mailto:pch%20%5Bat%5D%20ap%20%5Bdash%5D%20i%20%5Bdot%5D%20net\]](mailto:pch%20%5Bat%5D%20ap%20%5Bdash%5D%20i%20%5Bdot%5D%20net) 2014/02/10 17:10

1)

en utilisant le wiki à <http://www.ap-i.net/skychart> [<http://www.ap-i.net/skychart>]

Guide d'utilisation rapide

Mémento à télécharger

Le Mémento est une liste des moyens d'accès aux fonctions de Carte du Ciel.

Afin de pouvoir être imprimé facilement le mémento est disponible au format [OpenDocument](http://fr.wikipedia.org/wiki/OpenDocument) [<http://fr.wikipedia.org/wiki/OpenDocument>] et PDF.

[memento 1.1 fr.odt](#)

[memento 1.1 fr.pdf](#)

Contenu du Guide

- [Installation](#)
- [La Carte](#)
- [Système Solaire](#)
- [Ciel profond](#)
- [Guider un télescope](#)
- [CdC comme serveur d'application](#)

Installation

Télécharger le package à partir [d'ici](#)

Lancer l'installateur CdC.

Si CdC V2 est déjà installé, vous pouvez utiliser le même répertoire.

Approfondir ⇒ Pour les détails d'installation selon les plateformes voir :

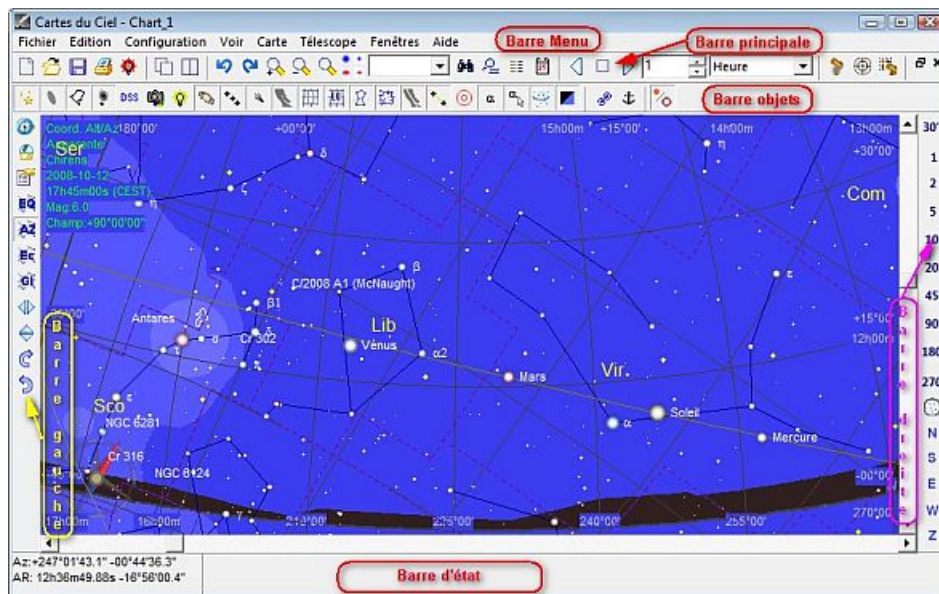
- [Installation Linux](#)
- [Installation Mac](#)
- [Installation Windows](#)

La Carte

Contenu du Guide

- [Installation](#)
- [La Carte](#)
- [Système Solaire](#)
- [Ciel profond](#)
- [Guider un télescope](#)
- [CdC comme serveur d'application](#)

Quand vous démarrez CdC, le logiciel affiche cette fenêtre :



Lieu et Heure d'observation

Dans **Configuration** > **Observatoire** (ou avec l'icône 🌍 dans la barre gauche) choisir un pays, puis une ville proche de votre lieu d'observaion.

Approfondir ⇒ Vous pouvez élargir votre choix en téléchargeant des fichiers contenant des lieux plus détaillés et/ou créer de nouveaux lieux, voir [Observatoire](#) .

Par défaut, l'heure est celle du système quand CdC démarre.

Dans **Configuration** > **Date/Heure** (ou avec l'icône 🕒 dans la barre gauche), vous pouvez régler une heure différente.

Avec le groupe d'icônes du temps ⏪ ⏩ 1 ⏴ ⏵ dans la barre principale, Vous pouvez faire évoluer le temps par intervalles choisis.

Approfondir ⇒ Vous pouvez simuler le déplacement des objets du Système solaire sur la carte, voir [Simulation du temps](#)

Lignes / Grilles

Dans **Carte** > **Système de coordonnées** ou avec les icônes EQ, AZ, EC, GL dans la barre gauche, vous pouvez choisir entre quatre systèmes de coordonnées :

- Coordonnées équatoriales
- Coordonnées Alt-Az (défaut)
- Coordonnées écliptiques
- Coordonnées galactiques

Vous pouvez ajouter la grille équatoriale à la grille Alt-Az avec **Carte** > **Lignes/Grilles** > [Ajouter la grille équatoriale](#) ou l'icône 📏 dans la barre objets.

Le même menu ou les icônes 📏, 📏, 📏, 📏 dans la barre objets permettent d'afficher les dessins et les limites des constellations, l'équateur galactique et l'écliptique.

Vous pouvez aussi modifier la projection utilisée pour la carte, voir la page [comparaison des projections](#)

Approfondir ⇒ Vous avez plus d'options dans le menu **Configuration** > **Carte, coordonnées** .

Horizon, Position

Si vous voulez voir de ciel dans la direction d'un des points cardinaux, vous pouvez utiliser **Carte > Voir l'horizon** ou l'une des icônes N, S, E, W dans la barre de droite.

Si vous voulez placer le zénit local au centre de la carte, utilisez l'icône  dans la barre de droite.

Vous pouvez aussi utiliser l'icône "Position"  dans la barre principale, qui ouvre une boîte de dialogue pour entrer les coordonnées du centre de la carte.

Si vous voulez voir le ciel sous l'horizon, utilisez le menu **Carte > Sous l'horizon** ou l'icône  dans la barre objets.

Approfondir ⇒ Vous pouvez afficher une ligne d'horizon locale, voir **Configuration > Observatoire > Horizon**.

Symétrie et rotation

Vous pouvez intervertir le haut et le bas et/ou la droite et la gauche de la carte ou tourner la carte vers la droite (sens des aiguilles d'une montre) ou gauche (sens inverse des aiguilles d'une montre) de 15° à la fois avec **Carte > Transformation** ou avec les icônes , , , , dans la barre gauche.

L'icône "Position"  dans la barre principale permet la rotation de la carte degré par degré.

Agrandir, réduire

La largeur de la carte représente le champ de vision en degrés. Par défaut, onze champs de vision sont définis dans CdC. Vous pouvez modifier le champ de vision de la carte avec :

- le menu **Carte > Champ de vision**
- les zones sensibles du haut de la barre de droite.
- le menu **Voir > Zoom avant et Zoom arrière** ou les icônes  et  dans la barre principale qui divisent ou multiplient le champ de vision par 2.
- l'icône  dans la barre principale qui ouvre une boîte de dialogue où le champ de vision peut être modifié avec un curseur.
- la zone d'entrée de la boîte de dialogue ouverte par l'icône "Position"  dans la barre principale qui permet un réglage du champ de vision à la seconde d'angle près.

L'icône  dans la barre de droite positionne le champ de vision à 360°.

Approfondir ⇒ Vous pouvez modifier les plages des champs de vision standards dans le menu **Configuration > Carte, coordonnées > Champ de vision**.

Étiquettes

Vous pouvez afficher ou non les étiquettes dans le menu **Carte > Voir les labels** ou avec l'icône  dans la barre objets.

Avec l'icône  dans la barre objets vous pouvez passer en mode "modifier les labels". Ensuite, vous pouvez modifier une étiquette : Par un clic droit l'étiquette, un menu contextuel apparaît où vous pouvez la déplacer, en modifier le contenu ou la cacher.

Approfondir ⇒ Dans les menus **Configuration > Affichage > Labels et Polices**, vous pouvez changer la police, sa taille et sa couleur, choisir les objets à étiqueter et personnaliser le contenu standard.

Vision de Nuit

Vous pouvez utiliser CdC pendant vos observations nocturnes avec l'icône "Vision de nuit"  dans la barre principale ou le menu **View > Vision de nuit** : Vous obtenez un fond noir et des nuances de rouge pour les lignes, les étiquettes et les icônes.

Recherche d'objets

Vous pouvez chercher un objet avec la zone d'entrée de recherche rapide  dans la barre principale. Vous devez entrer l'identifiant entier (avec le préfixe catalogue).

L'icône  ouvre une boîte de dialogue de recherche avancée qui vous aide dans le choix des catalogues.

Quand il est trouvé, l'objet est placé au centre de la carte (mais pas verrouillé).

Verrouillage des cartes

Cette fonction conserve l'objet sélectionné au centre de la carte jusqu'à ce que vous le déverrouillez. Vous pouvez verrouiller une carte sur un objet par un clic droit sur l'objet et l'entrée "Verrouiller sur ..." dans le **menu contextuel** ou utiliser l'icône  dans la barre objets.

Cartes multiples, Liens

Dans CdC V3, vous pouvez ouvrir plus d'une carte dans une seule instance de l'application par le menu **Fichier > Nouvelle Carte** ou l'icône  dans la barre principale.

Vous pouvez arranger vos cartes avec le menu **Fenêtres** ou les icônes  dans la barre principale.

Les cartes multiples peuvent être liées, C'est à dire que toutes les cartes gardent le même centre, quelque soit l'échelle (champ de vision) et les autres réglages de chacune. Utilisez l'icône  dans la barre objets.

Champs des oculaires et capteurs CCD

Vous pouvez afficher sur la carte le champ de vos oculaires et capteurs CCD avec le menu **Carte > Lignes/Grilles > Voir les marques** ou l'icône  dans la barre objets.

Ces marques sont mises à l'échelle de la carte.

Approfondir ⇒ Vous pouvez décrire vos oculaires et capteurs CCD dans les menus **Configuration > Configuration du programme > Affichage > Cercle du chercheur et Rectangle du Chercheur**

Liste des Objets

Vous pouvez choisir le type d'objets à afficher avec :

- le menu **Carte > Voir les Objets** ou
- les icônes  dans la barre objets ou
- le menu **Configuration > Configuration du programme > Carte, Coordonnées > Liste des Objets** .

Vous pouvez obtenir la liste complète des objets affichés sur la carte avec l'icône  dans la barre principale. Elle ouvre la liste dans une fenêtre, vous pouvez la trier par Ascension Droite, l'imprimer, la sauver dans un fichier CVS.

Informations détaillées

Quand vous sélectionnez un objet, la partie droite de la barre d'état affiche ses coordonnées équatoriales et ses caractéristiques et vous pouvez obtenir plus d'information détaillée par un clic droit sur l'objet. Dans le menu contextuel, choisissez la première entrée **Au Sujet de ...**

Dans la fenêtre d'information détaillée obtenue, vous pouvez centrer l'objet sur la carte et obtenir une liste des objets de son voisinage (DE+/-1°, RA +/- 4m) qui est un extrait de la liste générale des objets.

Imprimer la carte

Vous pouvez imprimer la carte avec le menu **Fichier > Imprimer** ou l'icône  dans la barre principale.

Approfondir ⇒ Vous pouvez convertir la carte en fichier postscript ou bitmap avec le menu **Fichier > Options Imprimante** .

Sauver, restaurer la carte

Vous pouvez sauver votre carte dans le format CdC (pour la restaurer plus tard) avec le menu **Fichier > Enregistrer sous ...** ou l'icône  dans la barre principale.

Vous pouvez aussi sauver votre carte comme fichier PNG avec le menu **Fichier > Enregistrer l'image ...** .

Vous pouvez restaurer une carte sauvée dans le format CdC par le menu **Fichier > Ouvrir** ou l'icône  dans la barre principale.

Système Solaire

Contenu du Guide

- [Installation](#)
- [La Carte](#)
- [Système Solaire](#)
- [Ciel profond](#)
- [Guider un télescope](#)
- [CdC comme serveur d'application](#)

Planètes

Vous pouvez afficher ou non le Soleil, les planètes and les satellites avec le menu **Carte > Voir les Objets > Voir les planètes** ou l'icône  dans la barre objet.

Approfondir ⇒ Dans le menu **Configuration > Configuration du programme > Système solaire > Planète**, vous pouvez choisir l'apparence des objets du Système solaire, régler la longitude de la GTR de Jupiter, Mettre en évidence l'ombre de la Terre (éclipses lunaires) et un mode transparent d'affichage des planètes pour mettre en évidence les occultations.

Comètes

L'installation standard de CdC contient un fichier exemple de 207 comètes qui est chargé dans la base de données.

Ensuite vous pouvez afficher ou non les comètes avec le menu **Carte > Voir les Objets > Voir les comètes** ou l'icône  dans la barre objet.

Approfondir ⇒ Dans le menu **Configuration > Configuration du programme > Système solaire > Comète - Charger le fichier**, vous pouvez télécharger du Site MPC des fichiers à jour des comètes, dans le même menu, l'onglet "Maintenance" vous permet de gérer la base données des comètes et l'onglet "Ajouter" vous permet d'ajouter les paramètres d'une nouvelle comète.

Conseils: Si vous voulez voir toutes les comètes dans le fichier sur une carte à grand angle définir les options suivantes: "Afficher un symbole», ... plus faible que : 999, Voir les comètes 999 magnitude plus faible ...

Astéroïdes

L'installation standard de CdC contient un fichier exemple de 5000 astéroïdes qui est chargé dans la base de données lors de l'installation.

Vous pouvez afficher ou non les astéroïdes avec le menu **Carte > Voir les Objets > Voir les astéroïdes** ou l'icône  dans la barre objet.

Approfondir ⇒ Dans le menu **Configuration > Configuration du programme > Système solaire > Astéroïde - Charger le fichier**, vous pouvez télécharger du Site MPC des fichiers à jour des astéroïdes, et ensuite exécuter les calculs mensuels (même menu, onglet suivant).

Dans le même menu, l'onglet "Maintenance" vous permet de gérer la base données des astéroïdes et l'onglet "Ajouter" vous permet d'ajouter les paramètres d'un nouvel astéroïde.

Simulation d'orbites

Vous pouvez simuler le déplacement des objets du Système solaire sur leurs orbites dans le menu **Configuration > Date/Heure > Simulation**.

Simulation de crépuscule

Vous pouvez simuler les couleurs du crépuscule par le menu **Configuration > Couleur > Couleurs du ciel** (bouton radio "Fixe noir" ou "Automatique") ou par l'icône  dans la barre objet.

Approfondir ⇒ Dans le même menu, vous pouvez modifier les couleurs du crépuscule ou la couleur fixe du fond du ciel comme vous voulez.

Ephémérides

Vous pouvez obtenir les Ephémérides des objets du Système solaire dans le menu **Fichier > Calendrier** ou l'icône  dans la barre principale. Ceci comprend le crépuscule, les planètes, les comètes, les astéroïdes, les éclipses lunaires et solaires.

Approfondir ⇒ Dans le même menu, vous pouvez télécharger les dernières prévisions d'éclipses faites par Fred Espenak du

Site NASA Eclipse [http://eclipse.gsfc.nasa.gov/eclipse.html] .

Vous pouvez aussi modifier la couleur des comètes, des astéroïdes et de orbites dans le menu **Configuration > Configuration du programme > Affichage > Couleurs d'affichage** et les couleurs du crépuscule et du fond du ciel dans le menu **Configuration > Configuration du programme > Affichage > Couleurs du fond du ciel** .

Ciel profond

Contenu du Guide

- [Installation](#)
- [La Carte](#)
- [Système Solaire](#)
- **Ciel profond**
- [Guider un télescope](#)
- [CdC comme serveur d'application](#)

Etoiles

Vous pouvez afficher ou non les étoiles avec le menu **Carte > Voir les Objets > Voir les étoiles** ou l'icône  dans la barre objets.

L'apparence des étoiles peut être modifiée par le menu **Configuration > Mode d'affichage** ou l'icône  dans la barre objets (ceci modifie aussi l'apparence des objets du ciel profond).

Approfondir ⇒ Vous trouvez plus d'options dans l'onglet **Couleurs d'affichage** du menu **Configuration > Configurer le programme > Affichage**.

Vous pouvez ajuster le nombre d'étoiles affichées par l'icône  qui ajoute 0.5 à la limite de magnitude maximum et à l'icône  qui enlève 0.5 à la limite de magnitude maximum. Ces icônes sont dans la barre principale.

Approfondir ⇒ Vous pouvez régler la magnitude maximum des étoiles selon la plage de champ de vision dans le menu **Configuration > Configurer le programme > Carte, coordonnées > Filtre d'objet**.

Vous pouvez afficher le déplacement propre des étoiles par le menu **Configuration > Lignes**.

objets du ciel profond

Vous pouvez afficher ou non les objets du ciel profond avec le menu **Carte > Voir les Objets > ~~menu~~carte#voir les objets****voir les nébuleuses** ou l'icône  dans la barre objets.

Le contour des nébuleuses (telles que M42 dans Orion) peut être affiché avec le menu **Carte > Voir les Objets > Voir les lignes** ou l'icône  dans la barre objets.

L'apparence des objets du ciel profond peut être modifiée par le menu **Configuration > Mode d'affichage** ou l'icône  dans la barre objets (ceci modifie aussi l'apparence des étoiles).

Approfondir ⇒ Vous trouvez plus d'options dans l'onglet **Couleurs d'affichage** du menu **Configuration > Configurer le programme > Affichage**.

Vous pouvez ajuster le nombre d'objets du ciel profond affichés par l'icône  qui ajoute 1 à la limite de magnitude maximum et à l'icône  qui enlève 1 à la limite de magnitude maximum. Ces icônes sont dans la barre principale.

Approfondir ⇒ Vous pouvez régler la magnitude maximum des objets du ciel profond et leur taille maximum en arcminutes selon la plage de champ de vision dans le menu **Configuration > Configurer le programme > Carte, coordonnées > Filtre d'objet**.

Catalogues

Avec l'installation par défaut de CdC, les catalogues suivant sont livrés :

- **Bright Stars Catalog** contenant 9096 étoiles de magnitude maximum 6.5 (461 k).
- **SAC** contenant 10 600 objets du ciel profond (2.6 Mo)

Approfondir ⇒ Des catalogues plus complets peuvent être téléchargés du site **SourceForge SkyChart Catalog Download Page** [http://sourceforge.net/project/showfiles.php?group_id=64092&package_id=208104]. Les catalogues supplémentaires peuvent se recouvrir et les objets peuvent ne pas apparaître quand le champ de vision est trop large, vous pouvez donc choisir les catalogues en fonction de vos besoins dans le menu **Configuration > Catalogues** (onglets [CdC](#) [Etoiles](#) et [CdC Nébuleuses](#)).

Images

Pour obtenir une apparence plus réaliste des objets du ciel profond que des symboles, vous devez télécharger du site **SourceForge CdC Site** [http://sourceforge.net/project/showfiles.php?group_id=64092&package_id=97423] un extrait des images RealSky correspondant au contenu du catalogue SAC et l'installer. Il n'est pas livré avec CdC à cause de sa taille (234 Mo).

Ensuite vous devez construire la base données des images avec l'onglet **Configuration > Images > Objet** (bouton

“Parcourir le répertoire”).

Beaucoup de ces images font 1°x1°, elles ne sont donc visibles qu'avec des champs de vision inférieurs à 30°. Vous affichez ou non les images par le menu **Carte > Voir les Objets > Voir les images** ou l'icône  dans la barre objets.

DSS/RealSky

Pour un objet particulier, vous pouvez télécharger son image du **Site DSS** [<http://archive.eso.org/dss/dss>] par l'icône  dans la barre objets.

L'image est stockée temporairement dans le répertoire **Votre_profil\documents\Carte du Ciel\pictures\temp.fit** comme précisé dans l'onglet **Configuration > Configurer le programme > DSS/RealSky** (paramètre “Fichiers temporaires”).

Vous pouvez choisir l'image à afficher par l'icône  dans la barre objets.

Approfondir ⇒ Vous pouvez spécifier plus d'options dans le menu **Configuration > Configurer le programme > DSS/RealSky**.

Guider un télescope

Contenu du Guide

- [Installation](#)
- [La Carte](#)
- [Système Solaire](#)
- [Ciel profond](#)
- **Guider un télescope**
- [CdC comme serveur d'application](#)

Les étapes de base sont:

1. Sélectionnez le pilote de télescope (ASCOM ou INDI, assurez-vous d'avoir installé les pilotes correspondants)
2. Une fois que vous avez sélectionné le pilote de télescope, allez dans le panneau de contrôle du télescope et de définir la configuration de base du télescope: port COM, variante du modèle, ...
3. Lorsque vous êtes prêt (tous les câbles fixés, initialisation de la raquette faite), connecter le télescope en utilisant le bouton **Connecter**.
4. Cliquez sur le bouton **Goto** pour commander le télescope d'aller à votre cible.

La documentation complète est disponible avec le [menu Télescope](#).

Voir l'aide spécifique sur chaque pilote pour [ASCOM](#) ou [INDI](#).

CdC comme serveur d'application

Contenu du Guide

- [Installation](#)
- [La Carte](#)
- [Système Solaire](#)
- [Ciel profond](#)
- [Guider un télescope](#)
- **CdC comme serveur d'application**

Il est possible d'utiliser CdC en tant que serveur pour automatiser certaines tâches.

C'est la fonction qui est utilisé quand un autre logiciel peut ouvrir CdC pour montrer une carte de l'objet sur lequel vous travaillez.

Ces fonctions sont normalement décrites dans le logiciel appelant.

Du côté de CdC il n'y a qu'une [configuration minimale](#) qui est disponible. Juste être sûr que **Utiliser le serveur** est coché, que **Interface réseau** est 127.0.0.1 et que **Port** est 3292. Un redémarrage du programme est nécessaire après un changement de ces options.

Si vous prévoyez de vous connecter à partir d'un autre ordinateur sur votre réseau, vous devez modifier l'**Interface réseau** à 0.0.0.0

Pour savoir si un programme est relié à CdC vous pouvez utiliser la fenêtre [Information sur le serveur](#).

Vous ne pouvez pas quitter CdC tant qu'une autre application est connectée. Dans ce cas, toute action permettant de fermer CdC ne fait que le minimiser dans la barre des tâches.

Pour fermer CdC vous devez quitter toutes les applications connectées premier. Selon l'application, il peut également fermer CdC automatiquement.

Vous pouvez développer vos propres applications ou scripts pour automatiser CdC. Voir la liste des [Commandes du serveur](#) et les scripts d'exemples.

Installation pour Windows

Instruction pour l'installation des binaires sur un système Windows.

Nouvelle installation

Pour une nouvelle installation, téléchargez le programme d'installation correspondant à votre système

- skychart-xxx-windows.exe pour un système 32 bit.
- skychart-xxx-windows-x64.exe pour un système 64 bit.

Lancer le programme d'installation skychart-xxx.exe et choisir votre répertoire d'installation. (p.ex: C:\Program Files\Ciel)

Mise à jour

Pour effectuer une mise à niveau vers une nouvelle version, téléchargez et exécutez le nouveau programme d'installation. Assurez-vous d'installer dans le même répertoire que la version précédente.

Si vous désinstallez d'abord la version précédente, cela supprimera également tout les catalogues supplémentaire que vous avez pu installer et réinitialise votre configuration.

Si vous passez d'une version 32 bits à 64 bits, vous devez également conserver l'ancien répertoire d'installation. Le programme 64 bits sera installé dans "Program files (x86)" mais cela n'a aucune conséquence.

Si cela vous ennuie, désinstallez d'abord la version 32 bits. Mais avec l'effet décrit ci-dessus.

Options

Pilote de télescope

Seul un nombre limité de télescope sont supportés nativement.

Pour un plus grand choix installez la plateforme ASCOM [<http://ascom-standards.org/>] ainsi que les pilotes [<http://ascom-standards.org/Downloads/ScopeDrivers.htm>] nécessaires.

Enregistrement de vidéo

L'enregistrement de vidéo demande le programme [ffmpeg](http://www.ffmpeg.org) [<http://www.ffmpeg.org>]

Vous pouvez trouver des téléchargement tout prêt pour Windows:

<http://www.videohelp.com/tools/ffmpeg> [<http://www.videohelp.com/tools/ffmpeg>]

<http://sourceforge.net/projects/mplayer-win32/files/FFmpeg/> [<http://sourceforge.net/projects/mplayer-win32/files/FFmpeg/>]

Vous pouvez l'installer ou vous voulez mais n'oubliez pas de renseigner la position de ffmpeg.exe dans le menu [Configuration / Date-Heure / Animation](#)

Installation pour Mac OS X

Prérequis

- Un Mac récent avec un processeur Intel, les processeurs PPC ne sont pas supportés pour le moment.
- Mac OS X 10.6 ou supérieur.

Instruction pour l'installation sur un système Mac OS X.

- Téléchargez le fichier d'installation, par exemple skychart-3.1-i386-macosx.dmg
- Ouvrez le fichier pour le monter.
- Le disque monté s'ouvre, il contient le paquet skychart.pkg.
- Faites un clic droit sur cet icône et suivez les instructions pour l'installation du programme. Selon vos réglages de sécurité vous devrez peut-être accepter que le paquet n'est pas signé. Voir plus d'informations au sujet de Gatekeeper [<http://support.apple.com/kb/HT5290>].
- Vous pouvez démonter le disque en le tirant dans la poubelle.

Lancement du programme

- Ouvrez le dossier Applications - Cartes du Ciel
- Ouvrez l'icône "skychart"

Options

Pilotage du télescope

Le pilotage des télescopes demande l'installation des pilotes INDI [<http://www.indilib.org>] Regardez cette page [<http://www.indilib.org/devices.html>] pour savoir si votre télescope est supporté.

Le plus simple pour installer Indiserver est un paquet pour Mac OS X disponible depuis <http://www.cloudmakers.eu/xindi> [<http://www.cloudmakers.eu/xindi>]

Wine

Wine est requis pour calculer la position des satellites artificiels dans le Calendrier.

La méthode la plus simple est d'installer un paquet disponible depuis <https://dl.winehq.org/wine-builds/macosx/download.html> [<https://dl.winehq.org/wine-builds/macosx/download.html>]

Voir aussi <https://wiki.winehq.org/MacOS> [<https://wiki.winehq.org/MacOS>]

DOSBox

Si vous voulez aussi afficher la prédiction des flares Iridium en plus des passages de satellites vous devez installer le programme DOSBox.

- Téléchargez le dmg de DOSBox depuis: <http://www.dosbox.com/download.php?main=1> [<http://www.dosbox.com/download.php?main=1>]
- Installez-le dans /Applications
- Pour que Cartes du Ciel puisse l'utiliser vous devez le copier dans un répertoire de \$PATH, par exemple au même endroit que Wine ci-dessus. Faites attention de le renommer entièrement en minuscules lors de la copie:

```
sudo cp /Applications/DOSBox.app/Contents/MacOS/DOSBox /opt/local/bin/dosbox
```

- Pour le tester entrez dosbox depuis un terminal.

Enregistrement de vidéo

L'enregistrement de vidéo demande le programme ffmpeg [<http://www.ffmpeg.org>]

Vous pouvez installer la version OS X depuis <http://www.ffmpeg.org/download.html> [<http://www.ffmpeg.org/download.html>]

Installation sur Debian GNU/Linux

Des paquets Debian sont disponibles pour une installation automatique avec apt-get.
Les architectures supportées sont i386, amd64, armhf.

Toutes ces commandes nécessitent des droits d'administration et doivent être exécutées avec l'utilisateur root. Elles sont données à titre d'exemple et vous devez les adapter à votre façon préférée d'installer de nouveaux logiciels : GUI, root shell, su, ...

Ajouter la signature de Patrick Chevalley à APT :

La nouvelle clé utilisée depuis la version 3.11:

```
apt-key adv --keyserver keyserver.ubuntu.com --recv-keys 8B8B57C1AA716FC2
```

Ajoutez une nouvelle source dans /etc/apt/sources.list.d

Pour la version stable:

```
sh -c "echo deb http://www.ap-i.net/apt stable main > /etc/apt/sources.list.d/skychart.list"
```

Si vous désirez des mises à jour plus fréquente avec les versions de développement:

```
sh -c "echo deb http://www.ap-i.net/apt unstable main > /etc/apt/sources.list.d/skychart.list"
```

A partir de la vous pouvez lancer votre gestionnaire de paquet préféré en mode graphique et chercher "skychart", ou continuer en ligne de commande comme décrit ci-dessous:

Rafraichir la liste des paquets avec la commande:

```
apt-get update
```

Pour installer l'ensemble des programmes avec tous les pré-requis et les données supplémentaires utilisez la commande:

```
apt-get install skychart
```

Les logiciel requis sont normalement installé automatiquement. En cas de problème vérifiez que vous avez les paquets [libpasastro \[https://sourceforge.net/projects/libpasastro/files/version 1.1-20\]](https://sourceforge.net/projects/libpasastro/files/version%201.1-20/), libgtk2.0-0, libglib2.0-0, libpango1.0-0, libjpeg62, libpng12-0, libsqlite3-0, xplanet, indi, ffmpeg

C'est tout, quitter le shell root et tapez skychart pour lancer le programme.

La mise à jour vers une nouvelle version se fera en même temps que les autres logiciels de votre distribution. Normalement une fois par semaine le lundi pour la version unstable.

Vous pouvez encore installer les logiciels suivants depuis le même répertoire:

```
ccdciel  
eqmodgui  
indistarter
```

Installation pour Ubuntu

La procédure d'installation ci-dessous utilise uniquement la ligne de commande car c'est la méthode la plus simple à suivre simplement en faisant un copier/coller des commandes dans un terminal. Ces instructions sont testées avec les versions d'Ubuntu supportées actuellement.

1. Ajouter la clé publique de Patrick Chevalley's pour APT:

```
sudo apt-key adv --keyserver keyserver.ubuntu.com --recv-keys 8B8B57C1AA716FC2
```

2. Ajouter le dépôt de Cartes du Ciel:

```
sh -c "echo deb http://www.ap-i.net/apt stable main > /etc/apt/sources.list.d/skychart.list"
```

Note: Si vous voulez installer la version beta en cours de développement remplacer le mot “stable” par “unstable” dans la commandes.

```
sh -c "echo deb http://www.ap-i.net/apt unstable main > /etc/apt/sources.list.d/skychart.list"
```

3. Mettre à jour les dépôts:

```
sudo apt-get update
```

4. Installer Cartes du Ciel sans les dépendances recommandées (n'installe pas les logiciels requis pour voir les satellites artificiels, vous pourrez les installer plus tard):

```
sudo apt-get install --no-install-recommends skychart
```

5. C'est tout ce dont vous avez besoin pour observer le ciel à l'oeil nu. Mais si vous voulez voir plus d'objets du ciel profond vous pouvez installer les paquets supplémentaires suivants:

```
sudo apt-get install skychart-data-stars skychart-data-dso skychart-data-pictures
```

6. Lancer Cartes du Ciel depuis un terminal:

```
skychart
```

Vous trouverez aussi le bouton Skychart dans le menu principal.

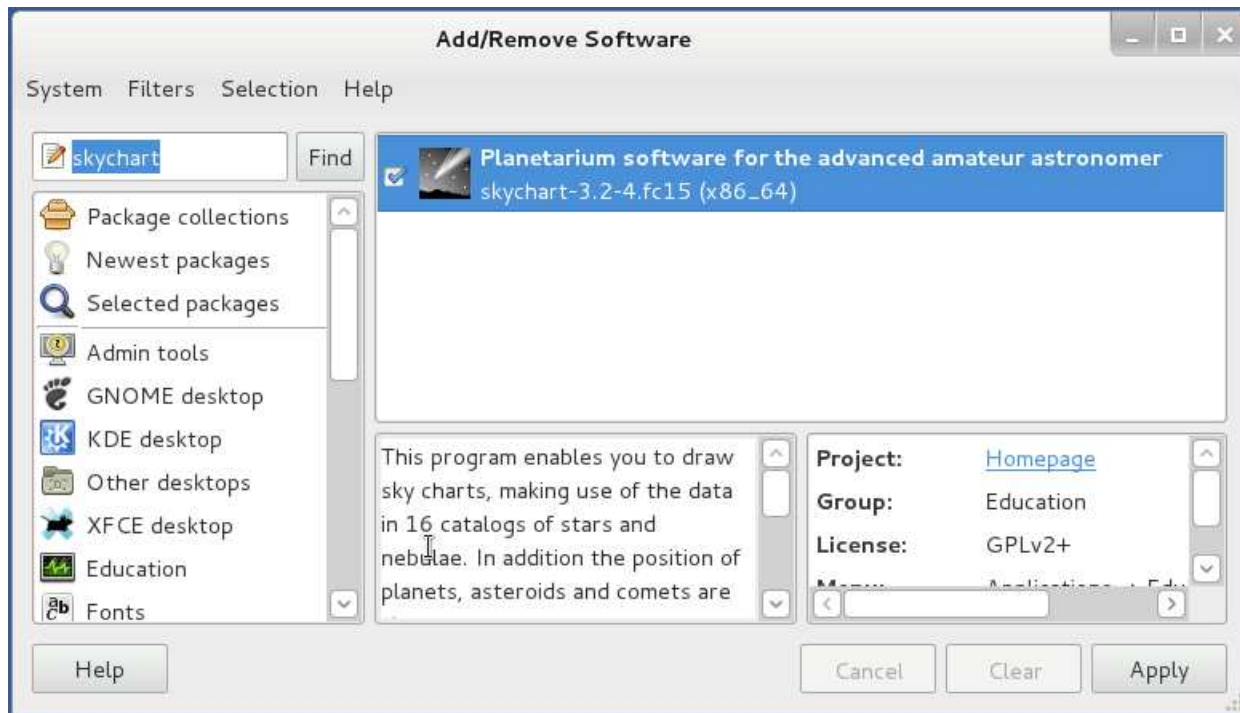
7. Le programme se lance, il prend quelques secondes pour s'initialiser. Lisez les dernier changement et cliquez sur Suivant.
8. La fenêtre Observatoire s'ouvre. Vous devez indiquer au programme votre lieux d'observation. Le bouton “Base de donnée” permet de choisir un pays et ville près de chez vous. Vous pouvez télécharger plus de détail pour votre pays ou utiliser le bouton “Localisation par Internet”. Dans ce dernier cas la précision dépend de votre fournisseur d'accès.
9. C'est tout, le programme est maintenant configuré et se lance. Voir le [guide d'utilisation rapide](#) pour la prise en main des différentes fonctions.

Installation pour Linux Fedora

Logiciel de base

La version stable de Skychart est incluse dans les paquets de Fedora.

Pour installer le logiciel, rechercher “skychart” dans le menu “Add/Remove Software”:



Pour l'installer depuis un terminal en ligne de commande, entrez:

```
yum install skychart
```

Notez qu'en raison des règles pour les paquets Fedora certaines fonctionnalité ne sont pas disponible (satellites artificiels et flare Iridium).

Pour installer la documentation:

```
yum install skychart-doc
```

Catalogues supplémentaires

Seul un minimum de donnée sont incluse dans le paquet logiciel de base.

Pour plus d'étoiles, nébuleuses installez:

```
yum install skychart-data-stars
```

et / ou

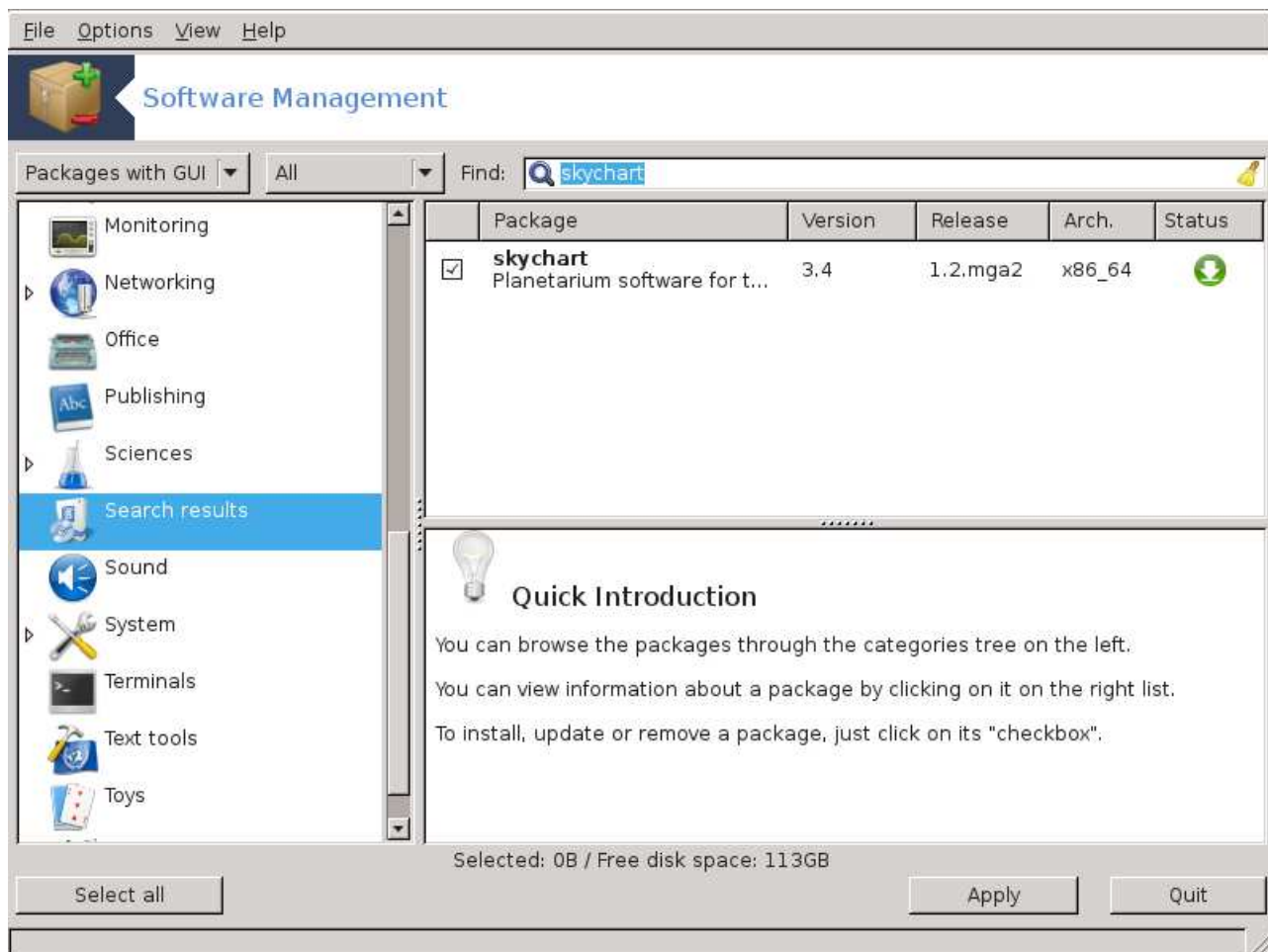
```
yum install skychart-data-dso
```

Pour les images des nébuleuses téléchargez le RPM depuis la [page de téléchargement](#)

Installation pour Linux Mageia

Logiciel de base

La version stable de Cartes du Ciel est déjà inclus dans les paquets fournis par les dépôts Mageia. Pour installer le logiciel, il suffit d'utiliser rpmdrake (ou le Centre de Contrôle de Mageia) comme le montre la figure ci-dessous:



Pour installer à partir d'un terminal de ligne de commande, tapez en tant que root:

```
urpmi skychart
```

ou en utilisant sudo comme un utilisateur standard:

```
sudo urpmi skychart
```

Certaines fonctionnalités de CdC ne sont pas disponibles dans le rpm des dépôts de Mageia (calcul des satellites artificiels et flare Iridium).

Si vous avez besoin de ces fonctionnalités veuillez utiliser les rpm fourni sur la [page de téléchargement](#).

Documentation

Pour préserver la bande passante, depuis CdC 3.4, la documentation en ligne est fournie par un paquet séparé nommé `skychart-wikidoc`. Pour l'installer à partir d'un terminal de ligne de commande, tapez en tant que root:

```
urpmi skychart-wikidoc
```

Catalogue supplémentaires

Seules les données minimales sont incluent avec logiciel.

Vous pouvez obtenir les fichiers RPM pour plus d'étoiles, de nébuleuses et de photos sur la [page de téléchargement](#).

Installation des catalogues supplémentaires

Avec *Cartes du Ciel* il est facile d'installer des catalogues supplémentaires prêtes à l'utilisation que vous pouvez télécharger et utiliser gratuitement. La plupart des catalogues ne sont pas plus grand que quelques dizaines de mégaoctets, ceux-ci seront utiles pour de nombreux amateurs éclairés.

Mais peut-être que vous voulez pousser les choses un peu plus loin. Par exemple, vous voulez que vos cartes affichent des étoiles à une magnitude de 19. Alors, vous devez télécharger le catalogue USNO-A2.0. Avant de commencer le téléchargement, pensez à sa taille. Installé, ce catalogue va consommer 6.11 Go. Toujours intéressé? Voir [Les grands catalogues](#)

Vous pouvez également choisir de construire votre propre catalogue. Comme base, vous pouvez choisir parmi des milliers de catalogues existants et de les modifier pour une utilisation dans *Cartes du Ciel*. Vous pouvez également recueillir des informations dans votre propre fichier texte. Pour utiliser ces types de catalogues, vous avez besoin de l'outil **CatGen** afin de les adapter pour *Cartes du Ciel*. Ces catalogues exigent un peu plus de temps avant que vous puissiez les utiliser dans *Cartes du Ciel*. Mais il s'agit d'un chapitre sur les catalogues prêts à l'emploi, continuons avec cela:

Les catalogues prêts à l'emploi

Pour accéder à la source de ces catalogues, vous allez à la [page de téléchargement \[http://www.ap-i.net/skychart/fr/download/\]](http://www.ap-i.net/skychart/fr/download/) depuis la [page principale de Cartes du Ciel \[http://www.ap-i.net/skychart/\]](http://www.ap-i.net/skychart/).

Nom du catalogue	Description	répertoire d'installation	taille installée
catalogue de base cdc	Le catalogue de base. Une nécessité absolue. Habituellement, vous obtenez cela avec le programme d'installation du programme pour les versions stables ou bêta. Il contient: XHIP le Extended Hipparcos Star Catalog SAC le catalogue Saguaro Astronomy Club version 8.1 Objets du ciel profond avec index Deep Sky Outlines contours des nébuleuses brillantes Index l'index de recherche NGC, Messier et IC	cat/xhip cat/DSoutlines cat/ngc2000 cat/sac	total 24 MB
cdc catalogue d'étoiles supplémentaires	Ajoute les catalogues d'étoiles suivant: Tycho-2 catalogue d'étoiles, contenant des données sur 2,5 millions d'étoiles jusqu'à la magnitude 11. WDS le Washington Double Star Catalog, contient les données des systèmes d'étoiles multiples. GCVS catalogue d'étoiles variables avec des informations sur tous les types d'étoiles variables. index de recherche pour les numéros d'étoile SAO, BD, HD, GC.	cat/tycho2 cat/gcvs cat/wds	total 85 MB
catalogue UCAC 4	Ajoute le catalogue d'étoiles: UCAC 4 , inclut 113 millions d'étoiles jusqu'à la magnitude 16. Pour plus d'information	cat/ucac4	total 5.9 GB
GAIA DR2	Ajoute le catalogue d'étoiles: GAIA DR2 , inclut jusqu'à 1.7 milliard d'étoiles jusqu'à la magnitude 21. Plusieurs version sont disponible avec différent contenu et magnitude limite afin de réduire la taille de téléchargement. Nécessite l'utilisation d'une version de CdC supérieur à 4.1.1-3736. Pour plus d'information	cat/gaia	total 300 MB à 45 GB
cdc catalogue supplémentaires de nébuleuses	Un groupe de catalogues d'objets du ciel profond. GCM : Globular Clusters in the Milky Way (Harris, 1999) contient les données de 147 amas globulaires proches de notre Voie Lactée. GPN : Catalogue of Galactic Planetary Nebulae (Acker+, 1992). 1143 nébuleuses planétaires prouvées ou probables, et 347 possible nébuleuses planétaires. LBN : Lynds' Catalogue of Bright Nebulae (Lynds 1965). Il contient également une référence à NGC, Index Catalogue (IC), Sharpless (1959) Catalogue of HII regions, Cederblad (1956) Catalogue of Diffuse Galactic Nebulae, et Dorschner and Gurtler (1963). NGC2000 : Il s'agit d'une collection modernisée du New General Catalogue of Nebulae and Clusters of Stars (NGC), du Index Catalogue (IC), et du Second Index Catalogue composé par J. L. E. Dreyer (1888, 1895, 1908). Contient 13,226 objets du ciel profond, équinoxe B2000.0 OCL : The fifth edition of the Lund Catalogue of Open Cluster Data, fournit des informations clés sur tous les amas ouverts connus dans notre Voie Lactée.	cat/gcm cat/gpn cat/lbn cat/ngc2000 cat/ocl cat/pgc	total 174 MB

	PGC Catalogue of Principal Galaxies, extrait de la base de données HyperLeda 2012, contient des données sur 1,5 million de galaxies.		
cdc_rngc_catalog.zip	By Wolfgang Steinicke examiné par Jeff Burton [http://x.astrogeek.org/software/cdc/catalog.php] pour <i>Cartes du Ciel</i> liste adaptée d'objets NGC et IC, à l'origine composée par Dreyer. Contient des données sur 14.000 Objets du ciel profond. L'équinoxe est ici 2000.0, cette version date du 24 novembre 2002. Activez ce catalogue dans le premier onglet de la configuration des catalogues en réglant le chemin d'accès au fichier "hdr." .	cat/RNGC	2,54 MB

Lorsque vous souhaitez installer ces catalogues pour tous les utilisateurs, vous devez avoir les droits *Administrateur* (Windows) ou *root* (Linux). Si vous ne les avez pas, vous pouvez choisir d'installer les catalogues quelque part dans votre ordinateur où vous avez les droits suffisants. (Par exemple, votre répertoire personnel.)

Télécharger les fichiers de catalogue que vous souhaitez, les sauvegarder(temporairement)quelque part sur votre ordinateur. Utilisez votre programme unzip préféré pour décompresser les fichiers dans le **répertoire d'installation** de *Cartes du Ciel*. Avec Windows, il s'agit généralement quelque chose comme **C:\Program Files\Ciel**, avec Linux c'est **/usr/share/skychart**. Mais vous pouvez choisir un autre chemin. N'oubliez pas de configurer le chemin de votre catalogue avec **Configuration → Catalogue**.

Activation des catalogues

Vous pouvez activer ou désactiver vos catalogues avec les boîtes de dialogue de **Configuration → Catalogues**. Cliquez sur l'onglet correspondant à votre catalogue spécifique.

Les grands catalogues

La plupart de ces catalogues sont maintenant obsolète et remplacé par GAIA DR2. Pour une nouvelle installation voir GAIA DR2 ci-dessus.

Mais vous pouvez toujours vous référer à cette documentation si vous possédez déjà ces catalogues ou si vous avez une raison particulière de les utiliser.

HST GSC original FITS

HST-GSC est un acronyme pour "Hubble Space Telescope Guide Star Catalogue". L'objectif initial était de garder le HST sur sa cible. Ce catalogue contient plus de 19 millions d'objets plus lumineux que la magnitude 16, dont 15 millions ont été identifiés comme des étoiles. **Ce catalogue est considéré comme obsolète**. Seulement pour être complet, je vais décrire comment récupérer ce catalogue. Je vous recommande plutôt d'utiliser le **HST GSC Compact**.

This large catalog is available from <ftp://adc.gsfc.nasa.gov/pub/adc/superseded/1/1220/GSC/> [<ftp://adc.gsfc.nasa.gov/pub/adc/superseded/1/1220/GSC/>]. After you have done everything that is needed to use this catalog, you will discover that this catalog consumes 1.18 GB of space. The .gsc files in this version contain ASCII data.

In the directory of the ftp-server you find *directories* and 'tarball' *files* with names like `LFFF.tar.gz`. (Yes, there is also a file with the name `N0730.tar`.) To download this catalog, you can choose to do it in a fast way or a slow way. The fast way: download all tarball files to your computer, including the `N0730.tar`. To correct this small error, rename `N0730.tar` to `N0730.tar.gz`.

Next step is to 'untar' all tarballs with your favorite archive (unzip) program. (With Windows, I use **ZipGenius** [<http://www.zipgenius.com/>]. Every Linux distribution knows how to deal with tarballs.) Usually, the content of the tarball will be written in a directory with the same name as the tarball with omission of the '.tar.gz' part. In this directory you use your favorite archive program again to decompress every file with the **.gz** extension.

Watch this: After the untar action, pretty often the contents of the tarballs (i.e. `N0000.tar.gz`) ends up in a directory `export/pub/ftp/pub/adc/archives/superseded/1/1220/GSC/LFFFF`, and pretty often they don't. Whatever the result, after decompression move all 'LFFFF' directories with their content to one common directory. After that, set *Cartes du Ciel-SkyChart* to use the common path with the **Setup → Catalog → CDC Stars** dialog box.

Downloading the tarball is quite fast, the decompression of all the .gz files however isn't. (It's well possible that it will take you a few hours to do them all.) In any case, this is the fast way. The slow way would be to download every single .gz file from every subdirectory of the FTP-server. And then you still need to decompress them..

HST GSC Compact

Pour l'utilisation avec *Cartes du Ciel* il n'y a pas beaucoup de différence entre la *HST-GSC original FITS* et le *HST GSC Compact*. Il est basé sur les mêmes 19 millions d'objets et présente les mêmes problèmes de qualité. **Il est également obsolète** mais si vraiment vous en voulez un prenez celui-là qui consomme moins d'espace disque.

The original *Cartes du Ciel-SkyChart* version 2.7x already could work with the **version 1.1** [<ftp://cdsarc.u-strasbg.fr/pub/cats/1/220/GSC/>]. Now, this catalog is considered obsolete. The **version 1.2** [<ftp://cdsarc.u-strasbg.fr/pub/cats/1/254/GSC/>] version became its successor (also obsolete now), at this moment we recommend you the HST-ACT version to serve as your HST GSC Compact catalog. You can download this one from

- ftp://cdsarc.u-strasbg.fr/pub/cats/I/255/GSC_ACT/ [ftp://cdsarc.u-strasbg.fr/pub/cats/I/255/GSC_ACT/], or from
- ftp://adc.astro.umd.edu/pub/adc/archives/catalogs/1/1255/GSC_ACT/ [ftp://adc.astro.umd.edu/pub/adc/archives/catalogs/1/1255/GSC_ACT/].

When your only possibility is to use HTTP, you might consider downloading from

- http://cdsarc.u-strasbg.fr/ftp/cats/i/255/GSC_ACT/ [http://cdsarc.u-strasbg.fr/ftp/cats/i/255/GSC_ACT/].

From your download source, copy all files to a local directory. If you still have got the older HST GSC compact versions 1.1 en 1.2, you still can use them with *Cartes du Ciel-SkyChart*.

Last but not least: Activate your catalog with the **Setup → Catalog → CDC Stars** dialog box.

USNO-A2.0

Comme je l'ai dit plus tôt, c'est un grand catalogue. Il contient des données de 526 280 881 étoiles, parmi les données il y a les magnitudes V et B. La magnitude limite est à 19+. Malheureusement, ce catalogue ne contient pas de données sur le mouvement propre.

Il y a plusieurs versions du catalogue 'USNO A', la plus récente est la version 2.0. Il y a aussi un petit sous-ensemble du catalogue 'USNO A', ce résumé est considérablement plus petit et est appelé USNO-SA 2.0 mais il est totalement inadapté pour faire des cartes.

Et puis il y a la version USNO B. Depuis l'arrivée de ce catalogue, les professionnels considèrent USNO A2.0 comme obsolète. USNO B contient des données de 1 milliard d'objets, complet avec des données sur leurs mouvements propres. Voir le paragraphe suivant.

Le catalogue installé occupera 6,11 GB sur votre disque.

Le catalogue USNO-A2.0 n'est plus disponible depuis NOFS mais j'en ai placé une copie sur mon serveur.

Utilisez le lien suivant et copier tous les fichiers:

- <https://vega.ap-i.net/pub/usnoa/> [<https://vega.ap-i.net/pub/usnoa/>]

Après avoir récupéré votre catalogue USNO-A, **s'assurer** que votre catalogue contient des fichiers avec les extension **.acc** et **.cat**. les fichiers de ftp://cdsarc.u-strasbg.fr/pub/cats/I/252/USNO_A2 [ftp://cdsarc.u-strasbg.fr/pub/cats/I/252/USNO_A2] contenir des fichiers avec l'extension **.pmm**. Ces fichiers ne fonctionnent pas avec *Cartes du Ciel*, évitez cette déception.

Après le téléchargement, mettre tous les fichiers dans un même répertoire si vous ne l'avez pas déjà fait.

Et encore: Activez votre catalogue avec **Configuration → Catalogue**.

USNO-B1.0

Depuis la version 3.9 Cartes du Ciel peut utiliser le catalogue USNO-B1.0 au format US Naval Observatory, 180 répertoire 000-179, chacun avec 10 fichiers .acc et 10 fichiers .cat, 78 Go de taille totale.

Vous pouvez télécharger de catalogue en utilisant Bittorrent [[http://fr.wikipedia.org/wiki/BitTorrent_\(protocole\)](http://fr.wikipedia.org/wiki/BitTorrent_(protocole))], la taille du téléchargement est 46 GB:

- Télécharger le fichier torrent [<http://www.ap-i.net/pub/skychart/usnob/usno-b1.0.torrent>]
- Ouvrir le fichier torrent dans votre logiciel bittorrent [https://fr.wikipedia.org/wiki/Liste_de_clients_BitTorrent]. Vous pouvez éventuellement choisir de télécharger seulement certaines zones. Chaque fichier zip contient les données pour une zone de déclinaison d'un degré, le nom du fichier est la distance du pôle sud (DEC+90) de la zone.
- Quand le téléchargement est terminé il faut décompresser chaque fichier zip pour recréer la structure originale du catalogue.
- Merci de laisser le torrent actif après la fin du téléchargement afin d'aider les autres personnes qui désirent ces données!

Le réglage de la configuration est dans l'onglet **Catalogue → Obsolète** pour deux raisons: pour ne pas ennuyer les nombreuses personnes qui ne peuvent obtenir ces fichiers, mais aussi parce que je pense vraiment que NOMAD ou PPMXL sont un réel progrès par rapport à ce catalogue.

NOMAD

Le catalogue Naval Observatory Merged Astrometric Dataset (NOMAD) contient des données astrométriques et photométriques pour plus d'1 milliard d'étoiles provenant des catalogues Hipparcos, Tycho-2, UCAC2, et USNO-B1.0 pour l'astrométrie et la photométrie optique, complétée par la photométrie proche infrarouge de 2MASS.

Voir sur cette page la [procédure d'installation de NOMAD](#) pour l'utilisation avec Cartes du Ciel. Les données doivent être téléchargées à l'aide Bittorrent.

PPMXL

Le catalogue PPMXL des positions et des mouvements propres dans le système ICRS. Combinaison de USNO-B1.0 et de "two Micron All Sky Survey" (2MASS).

Il contient environ 900 millions d'étoiles, est complet jusqu'à la magnitude 20 et comprend le mouvement propre de chaque

objet.

Voir sur cette page la [procédure d'installation PPMXL](#) pour l'utilisation avec Cartes du Ciel. L'ensemble des données est facilement téléchargeable depuis le CDS.

Faire une installation portable

Une installation portable signifie que vous installez CdC sur un support amovible (clé USB, disque externe) et vous pouvez le brancher à n'importe quel PC pour exécuter l'application sans autre configuration. La configuration est aussi écrite sur le support amovible, ainsi vous récupérez vos paramètres préférés sur n'importe quel ordinateur.

La version 3.8 ou plus récente est nécessaire pour ce processus.

L'exemple est donné ici pour Windows, mais vous pouvez faire à peu près la même chose sur Linux, dans ce cas utiliser l'installation tar pour une installation facile.

Vous pouvez également utiliser la version portable pour Windows sur Linux/Mac en utilisant Wine. De cette façon, vous avez besoin d'une seule clé USB pour toute plate-forme.

Les commandes supposent le support amovible est monté sur le lecteur E: changer en conséquence si il utilise une autre lettre.

Cette description utilise principalement une fenêtre de ligne de commande pour la clarté de l'exposé, mais vous pouvez également utiliser l'outil graphique équivalent.

Pour ouvrir une fenêtre de ligne de commande, utilisez le menu Démarrer → Accessoires → Invite de commandes

1) Créez un nouveau dossier sur votre support amovible:

```
E:
mkdir portable_skychart
cd \portable_skychart
mkdir Ciel
```

2) Télécharger le fichier CdC Windows zip depuis la page de [Téléchargement](#). Enregistrez le fichier zip dans le dossier **E:\portable_skychart\Ciel**

3) Extraire le fichier zip dans ce dossier:

```
cd \portable_skychart\Ciel
unzip skychart-3.8-2450-windows.zip
```

4) Créez un dossier pour la configuration du programme:

```
cd \portable_skychart
mkdir userdata
```

5) Créez un script de démarrage:

```
cd \portable_skychart
notepad skychart.cmd
```

Copiez les lignes suivantes et enregistrez le fichier:

```
@ECHO off
set basedir=%CD%
start %basedir%\Ciel\skychart.exe --config="%basedir%\userdata\skychart.ini" --userdir="%basedir%\userdata"
```

Maintenant, vous pouvez brancher cette clé USB sur n'importe quel ordinateur (Windows) et exécuter le programme en double-cliquant sur skychart.cmd.

Etapes facultatives

Ne pas laisser de trace dans le registre

Si vous voulez ne pas laisser de trace dans le registre de l'ordinateur, vous devez désactiver la fonctionnalité de serveur. Sinon, une clé de registre indiquant le port de connexion est créé.

```
cd userdata
notepad skychart.ini
```

Repérez la ligne commençant par AutostartServer, définir la valeur suivante et enregistrez le fichier:

```
[main]
AutostartServer=0
```

Copiez la configuration du programme

Depuis la version 3.8, il est possible de copier le fichier de configuration [skychart.ini](#) d'une installation existante dans le dossier userdata.

Une autre option est de sauvegarder et recharger une carte à l'aide du menu Fichier / Enregistrer sous, Fichier / Ouvrir.

Faire un script pour exécuter sur Linux avec Wine

Montez la clé USB configurée sur votre système Linux.

```
cd /media/my-usb-key/portable_skychart  
vi skychart.sh
```

Copiez les lignes suivantes et enregistrez le fichier:

```
#!/bin/bash  
wine cmd /C skychart.cmd
```

Comme vous ne pouvez pas régler le bit exécutable sur un système de fichiers FAT, utiliser la commande suivante pour l'exécuter:

```
cd /media/my-usb-key/portable_skychart  
bash skychart.sh
```

Menu Fichier

Le menu `Fichier` comprend les options suivantes

Nouvelle carte

La version 3 de `Cartes du Ciel` permet d'ouvrir des cartes du ciel dans des fenêtres séparées. L'avantage est de pouvoir visualiser en même temps des cartes de différentes régions du ciel, différentes heures, différents observatoires et même différentes configurations d'affichage.

Après avoir créer plusieurs cartes, vous pouvez les disposer à l'aide du menu `Fenêtres` les mettre en pleine fenêtre principale, en arrière plan, les fermer, les redimensionner en tirant leur côté droit ou leur base.

Ouvrir

Cette option permet d'ouvrir une carte du ciel préalablement sauvée avec sa propre configuration de lieu et d'heure

Enregistrer sous

Cette option sauve la carte courante dans un fichier qui pourra être rechargé plus tard par l'option `Ouvrir`.

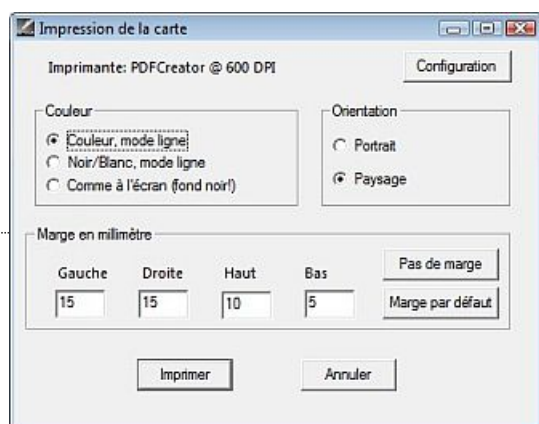
Fermer la carte

Cette option ferme la carte courante dans le cas où plus d'une carte sont ouvertes

Enregistrer l'image

La carte courante est sauvée comme fichier image. On peut choisir un fichier de format PNG, JPEG ou BMP

Imprimer

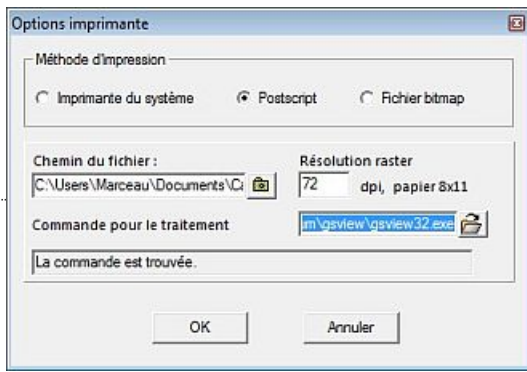


Imprimer le contenu de la fenêtre vers une destination choisie. L'impression peut se faire en couleurs comme à l'écran, en noir sur fond blanc ou en blanc sur fond noir. On peut aussi choisir l'orientation et les marges.

Vous pouvez choisir d'imprimer une en-tête avec le texte de description et un pied de page avec la légende.

L'orientation par défaut est Paysage afin de correspondre au mieux au format de l'écran et d'obtenir le même rendu. Si vous voulez imprimer en orientation portrait il est recommandé de redimensionner la fenêtre à l'écran selon ce format afin d'ajuster le cadrage et la visibilité des objets.

Options imprimante



Configurer l'imprimante pour imprimer le contenu de la fenêtre. Il y a trois options :

1. Imprimante du système : Ceci permet de configurer l'imprimante du système
2. Postscript: Ceci permet d'imprimer vers un fichier postscript. C'est la manière d'obtenir un fichier vectoriel que vous pourrez ensuite convertir au format PDF ou SVG. Avec Windows il est nécessaire Ghostscript et GsView32 soient installés et que le chemin d'appel soit correct pour voir le résultat. Ceci ne fonctionne qu'avec la version 7.xx de GsView32
3. Fichier bitmap : Ceci permet d'imprimer la carte dans un fichier BMP. Ceci nécessite de configurer correctement le chemin vers MsPaint

Sortie

Sortir de l'application `Cartes du Ciel`

Menu Edition

Recherche avancée

Ouvre le dialogue de recherche avancée. Vous pouvez rechercher des planètes, étoiles, nébuleuses, comètes ou astéroïdes.

Modifier les labels

Tout comme le bouton  de la barre d'objets ce menu permet de passer les labels en mode d'édition. Dans ce mode les labels peuvent être modifiés ou déplacés. Un clic droit affiche le menu d'édition. Eviter d'utiliser ce mode en permanence car il ralentit l'affichage.

Copie

Copie la carte dans le presse-papier. Vous pouvez ainsi facilement la copier dans un programme de traitement de texte ou d'édition d'image.

Utiliser la fonction d'impression BMP si vous voulez une image de plus grande résolution.

Défaire

Annule la dernière modification de la carte.

Refaire

Refait la dernière modification annulée.

Menu Configuration

Éditeur de barre d'outils

L'éditeur de barre d'outils vous permettent de modifier la disposition des barres de boutons.

Gérer les boîtes à outils

Choisir les fonctions que vous desirez voir dans le panneau des boîtes à outils de gauche.

Configuration du programme

Ouvre la fenêtre principale de configuration où vous pouvez régler tous les paramètres de l'application. Cette fenêtre contient neuf sections :

- Date / Heure

Vous permet de spécifier les paramètres temporels d'une simulation.

- Observatoire

Vous permet de spécifier les coordonnées du lieu d'observation et de régler le comportement de la simulation d'horizon local.

- Carte, Coordonnées

Vous permet de régler plusieurs aspects de la carte comme le système de coordonnées, le champ de vision et l'espacement des grilles.

- Catalogues

Vous permet de choisir parmi les catalogues d'objets à afficher sur la carte.

- Système Solaire

Vous permet de régler le rendu des planètes et de gérer les données relatives aux comètes et astéroïdes.

- Affichage

Vous permet de régler l'interface graphique de l'application. Vous pouvez aussi définir les champs de vos oculaires et capteurs CCD.

- Images

Vous permet de choisir les réglages de l'affichage des objets et de mettre en oeuvre les services DSS et RealSky.

- Général

Vous permet différents réglages de la base de données et de la connexion des télescopes.

- Internet

Vous permet de régler comment le PC se connecte à Internet et accède aux ressources en ligne.

En bas de la fenêtre de configuration, la case à cocher "Appliquer à toutes les cartes" vous permet d'appliquer les changements à toutes les cartes ou seulement à la carte en cours.

Enregistrer la configuration

Cette entrée permet de définir les réglages actuels comme réglages par défaut.

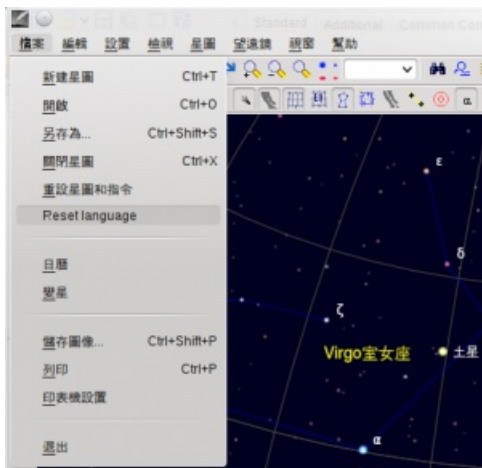
Enregistrer la configuration en quittant

Si cette option est cochée, l'application demandera à sauver la configuration avant de se terminer.

Réinitialiser la langue

Réinitialiser la langue à la valeur par défaut de votre ordinateur.

Pour des raisons évidentes il n'est pas possible de traduire le texte du menu qui s'affiche toujours en anglais

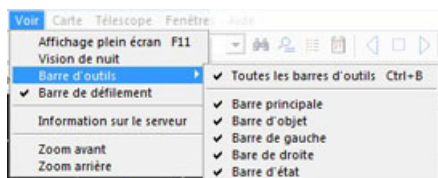


Carte et options par défaut

Les options suivantes sont disponible:

- Efface toute la configuration et relance le programme comme la première fois que vous l'avez utilisé.
- Recharge la carte et les options à l'état du dernier enregistrement. C'est la même chose que de quitter le programme sans sauvegarde et de le relancer.
- Modifie certaines options pour favoriser la performance d'affichage plutôt que l'aspect visuel.

Menu Voir



Affichage plein écran

Agrandit la fenêtre CdC pour remplir l'écran. L'affichage des bares d'outils, de menu, d'état, des ascenseurs et de la barre des menus ne change pas. Un nouveau clic rétabli la taille d'origine de la fenêtre. La touche **F11** joue le même rôle.

Vision de nuit

Un clic sur cette entrée fait basculer les couleurs de la carte entre l'affichage normal et l'affichage de nuit : fond noir, nuances de rouge pour les grilles, étiquettes et autres marques, icônes des barres d'outils de la couleur définie dans Configuration > Affichage > Couleurs d'affichage
Cette fonction n'affecte que la carte et les boutons, voir ci-dessous pour régler votre bureau.

Particularité de Windows

Vous pouvez sélectionner un thème sombre à partir de l'écran de Personnalisation de Windows.
Le thème "High Contrast Black" est un bon point de départ. Vous pouvez personnaliser davantage la couleur à partir des paramètres de "contraste élevé".
Vous pouvez également trouver plus de thèmes sombres pour Windows en ligne.



Particularité de Linux

La couleur des objets ne peut pas être modifiée par une application mais elle est le résultat du choix d'un thème Gtk2.
Il y a tellement de thème sombre pour Gtk2 que le choix peut en devenir difficile. Fermer et redémarrer skychart pour chaque essai d'un nouveau thème.
Puis choisir "Vision de nuit" pour modifier la couleur de la carte.



Barre d'outils

Montre un sous-menu composé de ces entrées :

- **Toutes les barres d'outils** établit ou annule l'affichage de toutes les barres sauf la barre des menus (raccourci Ctrl+B).
- **Barre principale** établit ou annule l'affichage de la barre horizontale sous la barre des menus, au-dessus de la carte.
- **Barre d'objet** établit ou annule l'affichage de la barre horizontale sous la barre principale au-dessus de la carte.
- **Barre de gauche** établit ou annule l'affichage de la barre verticale à gauche de la carte.
- **Barre de droite** établit ou annule l'affichage de la barre verticale à droite de la carte.
- **Barre d'état** établit ou annule l'affichage de la barre horizontale sous la carte.

Boîtes à outils

Choisir la boîte à outil que vous voulez afficher. Vous pouvez aussi utiliser les touches F1 à F8.

Barre de défilement

Etablit ou annule l'affichage des barres de défilement pour déplacer la carte. Vous pouvez déplacer la carte dans sa fenêtre sans ces barres par différents moyens :

- en maintenant la touche “Maj” enfoncée, draguez la carte,
- utilisez les flèches haut, bas, droite, gauches du clavier avec ou sans les touches “Ctrl”, “Maj” ou “Alt”.

Information sur le serveur



Montre l'état des connexions TCP/IP aux clients de CdC, vous pouvez les réinitialiser une par une ou choisir la réinitialisation automatique.

Il est aussi possible de fermer une connexion par un clic droit sur une ligne.

SAMP

SAMP est un protocole de message, qui permet aux logiciels d'astronomie d'interagir et communiquer. Cartes du Ciel peut se connecter à d'autres logiciels et envoyer ou recevoir des coordonnées, des images FITS et des tables VO ou des sélections.

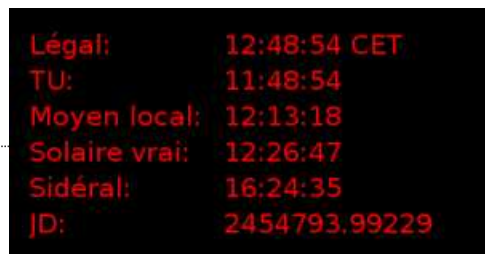
Le sous-menu comprend ces fonctions:

- **Connexion au hub SAMP** : Connecter Cartes du Ciel à un hub SAMP, par exemple Topcat [<http://www.star.bris.ac.uk/~mbt/topcat/>] ou Aladin [<http://aladin.u-strasbg.fr/aladin.gml>] .
- **Déconnexion du hub SAMP** : Se déconnecte du hub SAMP.
- **Etat de SAMP** : Affiche l'état de la connexion SAMP.
- **Configuration de SAMP** : Ouvre la fenêtre de configuration de SAMP.

Etoiles variables

Lance le programme pour l'observation des étoiles variables VarObs.

Horloge



Montre une fenêtre avec des informations sur l'heure courante. Il montre les éléments suivants:

- L'heure légale pour votre zone horaire.
- Le temps universel.
- Le temps solaire moyen pour votre longitude.
- Le temps solaire vrai, basé sur l'angle horaire apparent du Soleil.
- L'heure sidérale locale.
- Le jour Julien (TU).

Informations sur le système solaire

Ouvre une fenêtre donnant des [informations sur les planètes](#), leurs visibilité et leurs orbites.

Le graphique de visibilité inclut également l'objet sélectionné.

Calendrier

Cette fonction indique les phénomènes astronomiques pour une période donnée.

La fenêtre se décompose en sept zones :

- une **zone d'entrée**. Voir [détails sur cette page](#)
- un onglet **Crépuscule**. Voir [détails sur cette page](#)
- un onglet **Planète**. Voir [détails sur cette page](#)
- un onglet **Comète**. Voir [détails sur cette page](#)
- un onglet **Astéroïde**. Voir [détails sur cette page](#)
- un onglet **Eclipses solaires**. Voir [détails sur cette page](#)
- un onglet **Eclipses lunaires**. Voir [détails sur cette page](#)

Liste d'observation

Ouvre la fenêtre de la [liste d'observation](#).

Mosaïque

Ouvre l'[outil de mosaïque](#) pour préparer une mosaïque pour votre caméra.

Règle le champ

Affiche un curseur permettant de modifier le champ de vision de la carte.

Cette même fonction peut être obtenue avec le bouton  de la [barre principale](#).

Si vous voulez un réglage plus précis, utilisez **Voir → Position**.

Zoom avant

Divise le champ de vision par deux. L'icône Zoom+ de la barre principale a le même effet. Vous pouvez aussi modifier le champ de vision avec la roulette de la souris.

Zoom arrière

Multiplie le champ de vision par deux. L'icône Zoom- de la barre principale a le même effet. Vous pouvez aussi modifier le champ de vision avec la roulette de la souris.

Position

Ouvre la fenêtre de réglage de [position](#) permettant d'indiquer les coordonnées du centre de la carte, le champ de vision et la rotation.

Cette même fonction peut être obtenue avec le bouton  de la [barre principale](#).

Liste d'objet

Ouvre la liste de tous les objets visibles sur la carte. Vous pouvez filtrer les types d'objet désirés par le menu Configuration → Carte, coordonnées, [Liste d'objet](#).

Cette même fonction peut être obtenue avec le bouton  de la [barre principale](#).

Liste d'images

Si des images sont affichées, ouvre la fenêtre [Liste d'images](#).

Clignotement de l'image

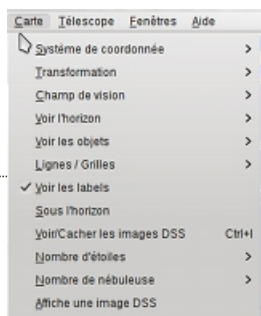
Affiche alternativement l'[image sélectionnée](#) sur la carte.

Couleur du ciel

Affiche une couleur du ciel différente selon la position du soleil ou de la lune.

Cette même fonction peut être obtenue avec le bouton  de la barre d'objet.

Menu Carte



Le menu Carte vous permet de configurer l'affichage des cartes selon vos besoins, rapidement et facilement. Si une configuration plus détaillée est nécessaire, consultez
Configuration → Carte, coordonnées \

Projection

Ici vous pouvez choisir le système de coordonnées entre :

- Coordonnées Equatoriales,
- Coordonnées Azimuthales,
- Coordonnées Ecliptiques,
- Coordonnées Galactiques,

Ceci fonctionne comme le groupe de boutons-radio Système de coordonnée et les icônes du milieu de la barre d'outils de gauche.

Transformation

Si vous souhaitez retourner ou incliner la carte, vous pouvez choisir l'une des entrées du sous-menu.
Ceci fonctionne comme les icônes du bas de la barre d'outils de gauche.

Champ de vision

Ici vous pouvez modifier l'amplitude du champ de vision.
Ceci fonctionne comme les icônes du haut de la barre d'outils de droite.

Voir l'horizon

Si vous souhaitez voir la carte du point de vue d'un des quatre points cardinaux, choisissez dans le sous-menu

- North,
- South,
- West,
- East.

Ceci fonctionne comme les icônes du bas de la barre d'outils de droite.

Animation

C'est les mêmes fonctions que dans la barre de bouton principale

Voir les objets

Ici vous pouvez choisir d'afficher ou non certaines classes d'objets en cochant les entrées du sous-menu :

- Voir les étoiles
- Voir les nébuleuses (et tous les objets du ciel profond)
- Voir les images
- Voir les lignes
- Voir les planètes
- Voir les astéroïdes
- Voir les comètes
- Voir la voie lactée

Ceci fonctionne comme les icônes de gauche de la barre d'outils des objets.

Ces fonctions se situent également dans [Liste des objets](#) [Affichage lignes](#) et dans les onglets du [Système solaire](#)

Lignes / Grilles

Si vous voulez afficher ou non des grilles ou des lignes sur la carte, cochez les entrées correspondantes du sous-menu :

- Voir les grilles de coordonnées
- Ajouter la grille équatoriale
- Voir les figures des constellations
- Voir les limites des constellations
- Voir l'équateur galactique
- Voir l'écliptique
- Voir les marques (champs des oculaires)

Ceci fonctionne comme les icônes       et  de la barre d'outils des objets. Ces entrées se trouvent aussi dans [Affichage lignes](#) et [Affichage oculaires](#)

Voir les labels

Cochez cette entrée pour voir toutes les étiquettes définies dans le menu :

Configuration → Affichage → [Affichage étiquettes](#) \ Ceci fonctionne comme l'icône  dans la barre d'outils des objets.

Sous l'horizon

Cochez cette entrée pour voir les objets situés sous l'horizon. Ceci fonctionne comme l'icône  dans la barre d'outils des objets.

Voir/Cacher les images DSS

Vous permet d'afficher ou non les images DSS sur la carte.

Filtre des étoiles

Augmente ou diminue le nombre d'étoiles sur la carte en agissant sur le [filtre](#).

Même fonction que le [groupe magnitude](#) de la barre principale.

Filtre des nébuleuses

Augmente ou diminue le nombre de nébuleuses sur la carte en agissant sur le [filtre](#).

Même fonction que le [groupe magnitude](#) de la barre principale.

Affiche une image DSS

Même fonction que le bouton DSS de la [barre d'objet](#).

La source des images se configure dans Configuration → Images → [DSS](#)

Menu Télescope

Dans le menu: **Télescope**

Cartes du Ciel peut être utilisé pour piloter une monture à commande électronique, mais vous pouvez également utiliser CdC pour récupérer des instructions pour tourner les boutons sur une monture à commande manuelle. Quoi qu'il en soit, avant de pouvoir utiliser votre monture télescope en combinaison avec CdC, vous devez configurer le type de monture et le pilote dans **Configuration → Général → Télescope**.

Paramètres pour télescopes

Comme **Configuration → Général → Télescope**.

Système de coordonnées

Il est très important que le programme et le pilote de télescope utilisent le même système de coordonnées.

La plupart des pilotes INDI et ASCOM spécifient s'ils veulent des coordonnées J2000 ou locales et CdC obéit à cela. Même pour les coordonnées locales, il s'agit toujours de coordonnées non réfractées.

Panneau de contrôle

Dans le menu: **Télescope → Panneau de contrôle**

Ici, vous pouvez effectuer des réglages spécifiques pour le pilote que vous avez choisi plus tôt dans la boîte de dialogue. Il n'y a que quelques pilotes, mais ils sont utilisables avec une multitude de monture avec chacune leurs possibilités spécifiques. S'il vous plaît, consultez le manuel fourni avec le pilote et la monture.

Voir une aide spécifique sur chaque panneau pour ASCOM ou INDI.

Une caractéristique très importante de tout pilote, est le bouton **Connecter**. Lorsque le télescope est physiquement connecté et le pilote / montage des paramètres spécifiques sont OK, le programme se connecte généralement automatiquement. L'état de la connexion est affiché au bas de la boîte de dialogue. Quelque part entre le bouton Connecter et le bouton Déconnecter, il y a un carré de couleur. Rouge indique un état déconnecté, vert indique l'état connecté.

Dès que votre ordinateur est connecté à votre monture, CdC va immédiatement lire les coordonnées actuelles de votre monture dans votre carte. Après cela, CdC va vous montrer cette position centrée sur la carte.

Le bouton  de la barre principale est un raccourci pour cette fonction.

Panneau de contrôle INDI

Cette option n'est visible que lorsque l'interface du télescope est INDI

Ouvre un panneau de configuration standard pour tous vos périphériques INDI

Goto

Du menu: **Télescope → Goto**

Après votre monture de télescope est connectée et synchronisée sur un objet, vous pouvez déplacer le télescope vers un autre objet. Sélectionnez l'objet désiré par un simple clic. Maintenant, dans le menu, cliquez sur **Télescope**, dans le menu déroulant, cliquez sur la ligne **Goto**. Maintenant, les coordonnées sont envoyées à la monture. Dans de nombreux cas, la monture va commencer immédiatement le déplacement. Sur certains contrôleurs de monture, il peut être nécessaire de confirmer la commande.

Le bouton  de la barre principale est un raccourci pour cette fonction.

Une autre façon pour orienter le télescope vers l'objet suivant, est un droit de la souris clic de bouton sur l'objet sélectionné. Dans la fenêtre qui apparaît, cliquez sur la ligne **Télescope**, puis **Goto**.

Vous pouvez arrêter l'opération de goto de courante avec le menu **Interrompre le goto** ou les touches: **Ctrl+K**.

Sync

Du menu: **Télescope → Sync**

C'est la façon d'envoyer les coordonnées d'un objet sélectionné sur la carte à la monture du télescope. Et bien sûr, pour ce faire, votre télescope doit être connecté à l'ordinateur. La connexion doit être physiquement faite par les bons câbles, et aussi la connexion logique au programme.

Il est facile: tout d'abord, vous dirigez votre télescope sur un objet que vous avez identifié. L'étape suivante consiste à

sélectionner cet objet sur la carte, un simple clic sur l'objet suffit. Maintenant, cliquez sur le menu **Télescope** puis **Sync**. Maintenant, les coordonnées de l'objet sélectionné sur la carte sont envoyés à la monture. A partir de maintenant, la monture connaît les coordonnées de sa position dans le ciel.

Dans le **groupe télescope** de la barre principale, le bouton  sync est un raccourci pour cette fonction.

Une autre façon de synchroniser votre télescope à la carte, est en cliquant sur un objet avec le bouton droit de la souris. Dans la fenêtre qui apparaît, cliquez sur la ligne **Télescope**, puis **Sync**.

Suivre le télescope

Centrer la carte sur la position du télescope et le suivre.

Il est important de se rappeler que d'une connexion télescope est lié à la carte qui était active lorsque vous le connectez. Cela permet d'utiliser plusieurs télescopes, même avec des pilotes différents, chacun connecté à sa carte.

Donc, si vous voulez que plusieurs cartes suivent le même télescope vous devez lier les autres cartes.

Menu Fenêtre



Dans ce menu vous pouvez positionner plusieurs cartes à l'intérieur de la fenêtre de CdC.

Lier toutes les cartes

Même fonction que le bouton correspondant de la barre d'objet.

Verrouiller sur ...

Même fonction que le bouton correspondant de la barre d'objet.

Cascade

Les cartes sont disposées en pile décalée.

Même effet avec l'icône  de la barre d'outils principale.

Arrange horizontalement

Les cartes sont disposées les unes au-dessous des autres.

Arrange verticalement

Les cartes sont disposées côte à côte.

Même effet avec l'icône  de la barre d'outils principale.

Agrandir

La carte courante occupe toute la fenêtre CdC.

Liste de cartes

Une liste des cartes ouvertes apparaît en bas du menu. Cliquer sur une entrée active la carte correspondante et la met au premier plan.

Menu Mise à jour

Ce menu vous permet de garder à jour certaines données qui doivent être régulièrement mises à jour. Vous devez être connecté à Internet avant d'utiliser ces fonctions.

Rechercher une mise à jour du logiciel

Vérifie si une nouvelle version du logiciel Cartes du Ciel est disponible et propose de télécharger.

Cette vérification ne concerne qu'une nouvelle version stable, sauf si vous utilisez déjà une version bêta.

Éléments des comètes

Met à jour les éléments des comètes en utilisant vos paramètres actuels.

Cela ouvre la même fenêtre que Configuration → Système solaire → Comète mais ne touchez aucun bouton car tout est automatisé.

Éléments des astéroïdes

Met à jour les éléments des astéroïdes en utilisant vos paramètres actuels.

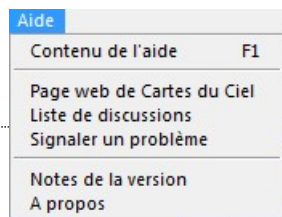
Cela ouvre la même fenêtre que Configuration → Système solaire → Astéroïdes mais ne touchez aucun bouton car tout est automatisé.

Satellites artificiel

Met à jour les TLE des satellites artificiels en utilisant vos paramètres actuels.

Cela ouvre la même fenêtre que Voir → Calendrier → Satellites artificiel mais ne touchez aucun bouton car tout est automatisé.

Menu Aide



Contenu de l'aide

C'est ici! Une version locale de la version en ligne de la [documentation](http://www.ap-i.net/skychart/fr/documentation/start) [http://www.ap-i.net/skychart/fr/documentation/start] disponible sur le Site de **Carte du Ciel**. La documentation en ligne est la version de référence.

FAQ

Une liste de problèmes courant et leur solution.

Vous trouverez la version la plus à jour [ici](#).

Guide d'utilisation rapide

Un [Guide d'utilisation rapide](#) pour les débutant avec le programme. Si vous voulez une description complète de toutes les commandes regarder plutôt le [Manuel de référence](#).

PDF Contenu de l'aide

Télécharge et affiche l'aide au format PDF.

Une fois téléchargée la version locale est affichée tant qu'une version plus récente n'est pas disponible.

Page web de Cartes du Ciel

Page d'accueil du site de [Carte du Ciel](http://www.ap-i.net/skychart/fr/start) [http://www.ap-i.net/skychart/fr/start]

Liste de discussions

Groupe de discussion de [Carte du Ciel](https://groups.io/g/skychart) [https://groups.io/g/skychart]

Signaler un problème

Suivi des bogues [\[http://www.ap-i.net/mantis/\]](http://www.ap-i.net/mantis/) de Carte du Ciel.

Notes de la version

Version locale des notes de version. L'ensemble des notes de versions est disponible sur la page **Nouvelles** [\[http://www.ap-i.net/skychart/fr/news/start\]](http://www.ap-i.net/skychart/fr/news/start) du Site de Carte du Ciel.

A propos

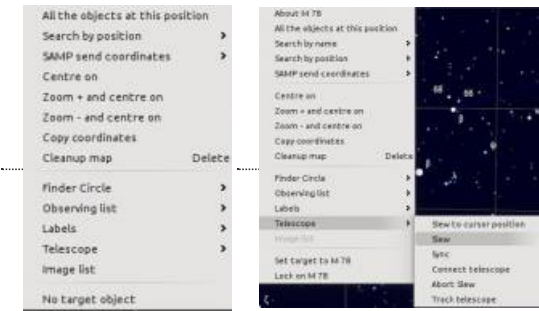
Trois onglets :

- **A propos** Numéro de Version et date.
- **Auteurs** auto-explicatif.
- **Accord de Licence** Texte de la licence GNU.

Menu contextuel

Ce tableau montre le résultat des actions à la souris sur la carte :

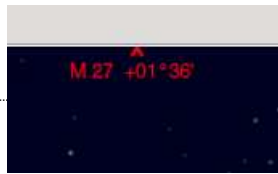
	Clic gauche	Clic droit
Objet	Etiquette complète	Menu contextuel
Etiquette (modifiable)	Information détaillée	Modif. Etiquette
Etiquette (non modif.)		Menu contextuel
Zone vide		Menu contextuel



Le menu contextuel s'obtient par un clic droit sur la carte, sauf sur une étiquette quand le mode "Modifier les étiquettes" n'est pas actif.
Entrées :

- **Au sujet de ...** cette entrée n'apparaît que si le curseur était sur un objet au moment du clic droit. Elle ouvre une fenêtre d'informations détaillées sur l'objet.
- **Tous les objets à cette position** Ouvre une liste des objets près de la position du curseur.
- **Recherche par nom** Recherche le nom de l'objet sélectionné sur des indexes externes.
- **Recherche par position** Recherche à la position du curseur sur des indexes externes.
- **SAMP envoi des coordonnées** Envoie la position du curseur à d'autres applications [SAMP](#).
- **Centrer** Déplace le centre de la carte a la position du curseur..
- **Centrer et Zoom +** Pareil que "Centrer" et divise le champ de vision par 2.
- **Centrer et Zoom -** Pareil que "Centrer" et multiplie le champ de vision par 2.
- **Copie les coordonnées** copie la position courante dans le presse papier.
- **Nettoie la carte** Efface tout les ajouts temporaire sur la carte.
- **Menu spécifique de la boîte à outils** Si votre [boîte à outils](#) courante inclut un menu, il est visible ici.
- **Cercle du chercheur** Montre un sous-menu :
 - **Mosaïque** ouvre l'outil de [mosaïque](#) pour préparer une mosaïque pour votre caméra.
 - **Nouveau cercle** montre un champ d'oculaire flottant que vous fixez par un clic gauche sur la carte. Vous pouvez en créer autant que vous voulez. Ces champs d'oculaire sont indépendants de la commande "Carte > Lignes/Grille > Voir les marques" ou l'icône  de la barre d'outils "objet".
 - **Supprime le dernier cercle** efface le dernier champ d'oculaire créé par la commande précédente.
 - **Supprime tous les cercles** efface tous les champs d'oculaire créés par la commande "Nouveau cercle".
 - **Enregistrer** enregistre la position des cercles dans un fichier.
 - **Charger depuis un fichier** redessine les cercles enregistré dans un fichier.
- **Liste d'observation** Montre un sous-menu :
 - **Voir la liste d'observation** Ouvre la fenêtre [Liste d'observation](#).
 - **Ajouter ... à la liste d'observation** Ajoute l'objet sélectionné la liste d'observation.
- **Labels** Montre un sous-menu :
 - **Nouveau label** créé une étiquette utilisateur sur la carte. Voir [Etiquettes](#) .
 - **Supprime le dernier label** efface la dernière étiquette créé par la commande précédente.
 - **Supprime tous les labels** efface toutes les étiquettes créées par la commande "Nouveau label".
 - **Récupérer les labels cachés** Récupère les labels cachés en utilisant le menu d'édition des labels.
- **Télescope** Montre un sous-menu :
 - **Goto position du curseur** Déplace le télescope à la position du curseur même si aucun objet n'est sélectionné.
 - **Goto** Même commande que [Télescope > Goto](#) ou l'icône .
 - **Sync** Même commande que [Télescope > Sync](#) ou l'icône .
 - **Connecter** Même commande que [Télescope > Connecter](#) ou l'icône .
 - **Interrompre le goto** auto-explicatif.
 - **Suit le télescope** Montre toujours la carte à la position du télescope.
- **Liste des images** Affiche la fenêtre [Liste des images](#) si des images sont actuellement affichées.
- **Définir ... comme cible** choisit l'objet courant comme cible. Un indicateur de direction sera affiché sur le bord de

l'écran si l'objet n'est pas dans le champ.



- **Verrouiller/Déverrouiller la carte** sur les coordonnées sélectionnées. Cette entrée n'apparaît que si le curseur était sur un objet au moment du clic droit.



Le menu contextuel de modification des étiquettes apparaît par un clic droit sur une étiquette quand le mode “Modifier les labels” est actif (icône  de la barre d'outils “objet”). Voir **Étiquettes** .

Barre principale

Pour beaucoup de boutons sur la barre d'outils vous pouvez accéder au réglage correspondant par un clic droit sur le bouton.



Groupe Fichier

- **Crée un nouvelle carte** raccourci pour **Fichier > Nouvelle carte** .
- **Ouvrir une carte** raccourci pour **Fichier > Ouvrir** .
- **Enregistrer la carte** raccourci pour **Fichier > Enregistrer sous** .
- **Imprimer la carte** raccourci pour **Fichier > Imprimante** .

Vision de nuit (Voir)

- **Vision de nuit** raccourci pour **Voir > Vision de nuit** .

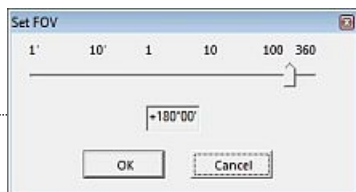
Groupe Fenêtre

- **Cascade** raccourci pour **Fenêtre > Cascade** .
- **Arrange verticalement** raccourci pour **Fenêtres > Arrange verticalement** .

Groupe Edition

- **Défaire** raccourci pour **Edit > Défaire** .
- **Refaire** raccourci pour **Edit > Refaire** .

Groupe Zoom (Voir)



- **Zoom avant** raccourci pour **Voir > Zoom avant** (divise le champ de vision par 2).
- **Zoom arrière** raccourci pour **Voir > Zoom arrière** (multiplie le champ de vision par 2).
- **Règle le champ** variation continue du champ de vision, le curseur règle le champ de vision à quelques degrés près.

Groupe Magnitude

- **Plus d'étoiles** ajoute 0,5 à la limite maximum de la magnitude visuelle des étoiles pour en voir davantage.
- **Moins d'étoiles** soustrait 0,5 à la limite maximum de la magnitude visuelle des étoiles pour en voir moins.
- **Plus de nébuleuses** ajoute 1 à la limite maximum de la magnitude visuelle des objets du ciel profond pour en voir davantage.
- **Moins de nébuleuses** soustrait 1 à la limite maximum de la magnitude visuelle des objets du ciel profond pour en voir moins.

Groupe Recherche



La zone d'entrée correspond à la recherche rapide, vous devez entre l'identification du catalogue et de l'objet, une liste des objets recherchés est mémorisée.

L'icône accède à la recherche avancée .

Position

L'icône vous permet de définir rapidement et facilement les coordonnées du centre de la carte en système équatorial ou azimutal, ainsi qu'un champ de vision et une rotation de la carte (voir Position).

Liste des Objet

L'icône  vous permet d'obtenir un extrait des catalogues pour tous les objets présents sur la carte. Voir les détails dans [Liste des Objets](#) .

Liste d'observation

 **Liste d'observation** est un raccourci pour Voir → [Liste d'observation](#)
Ce bouton ouvre la fenêtre de la liste d'observation.

Calendrier

L'icône  est un raccourci pour **Voir > [Calendrier](#)** .

Informations sur le système solaire

 est un raccourci pour **Voir > [Informations sur le système solaire](#)** .

Groupe Temps



C'est un moyen pratique de modifier la date et l'heure de la carte, plutôt que de passer par Configuration > Date / Heure. Les deux zones combinées vous permettent de choisir une unité de temps et un nombre de cette unité, puis avec les deux flèches, vous ajoutez ou retranchez cet incrément à la date et l'heure de la carte. L'icône carrée ramène à la date et à l'heure du système ("maintenant").

Le bouton  permet de lancer ou arrêter une animation avec l'incrément de temps choisit. Un clic droit sur ce bouton permet d'ouvrir les réglages d'[animation et enregistrement](#)

Groupe Télescope

-  **Connecte le télescope** raccourci pour **Télescope > [Connecter](#)**
-  **Sync** raccourci pour **Télescope > [Sync](#)**
-  **Goto** raccourci pour **Télescope > [Goto](#)**
-  **Interrompre le Goto** raccourci pour **Télescope > [Interrompre le Goto](#)**

Groupe Fenêtre 2

-  Si vous avez plus d'une carte ouvertes, mais que la carte courante est en plein écran, cette icône restaure la disposition précédente.
-  **Fermer** Ferme la carte en cours si ce n'est pas la seule. raccourci pour **Fichier > [Fermer la carte](#)**

Barre d'objet

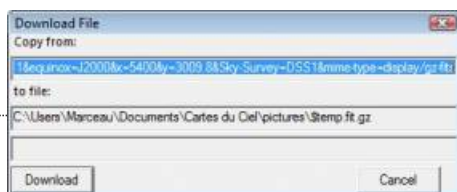
Pour beaucoup de boutons sur la barre d'outils vous pouvez accéder au réglage correspondant par un clic droit sur le bouton.



Groupe Objet a

- **Voir les étoiles** raccourci pour **Carte > Voir les objets > Voir les étoiles** .
- **Voir les nébuleuses** raccourci pour **Carte > Voir les objets > Voir les nébuleuses** .
- **Voir les lignes** raccourci pour **Carte > Voir les objets > Voir les lignes** .
- **Voir les images** raccourci pour **Carte > Voir les objets > Voir les images** .

Groupe images



- **DSS Voir une image DSS** Télécharger une image du Site DSS, seul moyen d'utiliser cette fonction.
- **Modifie l'affichage de l'image** raccourci pour **Configuration > Images** .
- **Clignotement de l'image** cette fonction ne semble pas operationnelle.

Goupe Objet b

- **Voir les planètes** raccourci pour **Carte > Voir les objets > Voir les planètes** .
- **Voir les astéroïdes** raccourci pour **Carte > Voir les objets > Voir les astéroïdes** .
- **Voir les comètes** raccourci pour **Carte > Voir les objets > Voir les comètes** .
- **Voir la voie lactée** raccourci pour **Carte > Voir les objets > Voir la voie lactée** .

Groupe Lignes/Grilles

- **Voir les grilles de coordonnées** raccourci pour **Carte > Lignes/Grilles > Voir les grilles de coordonnées** .
- **Ajouter la grille équatoriale** raccourci pour **Carte > Lignes/Grilles > Ajouter la grille équatoriale** .
- **Voir les figures des constellations** raccourci pour **Carte > Lignes/Grilles > Voir les figures des constellations** .
- **Voir les limites des constellations** raccourci pour **Carte > Lignes/Grilles > Voir les limites des constellations** .
- **Voir l'équateur galactique** raccourci pour **Carte > Lignes/Grilles > Voir l'équateur galactique** .
- **Voir l'écliptique** raccourci pour **Carte > Lignes/Grilles > Voir l'écliptique** .

Groupe Marques

- **Voir les marques** raccourci pour **Carte > Lignes/Grilles > Voir les marques** .
- **Mesure de distance** Lorsque la "mesure de distance" est sélectionnée, le clic gauche de la souris change de comportement.

Cliquez sur le premier point, sans relâcher le bouton, déplacez le curseur sur le deuxième point et relâchez le bouton. La distance, l'angle de position, le décalage RA et DEC sont affichés à gauche de la barre d'état.

Le premier et le second point peuvent être n'importe quelle position même sans objet. Mais si un objet est identifié près du curseur, sa position centrale est utilisée au lieu de la position du curseur de la souris. Dans ce dernier cas, le label d'identification est affichée près de l'objet.

Cliquez à nouveau sur le bouton "Mesure de distance" pour revenir à l'utilisation normale du curseur.

- **Voir les labels** raccourci pour **Carte > Voir Label** .
- **Modifier les labels** mettre le mode "Modifier les labels" en/hors fonction, si il est en fonction, un clic droit sur une étiquette montre un menu contextuel pour la modifier. C'est le seul moyen d'utiliser cette fonction.
- **Voir les objets sous l'horizon** raccourci pour **Carte > Sous l'horizon** .
- **Voir la couleur du ciel** raccourci pour **Configuration > Couleur > Couleur du ciel** .

Groupe Lien/Verrou

-  **Changer le mode de la souris** Change le fonctionnement du bouton gauche de la souris: sélection de la fenêtre de zoom, ou déplacement de la carte.
-  **Lier toutes les cartes** Si ce mode est actif, toutes les cartes montrent le même objet, même si les réglages sont différents. Si on déplace une carte, toutes les autres vont refléter le même mouvement.
-  **Vérouiller sur ...** Si ce mode est actif, la carte est déplacée pour que l'objet sélectionné soit au centre.

Mode de dessin

-  **Modifie le mode de dessin** cet outil permute le mode de dessin des étoiles entre les trois possibilités “Mode ligne” “Photographique” et “paramétrique”.

Les objets du ciel profond sont dessinés en “Mode ligne” quand les étoiles le sont, sinon ils sont placés en mode “Graphique”. Voir **Configuration > Mode d'affichage** .

Barre de gauche



Observatoire

-  Règle le lieu d'observation raccourci pour **Configuration** > Observatoire.

Date / Heure

-  Règle la date et l'heure raccourci pour **Configuration** > Date/heure.

Configuration

-  Configuration du programme raccourci pour **Configuration** > Configuration du programme.

Groupe Système de coordonnées

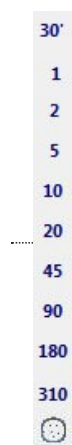
-  Coordonnée Equatoriale raccourci pour **Carte** > **Système de coordonnée** > Coordonnée Equatoriale.
-  Coordonnée Alt-AZ raccourci pour **Carte** > **Système de coordonnée** > Coordonnée Alt-Az.
-  Coordonnée écliptique raccourci pour **Carte** > **Système de coordonnée** > Coordonnée écliptique.
-  Coordonnée galactique raccourci pour **Carte** > **Système de coordonnée** > Coordonnée galactique.

Groupe Transformation

-  **Miroir horizontal** raccourci pour **Carte** > **Transformation** > Miroir horizontal (l'icône devient rouge si l'effet est appliqué).
-  **Miroir vertical** raccourci pour **Carte** > **Transformation** > Miror vertical (l'icône devient rouge si l'effet est appliqué).
-  **Rotation à droite** tourne la Carte de 15° dans le sens des aiguilles d'une montre, raccourci pour **Carte** > **Transformation** > Rotation à droite.
Voir aussi Barre principale > Position.
-  **Rotation à gauche** tourne la Carte de 15° dans le sens inverse des aiguilles d'une montre, raccourci pour **Carte** > **Transformation** > Rotation à gauche.
Voir aussi Barre principale > Position.
-  **Rotation de 180°** tourne la Carte de 180° pour créer le même effet qu'un miroir horizontal et vertical.
- Faire un clic droit sur n'importe lequel des ces boutons pour revenir à l'orientation initiale.

Barre de droite

Groupe Champ de Vision



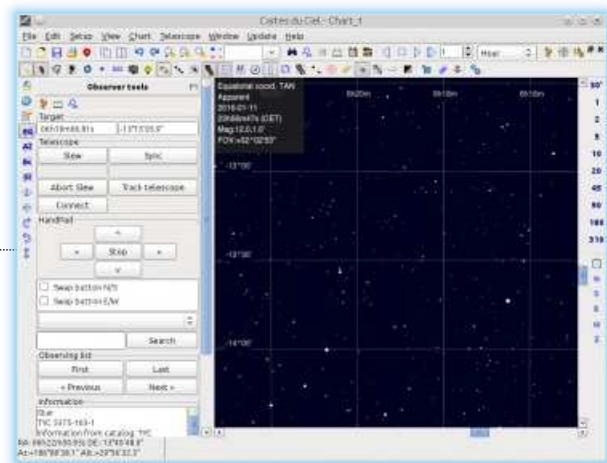
Chaque zone sensible montre la limite supérieure d'une plage de champ de vision définie par **Configuration > Carte, coordonnées > Champ de Vision** .
Si vous cliquez sur la zone, la largeur de la carte est mise à l'échelle pour représenter le champ de vision correspondant. Même fonction par **Carte > Champ de Vision** .
La dernière icône  représente la dernière plage de champ de vision avec une limite supérieure de 360°.

Groupe Horizon



Chaque icône rend le point cardinal correspondant point de vue de la carte. Même fonction par **Carte > Voir l'Horizon** .
La dernière icône  met le point de vue de la carte au zénith local.

Boîte à outils



Les boîtes à outils contiennent des fonctions pour une tâche spécifique que vous pouvez sélectionner en fonction de vos besoins. Vous pouvez également ajouter une nouvelle fonction en utilisant l'éditeur de script.

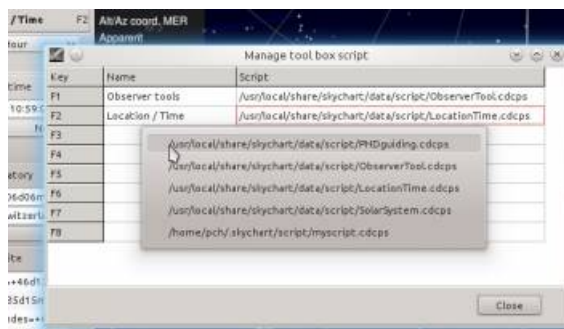
Vous pouvez accéder à huit boîtes à outils à partir du menu principal Affichage → Boîte à outils ou à l'aide du raccourci clavier F1 à F8. Appuyez à nouveau sur la même touche pour masquer le panneau gauche.

Les boîtes à outils sont affichées verticalement sur la gauche de l'écran, cela laisse suffisamment d'espace pour la carte elle-même avec la plupart des écrans. La largeur de la boîte à outils peut être ajustée avec la souris, et si votre écran est trop petit, une barre de défilement peut être utilisée.

Chaque boîte à outils contient trois parties:

- Jusqu'à deux barres de boutons où vous pouvez ajouter le même bouton que dans les barres standard.
- La zone principale avec les boutons et textes spécifiques.
- En bas, deux boutons permettent de sélectionner ou de modifier les scripts.

Ouvrir le menu **Configuration→Gérer les boîtes à outils** ou cliquez le bouton **Gérer les boîtes à outils**



Cliquez sur la colonne Script pour sélectionner l'outil que vous voulez pour la touche F correspondante. Cliquez avec le bouton droit sur une ligne pour ouvrir un menu qui permet d'ouvrir un script à un autre emplacement ou de supprimer une affectation de script.

Vous pouvez utiliser l'éditeur de boîte à outils et de script pour créer vos propres outils ou pour faire des modifications aux existants.

Outils standard

Outils pour l'observation



Ce panneau contient des fonctions pratiques lorsque vous utilisez le programme connecté à un télescope goto.

Il contient les fonctions de contrôle du télescope, y compris une raquette virtuelle.

Pour utiliser la raquette, sélectionnez d'abord si la direction doit être changée et la vitesse de déplacement (en degré / seconde) dans la liste. Cliquez ensuite sur un des boutons de direction pour lancer le déplacement et cliquez sur le bouton Arrêter pour arrêter.

Vous pouvez naviguer dans votre liste d'observation ou rechercher un nom d'objet.

Chaque fois qu'un objet est sélectionné, les coordonnées "Cible" en haut sont mises à jour et prêtes à être utilisées avec les boutons du télescope.

La zone d'information donne les informations détaillées sur l'objet sans avoir à ouvrir une fenêtre séparée.

Systeme solaire



Ce panneau regroupe les informations relatives aux objets du système solaire.

La barre d'outils contient les boutons associés, vous n'avez donc pas besoin de les ajouter à l'écran principal.

Vous pouvez sélectionner une planète, une comète ou un astéroïde à partir de la zone spécifique.

Pour une comète ou astéroïde, vous pouvez filtrer la liste en utilisant vos critères.

Cliquez sur une ligne et sur le bouton Centre pour centrer l'objet sur la carte.

Vous pouvez également sélectionner certains objets dans la liste et cliquer sur le bouton Marquer pour dessiner un cercle sur la carte à l'emplacement des objets, indépendamment de leur visibilité.

La zone d'information donne les informations détaillées sur l'objet sans avoir à ouvrir une fenêtre séparée.

Lieu / Date



Ce panneau contient les outils permettant de changer rapidement la date et l'emplacement de l'observateur.

La barre d'outils contient les boutons associés, vous n'avez donc pas besoin de les ajouter à l'écran principal.

Le premier groupe permet de changer la date et l'heure. Utilisez le format de signe négatif pour les années avant 0.

Le groupe suivant contient les informations sur l'emplacement actuel.

Une liste déroulante permet de changer rapidement la zone horaire pour un fuseau UTC.

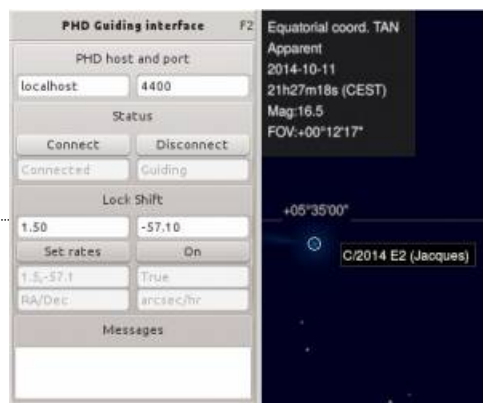
Puis vos emplacement favoris sont listés pour sélection.

Vous pouvez également charger une autre liste à partir d'un fichier.

Quelques sites intéressants sont ajoutés au bas de la liste pour servir d'exemple pour le format de fichier.

La zone Informations donne les informations détaillées sur l'objet sélectionné sans avoir à ouvrir une fenêtre séparée.

PHD Guiding

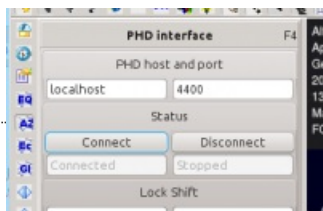


Ce panneau contient les outils d'interface avec PHD2 Guiding [<http://openphdguiding.org/>].

L'interface vous permet d'utiliser facilement la fonction de suivi d'une comète pour garder votre télescope pointé sur un objet en mouvement tout en guidant sur une étoile.

Vous pouvez également activer la fonction “dithering” pour appliquer un décalage aléatoire à votre position de guidage.

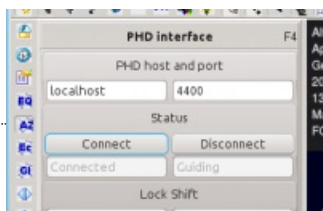
Connexion à PHD



Démarrez PHD2 et vérifiez que Outils / Activer le serveur est coché.

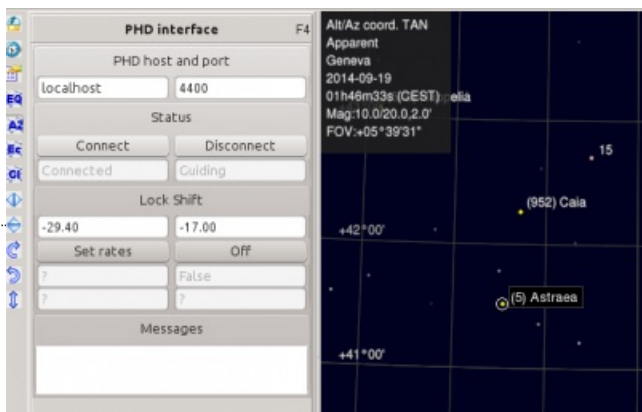
Dans Cartes du Ciel, vous pouvez changer l'hôte sur lequel PHD est en cours d'exécution et le port de connexion. Si CdC et PHD s'exécutent sur le même ordinateur, vous pouvez simplement conserver les valeurs par défaut.

Cliquez sur le bouton "Connect". Le statut doit passer à "Connected" et indiquer l'état actuel de PHD.



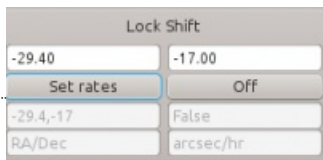
Initialiser PHD comme d'habitude et commencer à guider. Le status doit passer au "Guiding".

Utiliser la fonction Lock shift



Cette fonction vous permet de garder votre télescope pointé sur un objet en mouvement tout en guidant sur une étoile.

Cliquez sur un objet en mouvement dans la carte, par exemple un astéroïde ou une comète. Le déplacement de l'objet en arcsec/heure est affiché.

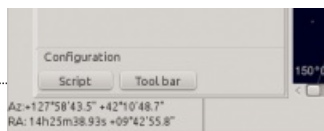


Pour envoyer cette vitesse de déplacement à PHD, cliquez sur le bouton "Set rate". L'état actuel du "lock shift" est affiché pour confirmer la modification.



Pour démarrer le guidage sur l'objet en mouvement, cliquez sur le bouton "Enable". Le texte du bouton passe à "Disable" et le statut PHD passe à "Tracking active".

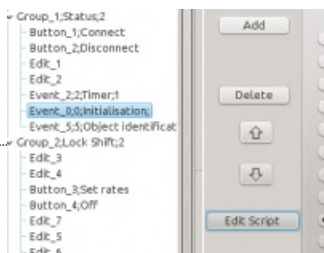
Utiliser la fonction de Dithering



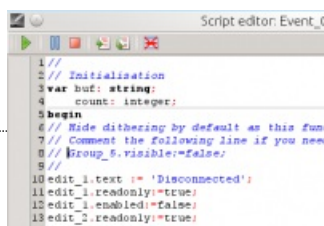
La fonction de dithering vous permet d'appliquer un décalage aléatoire de la position de guidage pour éviter de cumuler les défauts du capteur à la même position à chaque exposition.

La fonction est désactivée par défaut car cela est normalement effectué par le logiciel de capture entre les poses. L'utilisation de cette fonction depuis CdC n'est intéressante que si vous prenez vos photos avec un APN autonome ou avec un logiciel qui ne prend pas en charge le dithering.

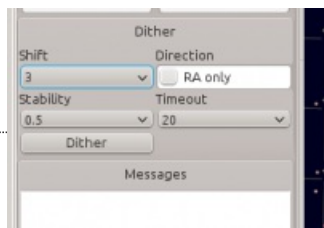
Pour activer la fonction, ouvrez la configuration du script avec le bouton "Editeur de script".



Sélectionner la ligne "Event_0:0:Initialisation" et cliquer le bouton "Modifier le script".



En haut du script, commenter la ligne qui cache la zone de dithering. Il suffit d'ajouter // au début de la ligne.



Enregistrez le script modifié et cliquez sur le bouton Appliquer. Enregistrez la configuration de Cartes du Ciel pour un changement permanent.

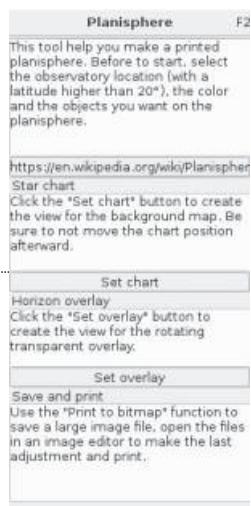
Pour appliquer un décalage, définissez la valeur des paramètres requis et cliquez sur le bouton Dither. **Assurez-vous de cliquer sur ce bouton uniquement entre les poses lorsque l'obturateur de l'appareil photo est fermé!**

Ajouter d'autres fonctions

Vous pouvez utiliser les scripts fournis comme exemple pour interfacer avec d'autres fonctions disponibles avec PHD2.

Le wiki PHD [<https://github.com/OpenPHDGuiding/phd2/wiki/EventMonitoring>] donne toutes les informations nécessaires sur ces fonctions.

Carte mobile

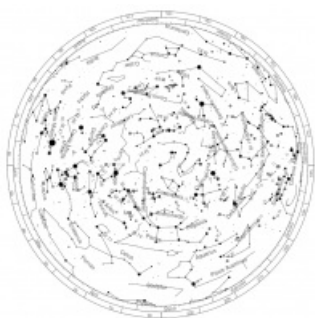


Cet outil vous aide à imprimer une carte du ciel mobile [https://fr.wikipedia.org/wiki/Carte_du_ciel_mobile] avec un disque rotatif transparent.

Avant de commencer, vous pouvez définir les options souhaitées pour la carte, l'emplacement de l'observatoire (dans les limites de latitude), la couleur (noir sur blanc), les objets, les labels ("orienter vers le pôle" pour une meilleure lisibilité dans n'importe quelle orientation).

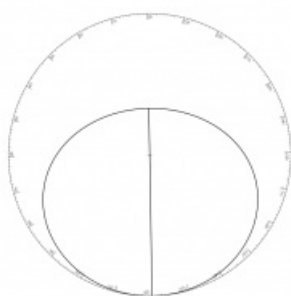
Faire le carte du base

Quand vous êtes prêt cliquer le bouton "Set chart".



Faire le disque rotatif

Sans rien changer cliquer le bouton "Set overlay".



Impression

Utilisez la fonction "Impression dans fichier bitmap" pour enregistrer une image de grande taille pour les deux parties. Dans **Configuration de l'imprimante**, sélectionnez "Fichier bitmap", définissez la largeur et la hauteur à une valeur confortable en fonction de la taille que vous souhaitez imprimer (quelque chose entre 2000×2000 et 5000×5000 est un bon point de départ). Donner un nom de fichier pour chaque partie.

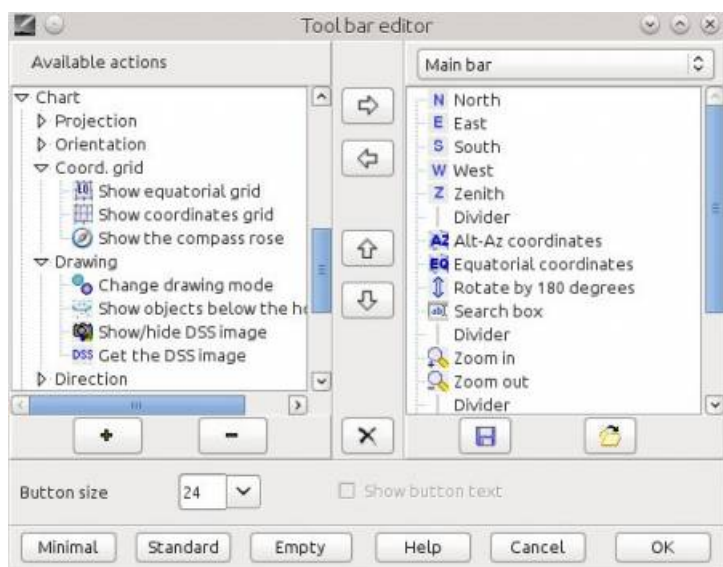
Si nécessaire, vous pouvez utiliser un éditeur d'image pour effectuer des ajustements ou des ajouts.

Vous pouvez maintenant imprimer la d'arrière-plan sur du papier ou du carton et le disque tournant sur un film transparent imprimable.

Enfin, couper le transparent, et percer à l'emplacement du pôle, monter ensemble les deux parties avec une petite vis.

Éditeur de barre d'outils

Vous accédez cette fonction depuis le menu Configuration → Éditeur de barre d'outils ou avec un clic droit dans une partie vide de la barre.



Les fonctions disponibles sont répertoriées sur la gauche, les barres d'outils actuellement configurées sont à droite. Les fonctions de gauche sont regroupées comme dans le menu.

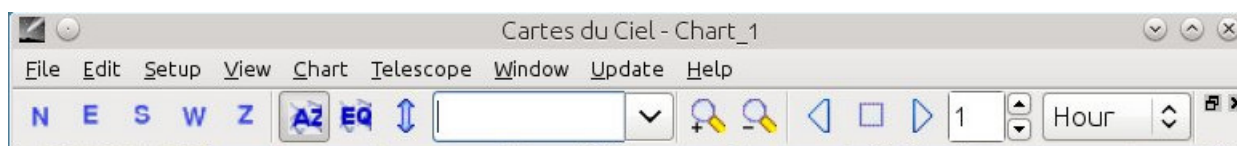
Utilisez la boîte de sélection en haut à droite pour choisir la barre que vous souhaitez modifier.

- Pour ajouter un nouveau bouton, sélectionnez la fonction que vous souhaitez ajouter sur la gauche, la position du nouveau bouton sur la droite, puis cliquez sur le bouton flèche droite.
- Pour supprimer un bouton, sélectionnez le bouton sur la droite, cliquez sur le bouton flèche gauche.
- Pour changer la position d'un bouton, sélectionnez le bouton sur la droite, cliquez sur la flèche en haut ou en bas.
- Pour déplacer un bouton vers une autre barre que vous devez le retirer de la première barre puis l'ajoutez à la seconde.
- La "recherche rapide" et la sélection "incrément de temps" ne sont pas destinés à être placés dans une barre verticale.

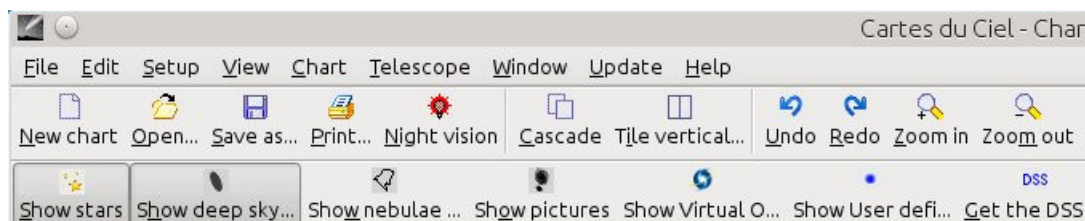
Vous pouvez étendre la liste de gauche avec un clic sur le bouton "+", ou la réduire avec le bouton "-".

Il y a trois boutons pour régler un agencement préconfiguré:

- **Minimal** Une seule rangée de bouton destiné à l'observation au télescope.
- **Standard** La même configuration de bouton que dans les versions précédentes du programme. Utilisez ce bouton pour revenir au réglage par défaut.
- **Vide** Effacer toutes les barres pour vous permettre de commencer votre propre mise en page.



Vous pouvez également augmenter la taille des bouton pour les rendre plus faciles à cliquer sur un écran haute résolution. Si vous n'ajoutez pas trop de bouton pour votre taille d'écran et si la taille des bouton est d'au moins 40, vous pouvez également afficher le texte associé.



Lorsque vous êtes prêt, cliquez sur le bouton **OK** pour appliquer les modifications. Utilisez le menu Configuration → Enregistrer la configuration maintenant, pour enregistrer vos paramètres pour une session ultérieure.

Vous pouvez toujours choisir d'afficher ou masquer une barre d'outils dans le menu Voir → Barre d'outils, mais une barre vide ne sera jamais visible.

Barre d'état

Côté gauche

Az: +49°05'12.8" -05°11'42.6"
AR: 20h14m21.29s +22°39'18.2"

Cette partie affiche en permanence les coordonnées du curseur sur la carte (coordonnées équatoriales apparentes).

Côté droit

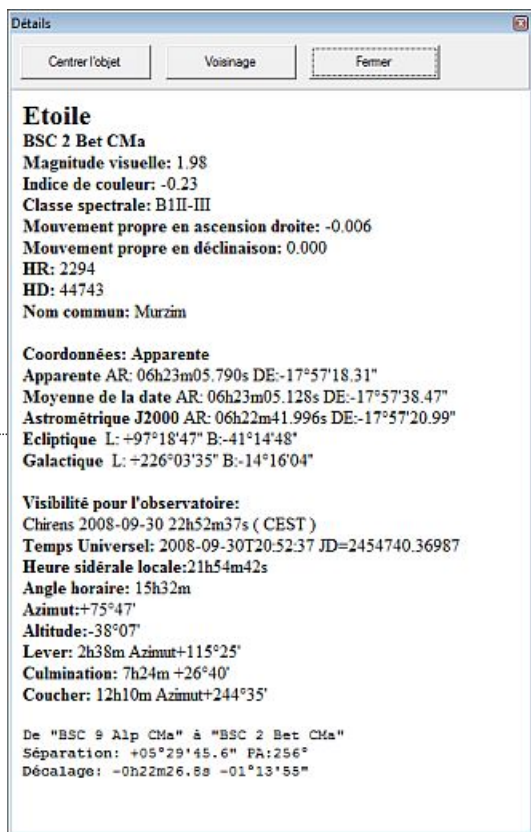
Si un objet est sélectionné, cette partie affiche un extrait des informations détaillées sur l'objet :

RA: 04h36m45.23s DE: +16°32'05.2" Star: Alp Tau Visual magnitude: 0.87 Common name: Aldebaran HD: 29139
Rise: 12h47m Culmination: 20h01m Set: 3h20m

- Coordonnées équatoriales apparentes.
- Première partie de la fiche **Information détaillée** (caractéristiques de l'objet, le type est codé comme dans la liste des objets).

Information détaillée

Accès

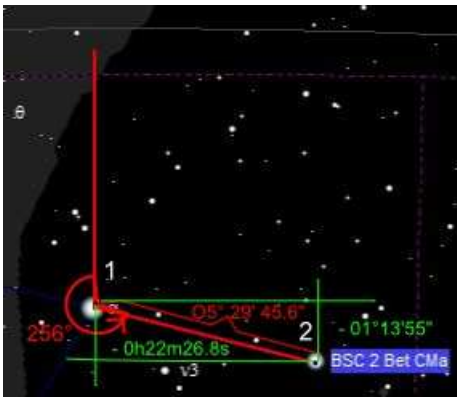


- Cliquez sur une ligne de la **Liste des Objets** pour obtenir les informations détaillées à propos de l'objet.
- Faites un clic droit sur un objet de la carte et sélectionnez "A propos ..." dans le menu contextuel.
- Si le mode "Modif. Label" est actif (icône  dans la barre d'objets) et que vous cliquez sur l'étiquette d'un objet (utile pour les objets du ciel profond).
- Obtenez d'une autre fenêtre d'information la fenêtre "Voisinage" et cliquez sur une ligne comme pour la liste des objets.



Contenu

- Type d'objet
- Caractéristiques
- coordonnées équatoriales (apparentes et moyennes), Ecliptiques and Galactiques.
- Visibilité à partir de l'observatoire, TU, Temps Sidéral local, Azimut et altitude, Lever, Culmination et coucher.
- Si un objet précédent a été sélectionné et verrouillé avant de sélectionner un nouvel objet, la différence entre les deux objets est donnée en système équatorial et le déplacement en système polaire (unités: degrés) sont affichés.



Liste des Objets

Information							
Liste des objets							
15h57m00.71s	-23°07'02.7"	P	Jupiter	2008-09-26	23h44m35s		
23h24m59.29s	-04°39'04.9"	P	Uranus	2008-09-26	23h44m35s		
21h37m14.15s	-14°34'07.3"	P	Neptune	2008-09-26	23h44m35s		
17h54m04.47s	-17°25'14.9"	P	Pluton	2008-09-26	23h44m35s		
20h47m44.41s	-20°53'46.6"	As	(11) Parthenope	2008-09-26	23h44m35s		
22h40m11.54s	-01°20'22.2"	As	(43) Ariadne	2008-09-26	23h44m35s		
22h58m55.62s	+09°49'19.4"	As	(216) Kleopatra	2008-09-26	23h44m35s		
16h56m06.81s	-40°51'02.0"	OC	Cr 316	m: 3.40	sbr: D1m:105.0		
17h38m48.42s	-37°34'28.9"	OC	Cr 338	m: 8.00	sbr: D1m: 25.0		
16h25m54.04s	-40°40'23.2"	OC	NGC 6124	m: 5.80	sbr: D1m: 29.0		
16h41m57.48s	-48°47'14.6"	OC	NGC 6193	m: 5.20	sbr: D1m: 15.0		
16h54m49.12s	-41°50'03.2"	OC	NGC 6231	m: 2.60	sbr: D1m: 15.0		
17h01m45.74s	-30°07'54.3"	GB	M 62	m: 6.60	sbr:11.00 D1m: 14.1		
17h05m18.06s	-37°59'54.3"	OC	NGC 6281	m: 5.40	sbr: D1m:200.0		

L'icône  de la barre principale vous permet d'obtenir un extrait des catalogues pour tous les objets présents sur la carte. Une ligne de cette liste correspond à un objet affiché sur la carte. A la fin de la liste, le nombre des objets listés est affiché.

Si on clique sur une ligne on obtient une fiche d'informations détaillées relative à l'objet correspondant. Cette fiche peut être aussi obtenue par un clic droit sur le même objet de la carte et le choix "Au sujet ..." dans le menu contextuel qui apparaît.

Cette liste peut être imprimée et sauvee dans un fichier .CSV. Vous pouvez chercher un objet dans une longue liste et trier la liste par Ascension Droite.

Informations sur le système solaire

Cette fenêtre donne des informations sur les planètes, leurs visibilité et leurs orbites. Il permet également la simulation d'objets en mouvement, la navigation dans le temps, la synchronisation avec l'heure de la carte et le zoom avant / arrière.

Commandes communes:

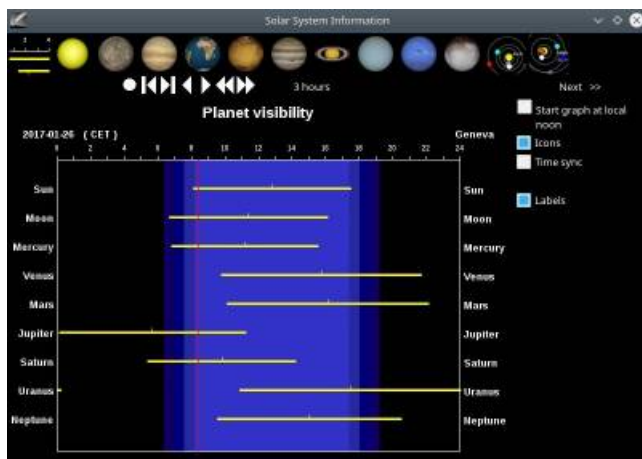
- **Icones** - Affiche ou masque les icônes de la barre d'outils.
- **Sync. Heure** - Synchronise l'heure avec la carte connectée (celle à partir de laquelle il est ouvert). Si l'heure de la carte change, il changera également dans cette fenêtre.

Touches de navigation dans le temps (respectivement):



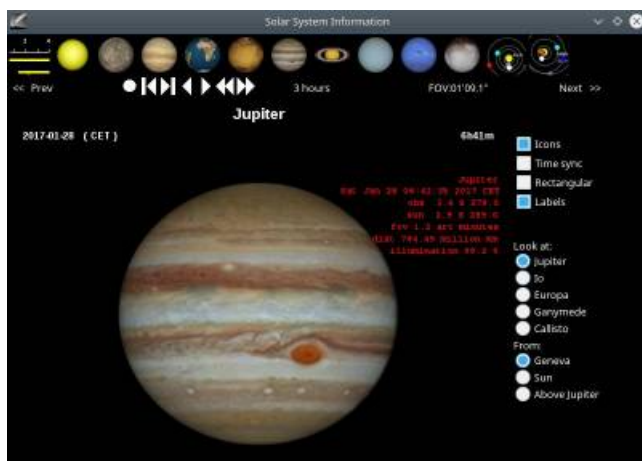
- **Réinitialiser** - Réinitialise l'heure d'origine de la carte
- **Décrémente le temps** - Diminue le temps d'un pas et rafraîchit l'écran.
- **Incrémenter le temps** - Augmente le temps d'un pas et rafraîchit l'écran.
- **Animation en arrière** - Lance l'animation en arrière
- **Animation en avant** - Lance l'animation en avant
- **Plus lentement** - Diminuer le pas de temps entre 1 min et le temps de révolution de Pluton. La valeur par défaut est 3 heures par pas.
- **Plus vite** - Augmente le pas de temps entre 1 min et le temps de révolution de Pluton.

Visibilité des planètes

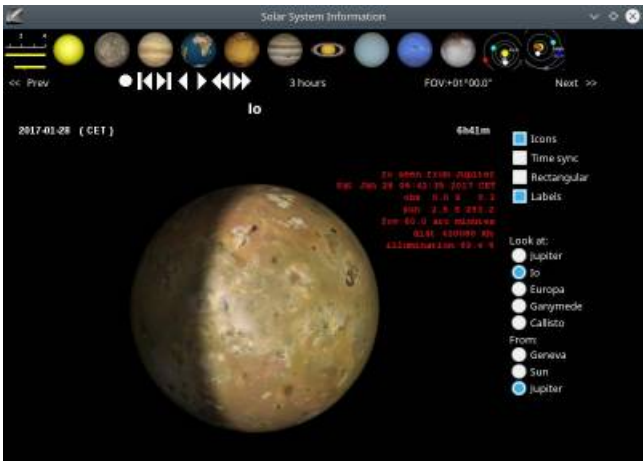


Affiche un graphique de la visibilité des planètes pour la journée en cours. Les bandes bleue marquent l'heure du crépuscule et pour chaque objet la barre jaune indique qu'il est visible au-dessus de l'horizon. Vous pouvez choisir de commencer le graphique à midi pour un meilleur aperçu de la nuit. Le graphique de visibilité inclut également l'objet sélectionné, étoile ou nébuleuse.

Vue des planètes



Montre l'aspect actuel des planètes. Permet une vue rectangulaire et sphérique, vue depuis le Soleil, la Terre et pour voir le satellite à partir de différentes positions dans le système solaire.



Io vu depuis Jupiter



La Terre lors de l'éclipse totale du 11 août 1999



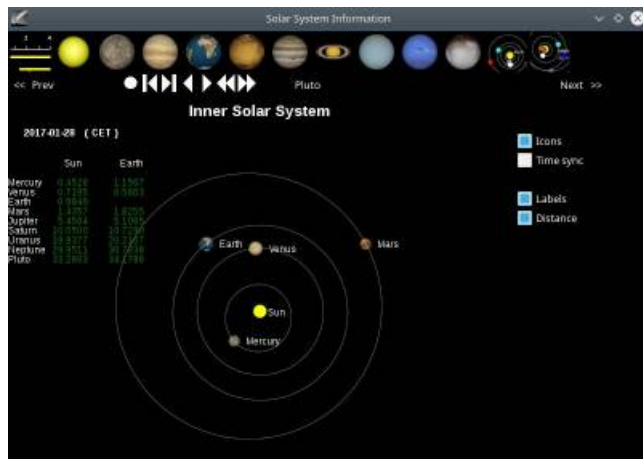
La Lune vue du Soleil lors de l'éclipse totale du 11 août 1999



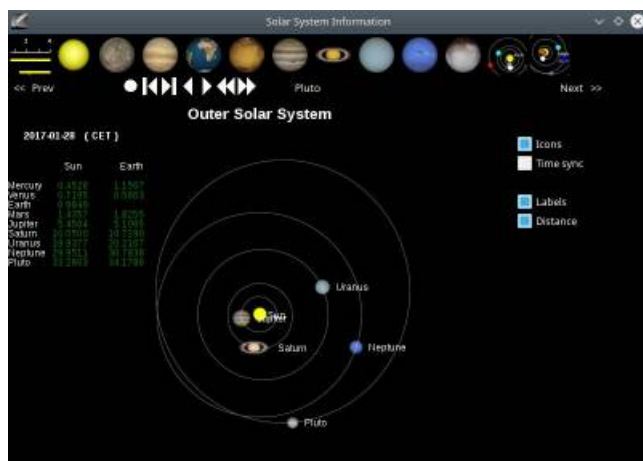
La Terre en vue rectangulaire lors de l'éclipse totale du 11 août 1999

Système solaire interne et externe

Montre les orbites et positions des planètes de Mercure à Mars pour le système solaire interne et de Jupiter à Pluton pour le système solaire externe. L'affichage de la distance des planètes est optionnel.



Le système solaire interne



Le système solaire externe

Calendrier, Zone de saisie

Calendrier Lyon Zone horaire= CEST

Depuis 2008.09.02 à 2008.09.07

Rafraichir Aide

Enregistrer Imprimer

Calendrier JD

< 2008 > jour d' < 9 >

Lun.	Mar	Mer	Jeu.	Ven	Sam	Dim
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

jour julien= 2454711.5

Date	Crépuscule	Crépuscule soir	Astronomique
2008-09-02		21h23m	22h02m
2008-09-03		21h21m	22h00m
2008-09-04		21h19m	21h57m
2008-09-05		21h17m	21h55m
2008-09-06	5h26m	21h15m	21h53m
2008-09-07	5h28m	21h13m	21h50m

Vous pouvez sélectionner une date début, une date de fin, un nombre de jours entre chaque calcul et une heure où les positions sont calculées. Par défaut les calculs se font pour la date courante, pour une période de cinq jours à 0h TU. Attention au temps de calcul si trop de dates sont sélectionnées.

On peut cliquer sur une ligne de la table pour afficher la carte correspondante. Le programme utilise la date et l'heure pour afficher une carte centrée sur l'objet concerné. Si la colonne sélectionnée contient une heure particulière comme celle du lever d'une planète ou l'heure du crépuscule, cette heure devient celle de la carte.

Calendrier, Crépuscule

Calendrier Lyon Zone horaire=CEST				
Depuis	2008.09.02	à	2008.09.07	Rafraichir Aide
	à 15 : 31 : 06	par 1	jours	Enregistrer Imprimer
Crépuscule	Planète	Comète	Astéroïde	Eclipses solaires Eclipses lunaires
Date	Crépuscule matin		Crépuscule soir	
	Astronomique	Nautique	Nautique	Astronomique
2008-09-02	5h20m	5h59m	21h23m	22h02m
2008-09-03	5h22m	6h00m	21h21m	22h00m
2008-09-04	5h23m	6h01m	21h19m	21h57m
2008-09-05	5h25m	6h03m	21h17m	21h55m
2008-09-06	5h26m	6h04m	21h15m	21h53m
2008-09-07	5h28m	6h06m	21h13m	21h50m

Cet onglet donne l'heure des crépuscules du matin et du soir pour chaque date sélectionnée.

Le crépuscule nautique commence quand le soleil est 12° sous l'horizon. Les étoiles les plus brillantes sont visibles.

Le crépuscule astronomique commence quand le soleil est 18° sous l'horizon. Le ciel est noir et toutes les étoiles sont visibles.

Les dernières colonnes de la table indiquent le début et la fin de la nuit noir en tenant compte de la présence de la Lune. La fraction illuminée de la Lune est également indiquée afin de mieux estimer son effet.

Calendrier, Planète

Calendrier Lyon Zone horaire=CEST

Depuis 2008.09.02 à 2008.09.07 Rafraichir Aide Fermer

à 15 : 31 : 06 par 1 jours Enregistrer Imprimer

Crépuscule Planète Comète Astéroïde Eclipses solaires Eclipses lunaires

Soleil Mercure Vénus Lune Mars Jupiter Saturne Uranus Neptune Pluton

Lune	Date	Coord.	Magn.	Diam.	Illum.	Lever	Culmination	Coucher	Az
13h31m UT	AR	DE							
2008-09-02	12h44m33.7s	-10°14'48"	-7.1	1855.1	0.08	9h58m	15h34m	20h59m	+179°07'
2008-09-03	13h32m01.0s	-15°35'35"	-7.9	1831.2	0.15	11h07m	16h18m	21h20m	+167°18'
2008-09-04	14h20m31.6s	-20°11'53"	-8.5	1810.0	0.23	12h16m	17h04m	21h44m	+157°05'
2008-09-05	15h10m32.9s	-23°53'21"	-9.1	1792.8	0.31	13h24m	17h51m	22h12m	+147°57'
2008-09-06	16h02m11.8s	-26°31'05"	-9.6	1780.5	0.40	14h28m	18h40m	22h47m	+139°26'
2008-09-07	16h55m10.6s	-27°57'56"	-10.0	1773.8	0.50	15h29m	19h31m	23h31m	+131°10'

Montre la position, la magnitude, le diamètre apparent, la fraction illuminée, les heures de lever, culmination et coucher, l'azimut et l'altitude courantes pour chaque planète, la Lune et le Soleil, pour chaque date sélectionnée.

Calendrier, Comète

Calendrier Lyon Zone horaire=CEST

Depuis 2008.09.03 à 2008.09.08 Rafraichir Aide Fermer

à 00 : 00 : 00 par 1 jours Enregistrer Imprimer

Crépuscule Planète Comète Astéroïde Eclipses solaires Eclipses lunaires

7p Filtre -> 7P/Pons-Winnecke

7P/Pons-Wir	Date	Coord.								Crépuscule	Matin	Crépuscule	Soir
-2h00m UT	AR	DE	Magn.	Elong.	Phase	Lever	Culmination	Coucher		Astronomiq	Nautique	Nautique	Astronomiq
2008-09-02	14h01m57.8s	-03°55'52"	12.8	+49°27'	+36°35'	11h02m	16h50m	22h38m	-47°	-45°	+12°	Az252°	+06° Az259°
2008-09-03	14h04m49.3s	-04°26'35"	12.8	+49°19'	+36°34'	11h03m	16h49m	22h34m	-48°	-45°	+12°	Az251°	+05° Az258°
2008-09-04	14h07m42.0s	-04°57'20"	12.8	+49°11'	+36°33'	11h04m	16h48m	22h31m	-48°	-46°	+12°	Az251°	+05° Az258°
2008-09-05	14h10m35.9s	-05°28'05"	12.7	+49°03'	+36°32'	11h05m	16h47m	22h28m	-48°	-46°	+11°	Az250°	+05° Az257°
2008-09-06	14h13m31.0s	-05°58'50"	12.7	+48°55'	+36°31'	11h06m	16h46m	22h25m	-49°	-46°	+11°	Az249°	+05° Az256°
2008-09-07	14h16m27.3s	-06°29'34"	12.7	+48°47'	+36°30'	11h08m	16h45m	22h22m	-49°	-46°	+11°	Az249°	+05° Az256°

Montre la position, la magnitude, l'élongation solaire, la phase, les heures de lever, culmination et coucher.

L'élévation au dessus de l'horizon et l'azimut aux heures des crépuscules aident à observer les comètes proches du soleil. Ceci indique le meilleur moment du matin ou du soir pour observer la comète.

Vous pouvez chercher un nom de comète ou afficher les plus brillantes en premier dans la liste.

Calendrier, Astéroïde

Calendrier Lyon Zone horaire=CEST

Depuis 2008.09.03 à 2008.09.08 Rafraichir Aide Fermer

à 00 : 00 : 00 par 1 jours Enregistrer Imprimer

Crépuscule Planète Comète **Astéroïde** Eclipses solaires Eclipses lunaires

Ceres Filtre -> (1) Ceres

(1) Ceres	Date	Coord.							
-2h00m UT	AR	DE	Magn.	Elong.	Phase	Lever	Culmination	Coucher	
2008-09-02	8h38m09.6s	+23°04'25"	8.8	+35°04'	+12°55'	3h41m	11h27m	19h13m	
2008-09-03	8h39m58.2s	+23°00'14"	8.8	+35°36'	+13°06'	3h40m	11h25m	19h11m	
2008-09-04	8h41m46.6s	+22°56'01"	8.8	+36°09'	+13°17'	3h38m	11h23m	19h08m	
2008-09-05	8h43m34.7s	+22°51'46"	8.8	+36°42'	+13°27'	3h36m	11h21m	19h06m	
2008-09-06	8h45m22.6s	+22°47'28"	8.8	+37°15'	+13°38'	3h34m	11h19m	19h03m	
2008-09-07	8h47m10.2s	+22°43'09"	8.8	+37°48'	+13°48'	3h33m	11h17m	19h01m	

Montre la position, la magnitude, l'élongation solaire, la phase, les heures de lever, culmination et coucher.

Indiquer un filtre pour le nom de l'astéroïde puis le choisir dans la liste.

Calendrier, Eclipses solaires

Calendrier Lyon Zone horaire=CEST

Depuis 2008.09.03

Rafraichir Aide Fermer

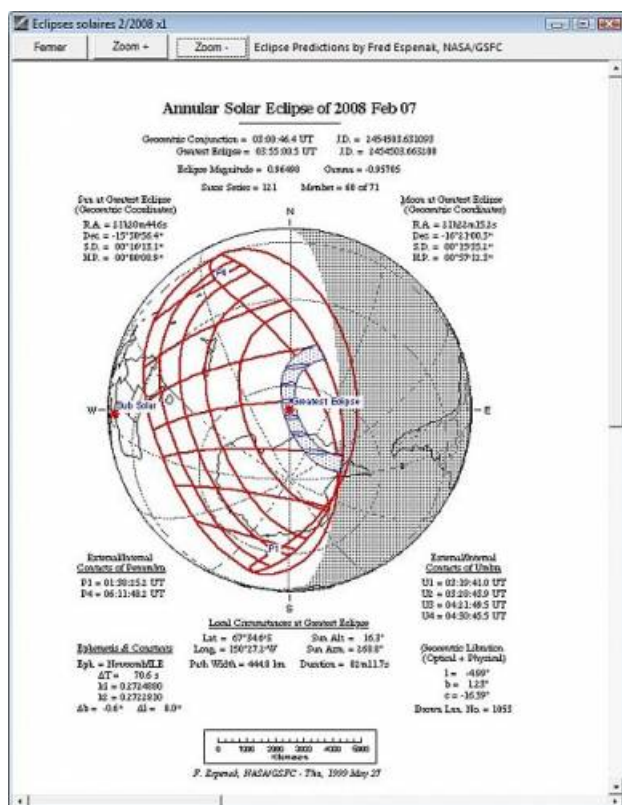
Eclipse Predictions by Fred Espenak, NASA/GSFC

Enregistrer Imprimer

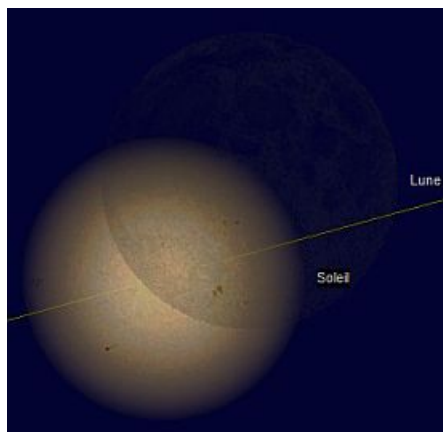
Crépuscule Planète Comète Astéroïde **Eclipses solaires** Eclipses lunaires

Date	Carte	Max.	Type	Saros	Gamma	Magnitude	Plus grand	Eclipse	Alt. soleil	Larg. ombre	Durée
							Latitude	Longitude			
2008 Feb 07	Carte	03:55	A	121	-0.957	0.965	67.6S	150.5W	16	444	02m12s
2008 Aug 01	Carte	10:21	T	126	0.831	1.039	65.6N	72.3E	34	237	02m27s

Toutes les informations de cet onglet viennent de Fred Espenak, NASA/GSFC. Vous pouvez visiter son site en cliquant le grand bouton en haut de l'onglet. La liste montre les éclipses solaires du siècle en cours. On trouve la date et l'heure du maximum, la disponibilité de la carte détaillée, le type de l'éclipse, le nombre de saros, la valeur gamma, la magnitude de l'éclipse, le lieu de l'éclipse maximum, l'altitude du Soleil en cet endroit, la largeur du chemin de l'éclipse en kilomètres, la durée de la phase totale ou annulaire. Voir une explication détaillée de ces valeurs. Les données vont de 1800 à 2100, vous pouvez télécharger des données supplémentaires sur la page Web.



Un clic sur la liste montre l'éclipse vue de l'observatoire en cours. Si vous cliquez sur les colonnes **Latitude** ou **Longitude**, ceci vous montre l'éclipse vue de l'endroit où elle est maximum sur Terre. Si vous cliquez sur la colonne **Carte** ceci montre la carte détaillée de l'éclipse si elle est disponible.



Calendrier, Eclipses lunaires

Calendrier Lyon Zone horaire=CEST

Depuis

2008.09.03

Rafraichir

Aide

Fermer

Eclipse Predictions by Fred Espenak, NASA/GSFC

Enregistrer

Imprimer

Crépuscule

Planète

Comète

Astéroïde

Eclipses solaires

Eclipses lunaires

	TU					Pénombre	Ombre	Semi	Durée
Date	Max.	Type	Saros	Gamma		Magnitude	Magnitude	Partiel	Totalité
2008 Feb 21	03:26	T	133	-0.399		2.171	1.111	103m	25m
2008 Aug 16	21:10	P	138	0.565		1.862	0.812	94m	-

Toutes les informations de cet onglet viennent de Fred Espenak, NASA/GSFC. Vous pouvez visiter son site en cliquant le grand bouton en haut de l'onglet. La liste montre les éclipses lunaires du siècle en cours.

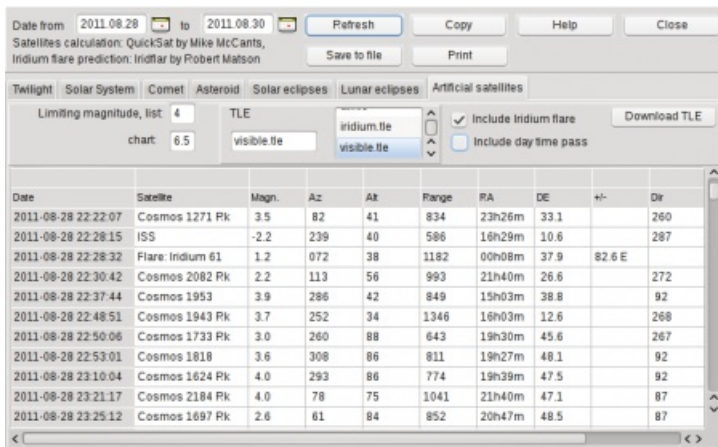
On trouve la date et l'heure du maximum, le type de l'éclipse, le nombre de saros, la valeur gamma, la magnitude de la pénombre et de l'ombre, la durée des phases partielles et totales.

Les données vont de 1800 à 2100 dans la version de base, vous pouvez télécharger des données supplémentaires sur la page Web.

Un clic sur la liste montre l'éclipse vue de l'observatoire en cours comme pour les Eclipses solaires



Calendrier, Satellites artificiels



Le calcul des satellites artificiels utilise les programmes QuickSat [<http://www.prismnet.com/~mmccants/>] de Mike McCants et Iridflar de Robert Matson's. Prenez un peu de temps pour lire la documentation de ces programmes qui se trouve dans les répertoires data/quicksat and data/iridflar.

Commencer par choisir les dates pour lesquels vous voulez la prévision, la limite de magnitude pour l'affichage dans la liste ou pour le dessin sur la carte, les fichiers TLE à utiliser (vous pouvez en sélectionner plusieurs avec les touches Ctrl ou Shift). Utiliser les deux coches sur la droite pour indiquer si vous ne voulez voir les passages de jour et si vous voulez inclure les flares Iridium dans la liste.

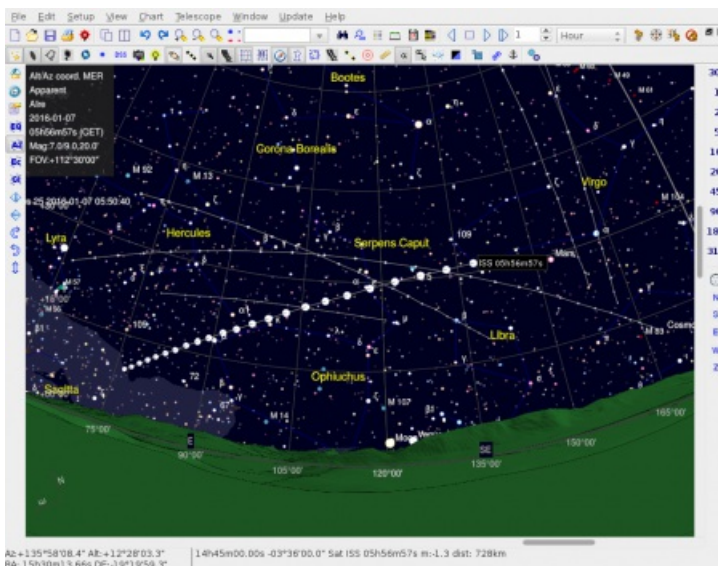
Le fichier pour les flares Iridium doit se nommer iridium.tle et si vous voulez voir sur la carte la trajectoire du satellite avant et après le flare il faut sélectionner ce fichier dans la liste et choisir une magnitude pour la carte de 8 au moins.

Après avoir cliqué OK les valeurs suivantes sont affichées :

- la date et l'heure du maximum d'élévation du satellite
- le nom du satellite
- la magnitude maximum
- l'azimut et l'altitude du maximum
- la distance en kilomètres
- l'ascension droite et la déclinaison
- l'erreur estimée de la prédiction en minutes pour les satellites ou la distance et direction au maxima du flare pour les Iridium, la direction du mouvement du satellite.

Si la magnitude absolue du satellite n'est pas connue elle est calculée en supposant une valeur de 6 et elle est affichée entre parenthèses. Il est possible de mettre à jour le fichier des magnitudes "qs.mag" depuis <http://www.prismnet.com/~mmccants/> [<http://www.prismnet.com/~mmccants/>], remplacer le fichier dans le répertoire Configuration utilisateur satellite .

Un click de souris sur une des lignes montre la carte du passage de ce satellite ainsi que tout autre passant dans un intervalle de temps de +/- 6 minutes et plus brillant que la limite choisie.



Veillez à mettre à jours très régulièrement (une fois par semaine au moins) les fichiers d'éléments TLE, vous pouvez le faire en cliquant sur le bouton "Télécharger TLE".

Le choix des éléments à télécharger se fait depuis le menu Configuration → Internet → [Satellites Artificiels](#)

Il est également possible d'utiliser un script pour automatiser le téléchargement. L'exemple suivant peut être utilisé comme base de travail: pour Windows [<http://www.ap-i.net/pub/skychart/satellites/tledownload.zip>] ou pour Linux ou Mac [<http://www.ap-i.net/pub/skychart/satellites/tledownload.tgz>]. Il nécessite de créer un compte sur [space-track](https://www.space-track.org) [<https://www.space-track.org>].

Installation des logiciels requis

Le programme Quicksat est une application win32, il fonctionne nativement sur Windows 32 et 64 bits.

Avec Linux ou Mac vous devez installer [Wine](http://www.winehq.org/) [<http://www.winehq.org/>]

Linux Debian/Ubuntu:

```
sudo apt-get install wine
```

Linux Fedora:

```
yum install wine
```

Mac: Voir la [page dédiée à cette installation](#)

Le programme Iridflar est une application dos16, il fonctionne nativement seulement sur Windows 32 bits.

Avec Windows 64 bits une version de Dosbox est incluse dans l'installation de Cartes du Ciel.

Avec Linux ou Mac vous devez installer [Dosbox](http://www.dosbox.com/) [<http://www.dosbox.com/>]

Linux Debian/Ubuntu:

```
sudo apt-get install dosbox
```

Linux Fedora:

```
yum install dosbox
```

Mac: Voir [juste après l'installation de Wine](#)

Réglage Date / Heure

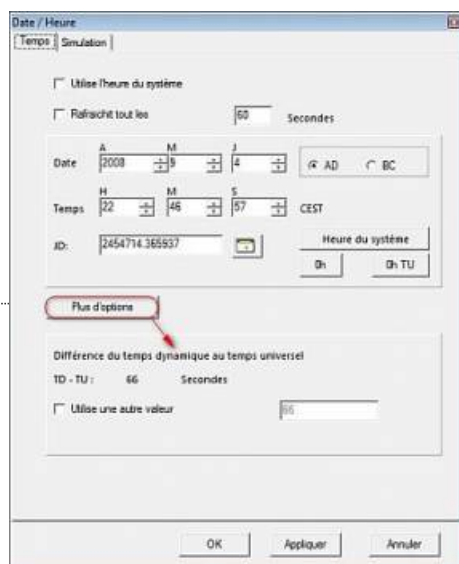
Depuis le menu: **Configuration** → **Date / Heure**. Vous pouvez aussi obtenir cette boîte de dialogue par un clic sur l'icône  dans la barre de gauche.

Vous pouvez également accéder directement à la configuration des animations par un clic droit sur le bouton .

Le réglage Date/Heure a trois onglets :

- Temps
- Simulation
- Animation

Temps



Définir la date et l'heure utilisées pour calculer la position des planètes, comètes, astéroïdes, la position azimutale et le mouvement propre.

Si l'option "Utiliser l'heure système" est cochée : Si l'option "Rafraîchissement" a été sélectionnée, l'écran va être mis à jour par intervalles du nombre de secondes choisi. Autrement la date et l'heure par défaut sont celles du démarrage du programme et restent les mêmes durant toute la session (sauf si vous les rafraîchissez grâce au bouton "Heure du système").

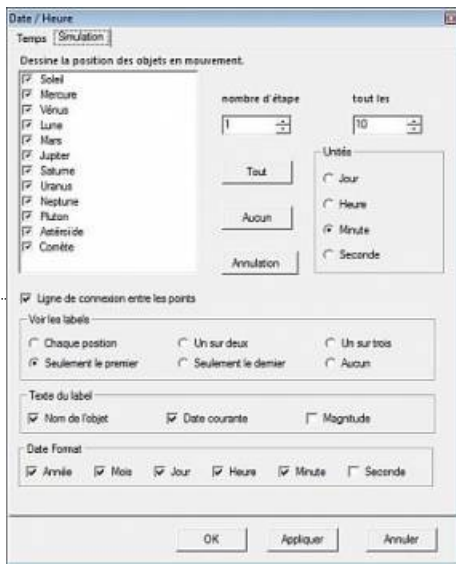
Si l'option "Utiliser l'heure système" n'est pas cochée : Vous pouvez utiliser la date et l'heure du système ou entrer une date et une heure valides entre les années -200'000 à +200'000. Cependant, par défaut la position des planètes n'est calculée qu'entre -3000 et +3000. Vous pouvez étendre cette période en installant un [fichier d'éphéméride JPL](#). Attention aux années négatives : mettre 1BC pour 0 et 2BC pour -1. Notez que le temps défini est le temps local de l'observatoire en cours et que la valeur UT dépend de son fuseau horaire.

Le bouton "Cette nuit" règle l'heure pour le début du crépuscule astronomique pour la date courante.

Le bouton **Plus d'options** permet de modifier la différence entre le temps dynamique utilisé par le programme et le temps standard.

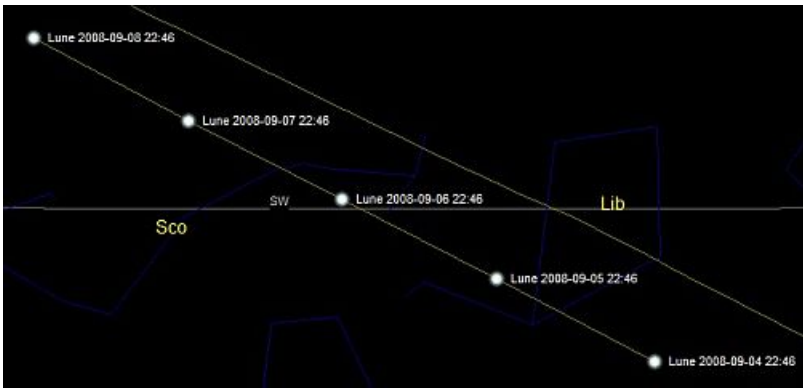
La zone horaire se définit avec [l'observatoire](#)

Simulation

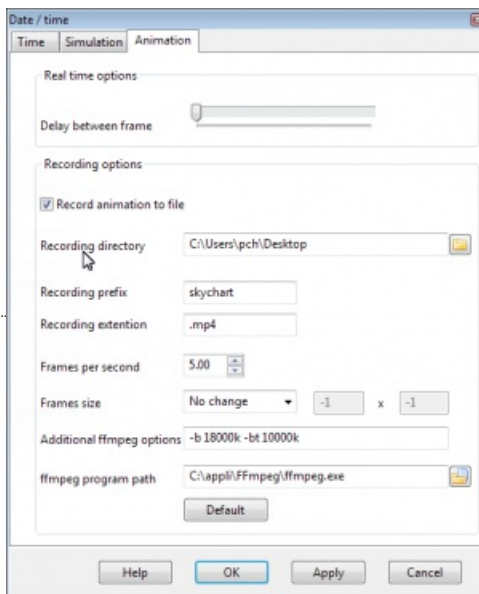


Il est possible de tracer dans une carte du ciel la simulation à différents moments de la position du Soleil, de la Lune, des planètes, des astéroïdes et des comètes. L'intervalle de temps peut être défini comme un nombre de jours, d'heures, de minutes ou de secondes.

Les positions différentes tracées peuvent être jointes par une ligne et chaque position peut recevoir une étiquette avec le nom de l'objet, la date, l'heure et la magnitude.



Animation



Options temps réels

Réglez le curseur "Délai entre les images" pour ralentir le rafraîchissement de l'écran durant l'animation. Placez le curseur vers la droite pour un délai de deux secondes ou à gauche pour aucun délai. Il est recommandé de le mettre à gauche lors de l'enregistrement d'un film.

Options d'enregistrement

Vous devez d'abord installer le programme ffmpeg pour créer le film. Pour plus de détails, voir la [section installation](#) pour votre système.

Réglez "répertoire du programme ffmpeg" au point où vous avez installé ce programme, ou tout simplement le nom du programme si il est dans votre chemin de recherche (par défaut sur Linux).

Cochez la case "Enregistre l'animation" pour faire un film vidéo. Sinon, aucun fichier n'est enregistré et l'animation est jouée uniquement sur la carte courante.

Changez le "Répertoire d'enregistrement" pour indiquer où vous voulez que le film soit enregistré. La valeur par défaut n'est pas pratique puisque c'est un dossier caché.

Le "Préfixe d'enregistrement" est utilisé pour nommer les films. Avec les valeurs par défaut, le premier sera skychart1.mp4, puis skychart2.mp4, et ainsi de suite.

Changez "Extension d'enregistrement" pour modifier le conteneur ffmpeg par défaut. Voir la [documentation de ffmpeg](http://www.ffmpeg.org/documentation.html) [http://www.ffmpeg.org/documentation.html] pour plus de détails.

Réglez le nombre d'"Image par seconde" que vous voulez pour le film final. Utilisez une faible valeur de 0,5 à 2 si vous voulez le même effet que l'animation en temps réel. Utiliser la valeur entre 15 et 30 si vous voulez un film doux, mais utiliser un incrément de temps plus petit dans ce cas. Cela règle l'option -r de ffmpeg.

Réglez "Taille d'image" à la taille que vous voulez pour le film. La valeur par défaut est de ne pas changer et d'utiliser le format de la carte actuelle. Si vous définissez une autre taille, la carte sera automatiquement redimensionnée au début de l'animation. Cela ne change aucune option de ffmpeg.

"Options supplémentaires ffmpeg" permet de modifier toute option que vous souhaitez donner à ffmpeg. La valeur par défaut définit un débit relativement élevé pour donner un résultat de bonne qualité pour toute les tailles d'image prédéfinie. Vous pouvez utiliser ce champ pour modifier le débit binaire, mais aussi le codec vidéo. Voir la [documentation de ffmpeg](http://www.ffmpeg.org/documentation.html) [http://www.ffmpeg.org/documentation.html] pour plus d'informations.

Vous pouvez essayer ces options à partir d'une fenêtre de ligne de commande avant de les mettre ici. La séquence d'images de la dernière animation est conservée jusqu'à ce qu'une nouvelle animation soit exécutée. Ainsi, vous pouvez utiliser ces images pour essayer une nouvelle option ou même utiliser un autre logiciel pour les assembler. Vous trouverez les fichiers dans le dossier tmp dans le répertoire de [configuration utilisateur](#)

La commande par défaut est "ffmpeg -r 10 -i %06d.jpg -b:v 18000k -bt 10000k skychart1.mp4"

Il est recommandé d'utiliser le logiciel VLC [http://www.videolan.org/vlc/] pour visualiser les vidéos résultante sans s'ennuyer avec l'installation de codecs.

Réglage de l'observatoire

Le réglage de l'observatoire a deux onglets :

- Observatoire qui permet le choix du Site d'observation
- Horizon qui permet d'en décrire l'environnement

Observatoire

Définit le lieu du Site d'observation, utilisé pour calculer l'azimut et l'altitude des objets de la carte du ciel, les heures de lever et coucher des astres, la parallaxe des objets du système solaire, etc...

Il y a plusieurs façon saisir votre localisation mais il est conseillé de commencer par le bouton "Localisation par Internet" qui, si votre ordinateur est connecté au réseau, trouvera au moins votre pays. La pertinence du résultat est très variable selon les pays et les fournisseurs d'accès.

Vous pouvez ensuite affiner le résultat avec le bouton "Base de donnée" qui permet de choisir parmi plusieurs millions de lieu, voir ci-dessous pour les détails.

Vous pouvez aussi saisir le nom de votre lieu et cliquer sur la carte du monde pour obtenir une position approximative. Ou si vous désirez la précision maximum entrez les coordonnées et l'altitude indiquée par un GPS.

Il est important de bien choisir le fuseau horaire du Site pour que la différence entre le Temps Universel et le temps local (compte tenu du décalage horaire saisonnier) soit juste. Ceci est fondamental pour avoir une carte et un calcul des éphémérides corrects.

Il est recommandé d'utiliser le fuseau horaire du pays puisqu'il corrige pour l'heure d'été pour toutes les époques où les règles sont connues.

Vous pouvez également utiliser un fuseau horaire UTC si vous voulez un temps fixe tout au long de l'année.

Si vous utilisez fréquemment ce lieu d'observation vous pouvez l'ajouter à la liste des favoris avec le bouton Ajouter une fois que tout les réglages vous conviennent.

Base de donnée:

- Choisir un pays
- Choisir un Site (liste des grandes villes du pays)
 - Pour avoir un choix plus étendu, vous pouvez télécharger un fichier de détails pour ce pays. Si vous voulez copier

ces données sur un autre ordinateur sans accès Internet vous les trouverez dans le répertoire des données utilisateur dans le répertoire "tmp".

- Vous pouvez aussi chercher votre Site grâce au filtre et choisir ensuite dans la liste
- Le bouton Voisinage liste les sites connus au alentours.
- Le Code du lieu permet de résoudre des homonymes, par exemple une montagne et une rivière qui ont le même nom. Cliquez dans le champ pour afficher la liste des codes.
- Vous pouvez ajouter, modifier ou supprimer un Site avec les boutons "Mise à jour" et "Supprimer". Pour ajouter un site, entrez son nom dans la liste, ses coordonnées et cliquer sur "Mise à jour". Préfixer le nom de vos lieu d'observation favori (p.ex. obs_) afin de les retrouver facilement en entrant ce préfixe dans la boîte de recherche.

Horizon



Vous pouvez simuler l'horizon local par une ligne ou une surface (entre la ligne d'altitude 0° et la ligne d'horizon locale). La définition de l'horizon local est définie dans un fichier par des paires de valeurs en degrés (azimut, altitude) commençant au Nord (azimut 0°).

Utiliser une image pour l'horizon

Vous pouvez utiliser une image pour le panorama de l'horizon. L'image doit être un fichier PNG ou BMP de n'importe quelle taille représentant le panorama sur 360° avec une projection équirectangulaire.

La région du ciel doit être transparente pour les fichiers au format PNG ou de couleur magenta (#FF00FF) pour le format BMP.

L'horizon doit être exactement à mi-hauteur de l'image mais vous pouvez couper la partie inutilisée. Par exemple, si le point le plus élevé de votre horizon est à une altitude de 20°, il suffit que l'image couvre de -20° à +20°. Au-dessus de 20° le ciel sera totalement transparent et au-dessous de -20° de la carte est remplie avec la couleur configurée pour l'horizon.

Le côté gauche de l'image est la direction Est. Si vous utilisez une autre orientation vous devez indiquer l'angle de rotation. Cet angle peut être lu à partir de la valeur de "angle_rotatez=" dans un fichier landscape.ini qui se trouve dans le même dossier que l'image.

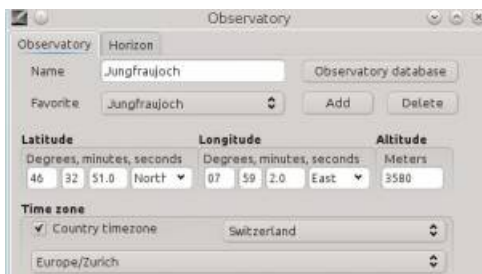
Si "Haute qualité" est coché, un point est calculé pour chaque pixel de la carte sur l'écran. Sinon, il calcule seulement un point pour quatre pixels. Voir la discussion sur les performances ci-dessous.

Cette fonction est compatible avec les panoramas fait pour le logiciel Stellarium [<http://www.stellarium.org>] utilisant la méthode Single Panorama [http://www.stellarium.org/wiki/index.php/Customising_Landscapes#Single_Panorama_Method].

Donc, la façon la plus rapide de tester cette fonction est d'obtenir un fichier [<http://www.stellarium.org/wiki/index.php/Landscapes>] pour Stellarium. Juste être sûr que le format est compatible en consultant la ligne "type = spherical" dans le fichier landscape.ini.

Par exemple télécharger le panorama du Jungfrauoch [http://www.waldevogel.com/stellarium/landscape_jungfrauoch.zip], et décompressez le fichier dans votre dossier personnel.

Ouvrir Cartes du Ciel et ouvrir les paramètres de l'observatoire, ajouter un lieu d'observation pour le Jungfrauoch comme indiqué ici (les coordonnées ne sont pas présent automatiquement dans le fichier landscape.ini mais vous pouvez le consulter pour obtenir les bonnes valeurs):

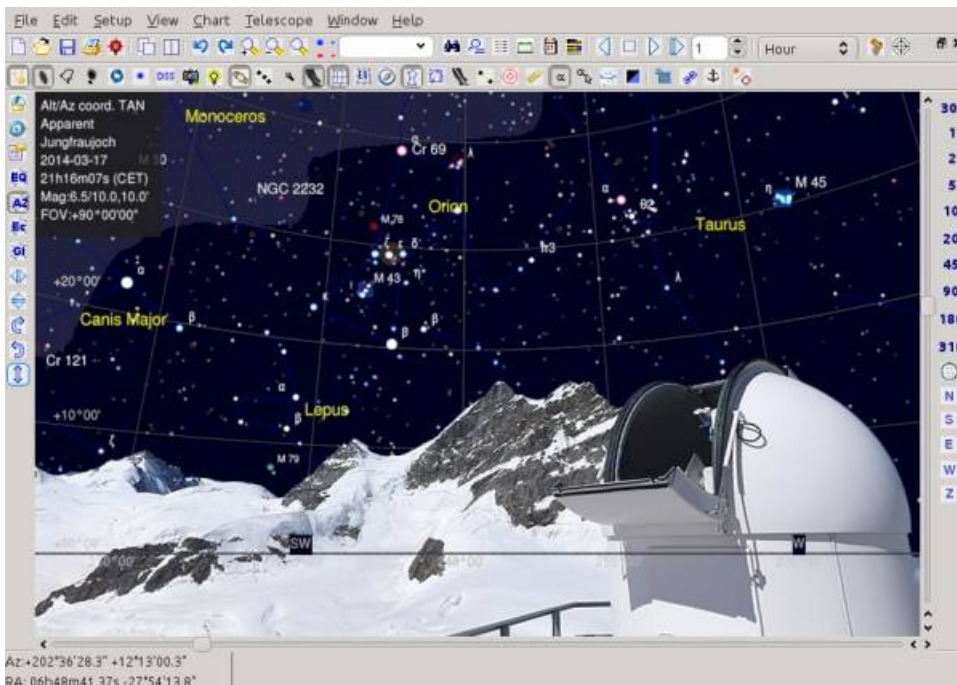


Dans l'onglet horizon, cocher "Afficher l'image de l'horizon", cliquez sur le bouton du dossier et ouvrez le fichier jungfrauoch-4096.png.



Revenez à l'onglet Observatoire et cliquez sur le bouton "Ajouter" pour ajouter à la liste des favoris avec toutes les options de l'image.

Cliquez sur OK, vous devez voir la carte ci-dessous:



À propos des performances

Dans certains cas les performances de rafraîchissement de la carte peuvent être mauvaises. La raison est que CdC utilise uniquement le processeur principal pour afficher le graphique, donc si vous avez un grand écran et un processeur lent, vous pouvez avoir des problèmes.

En utilisant un ordinateur de milieu de gamme avec un processeur Core I5-2500 et un écran 1600×1200 avec la carte en plein écran, il faut 0.3 secondes pour dessiner le panorama du Jungfrauoch.

Si vous n'obtenez pas cette valeur, vous pouvez essayer ce qui suit:

- Décocher "Haute qualité" de sorte que le processeur ai quatre fois moins de travail à faire. La qualité doit être suffisante si vous utilisez un écran hi-dpi (ordinateur portable avec une haute résolution).
- Réduire la taille de la fenêtre de la carte. Avec le même processeur, il faut seulement 0.1 seconde avec une fenêtre de 1024×768.
- Assurez vous de cocher "Réduire les détails lors du déplacement de la carte" dans Configuration / Affichage.
- Essayez de couper la partie non utilisée de l'image. Le panorama du Jungfrauoch peut être réduit à 4096×1048 sans perte, en supprimant 500 pixels en haut et en bas de l'image.
- Si vous utilisez une grande image (plus que 4096 pixels) elle peut prendre un certain temps à se charger lorsque vous démarrez CdC. Dans ce cas, essayez d'utiliser le format BMP qui demande moins de ressources. La taille de l'image n'a pas contre pas d'incidence sur les performances de dessin de la carte.

Pour faire votre propre panorama

Mettre la caméra sur un trépied à l'endroit exact où vous mettrez votre monture télescope par la suite. Si vous utilisez une colonne fixe, placez une tête photographique sur la colonne. Assurez-vous de niveler soigneusement le trépied. Essayez d'avoir l'objectif de l'appareil photo à proximité de l'axe de rotation de la tête pour éviter un problème de parallaxe sur des

objets proches.

Choisissez un moment où vous obtenez l'éclairage le plus uniforme dans toutes les directions. Une couverture uniforme de nuages élevés peut être bonne.

Obtenez une séquence d'image pour l'ensemble de l'horizon, assurez-vous d'avoir suffisamment de chevauchement entre les images.

Utilisez un logiciel de panorama comme [Hugin](http://hugin.sourceforge.net/) [http://hugin.sourceforge.net/] pour assembler les photos. Convertir le résultat au format PNG pour supporter la transparence. Ensuite, utilisez GIMP [http://www.gimp.org/] pour rendre le ciel transparent en utilisant l'une des nombreuses méthodes [https://www.google.com/#q=gimp+mask+transparency] disponible, j'ai trouvé que faire un masque pour le ciel fonctionne bien.

Enfin réduire la taille du panorama à une valeur raisonnable, 4096 ou 8192 pixel de large.

Si vous observez depuis une région montagneuse, j'ai aussi eu de bon résultat en utilisant un [générateur de panorama en ligne](http://www.udeuschle.de/Panoramen.html) [http://www.udeuschle.de/Panoramen.html]. Dans le formulaire indiquez vos coordonnées ainsi que "Left edge=90", "Right edge=90", "Tilt=0", "Elev. exaggeration=1". Affichez le panorama, enregistrer toutes les tuiles et les assembler avec GIMP ou en utilisant la commande "montage" de ImageMagick.

Les autres options

Si vous observez en altitude vous pouvez voir les objets en dessous de la ligne d'horizon.

Vous pouvez simuler la situation de votre Site en altitude par une ligne d'horizon abaissée.

Enfin, vous pouvez spécifier la pression, la température et l'humidité, ce qui permet de corriger les altitudes pour la réfraction atmosphérique locale.

La dernière ligne concerne une petite correction de l'orientation des pôles terrestres. Vous trouverez les valeurs de prédiction requise dans le dernier [IERS Bulletins A](http://www.iers.org/iers/EN/Publications/Bulletins/bulletins.html) [http://www.iers.org/iers/EN/Publications/Bulletins/bulletins.html] :

	MJD	x(arcsec)	y(arcsec)	UT1-UTC(sec)
2014 1 31 56688		0.0245	0.3483	-0.12827

Par exemple pour le 24 janvier 2014 utilisez X=0.0245 et Y=0.3483

Réglage Carte, Coordonnées

Le réglage des cartes et des coordonnées a six onglets :

- Carte, Coordonnées
- Champ de Vision
- Projection
- Filtre d'objet
- Espacement des grilles
- Liste des objets

Carte, Coordonnées

Paramètres de la carte

Système de coordonnées

☒ Coordonnée Equatoriale ☐ Coordonnée azimutale

☐ Coordonnée Galactique ☐ Coordonnée Ecliptique

Type de coordonnées

☒ Apparente (équateur vrai, équinoxe et époque de la date)

☐ Moyenne de la date (équateur moyen, équinoxe et époque de la date)

☐ Moyenne J2000 (équinoxe moyen et époque J2000)

☐ Astrométrique J2000 (équinoxe moyen J2000, époque de la date)

☐ Mode expert

Vous pouvez choisir ici le système de coordonnées de la carte. Quatre systèmes sont disponibles :

- Coordonnées équatoriales
- Coordonnées azimutales
- Coordonnées galactiques
- Coordonnées écliptiques

Prise en compte de la précession, de la nutation et de l'aberration

Si vous ne cochez pas l'option **Mode expert**, vous pouvez choisir dans le groupe **Type de coordonnées** quatre options :

- **Apparente (équateur vrai, ...)**
C'est la position apparente pour l'équinoxe de la date de la carte, y compris la correction pour le mouvement propre, la précession, la nutation, l'aberration, la déflexion de la lumière. Normalement, c'est ce paramètre que vous devez utiliser car c'est le seul à afficher la position réelle des objets
- **Moyenne de la date ...**
La position pour l'équinoxe de la date, avec seulement la correction pour le mouvement propre et la précession. Utilisez ce paramètre uniquement pour comparer les coordonnées avec d'autres sources qui utilisent ce système, comme un almanach imprimé
- **Moyenne J2000 ...**
La position moyenne pour la date 2000.0, y compris la correction pour le mouvement propre et la précession à 2000.0. Utilisez ce paramètre uniquement pour comparer les coordonnées avec d'autres sources qui utilisent ce système, comme un atlas imprimé
- **Astrométrique J2000 ...**
Utilise l'équinoxe 2000.0 et la précession pour 2000.0, mais le mouvement propre pour la date de la carte. Ce paramètre est utilisé uniquement pour comparer les coordonnées avec un logiciel d'astrométrie.

Paramètres de la carte

Système de coordonnées

☒ Coordonnée Equatoriale
☐ Coordonnée azimutale

☐ Coordonnée Galactique
☐ Coordonnée Ecliptique

Equinoxe:
Epoque:

Options du mouvement propre des étoiles (si disponible)
☒ Utilise le mouvement propre pour la position à l'époque indiquée

Nutation et aberration

☐ Position moyenne
☒ Position vraie

☒ **Mode expert**

Dans le **Mode expert** vous pouvez spécifier plus de details :

- **Equinoxe** année (de -20000 à 20000)
- **Epoque** année (de -20000 à 20000)
- **Mouvement propre** à cocher pour corriger les positions selon une époque donnée
- **Position moyenne** ou **Position vraie** pour *Nutation et aberration*.

Champ de Vision

Paramètres du champ de vision

Numéro de champ	Champ de vision	
	De	à
0	0.0	0.5
1	0.5	1.0
2	1.0	2.0
3	2.0	5.0
4	5.0	10.0
5	10.0	20.0
6	20.0	45.0
7	45.0	90.0
8	90.0	180.0
9	180.0	310.0
10	310.0	0.0

Ici vous pouvez spécifier les plages de valeur de onze champs de vision (numérotés de 0 à 10).

Pour chaque plage, spécifiez la valeur minimum en degrés, elle devient le maximum de la plage précédente.

Le minimum de la première plage est 0.0° et le maximum de la dernière est 360° (qui apparaît comme 0.0°), on ne peut pas les modifier.

Ces plages sont affichées au bas de tous les onglets **Catalogue** et utilisées dans les onglets **Projection**, **Filtres d'objet** et **Espacement des grilles**.

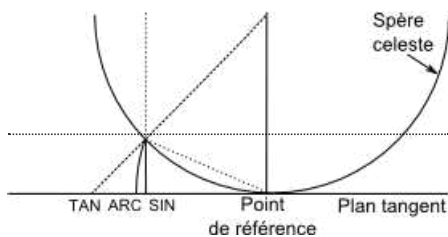
Projection

Paramètres de projection

Numéro de champ	Projection
0	ARC
1	ARC
2	ARC
3	ARC
4	ARC
5	ARC
6	ARC
7	ARC
8	ARC
9	TAN
9	SIN
9	CAR
10	ARC

Pour chaque plage de champ de vision vous pouvez choisir entre quatre types de projection :

- **ARC** Zénithal équidistants. Elle correspond à la projection d'une caméra de Schmidt.
- **TAN** Gnomonique. C'est la projection par défaut jusqu'à 90° de champ. Correspond à la projection d'une image de télescope sur une plaque photographique. La projection tangente produit une distorsion importante au dessus de 90° et diverge vers 180°
- **SIN** Orthographique oblique. Utilisée pour afficher des images en radio-astronomie. La projection sinusoïde produit un recouvrement à 90°.
- **CAR** Cartésienne. Elle n'a pas grand intérêt sauf qu'elle peut afficher un très grand champ de vision.
- **MER** Mercator. Une bonne projection pour les grand champs mais elle diverge vers les pôles. C'est la projection par défaut entre 90° et 360°.
- **HAI** Hammer-Aitoff. Un bon compromis souvent utilisée pour l'affichage du ciel complet.



Les trois projections zénithale d'après E. Griessen, AIPS memo 27

Par défaut les projections CAR, MER et HAI sont obliques, l'équateur de la projection est déplacé au centre de la carte afin de minimiser les distorsions.

Si vous voulez l'apparence classique d'une de ces projection vous devez décocher "Utilise des projections obliques" dans la configuration.

Voir la page [comparaison des projections](#) pour plus d'informations.

Filtre d'objet

Paramètres du filtre d'objet

Filtre des étoiles

☒ Filtrer les étoiles

☒ Automatique

Référence pour l'oeil nu: 7

Filtre des nébuleuses

☒ Filtrer les nébuleuses ☐ Cacher si plus grand que 211 minutes

Numéro du champ:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Magnitude limite :

99	99	99	99	13	12	11	10	8	6
----	----	----	----	----	----	----	----	---	---

Taille limite (minutes) :

0	0	1	2	5	10	20	40	0	60
---	---	---	---	---	----	----	----	---	----

Cet onglet règle la limite de magnitude de étoiles et des objets du ciel profond selon le champ de vision de la carte.

Filtrer les étoiles peut être :

- désactivé (seulement pour les petits champs de vision),

- automatique et vous pouvez spécifier une magnitude limite comme **Référence pour l'oeil nu**,
- manuel et vous pouvez spécifier une magnitude limite pour chaque plage de champ de vision.

☒ Filtrer les étoiles
☐ Automatique

Numéro du champ:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
99	99	12	6.5	9	8	7	6.5	1.5	4

Filtre de nébuleuses (en réalité des objets du ciel profond) peut être :

- désactivé (seulement pour les petits champs de vision),
- manuel et vous pouvez spécifier une magnitude limite pour chaque plage de champ de vision.

Vous pouvez aussi filtrer les objets de grande taille en précisant une taille limite en minutes.

Espacement des grilles

Paramètres des grilles

Numéro de champ	Espacement en degrés	Espacement en heures	Voir la grille
0	~1000 d 05 m 00 s	00 h 00 m 20 s	☐
1	~1000 d 10 m 00 s	00 h 00 m 30 s	☐
2	~1000 d 20 m 00 s	00 h 01 m 00 s	☐
3	~1000 d 30 m 00 s	00 h 02 m 00 s	☐
4	~1001 d 00 m 00 s	00 h 05 m 00 s	☐
5	~1002 d 00 m 00 s	00 h 15 m 00 s	☐
6	~1005 d 00 m 00 s	00 h 30 m 00 s	☐
7	~10 d 00 m 00 s	01 h 00 m 00 s	☒
8	~15 d 00 m 00 s	01 h 00 m 00 s	☒
9	~20 d 00 m 00 s	02 h 00 m 00 s	☒
10	~20 d 00 m 00 s	02 h 00 m 00 s	☒

Taille de la boussole ☐ Toujours voir la boussole

Cet onglet règle l'espacement des grilles de coordonnées selon le champ de vision de la carte.

- **Degrés** pour l'altitude ou la déclinaison
- **Heures** pour l'azimuth ou l'ascension droite

Vous pouvez désactiver ou activer le tracé des grilles pour chaque champ de vision.

Vous pouvez désactiver ou activer le tracé de la boussole, ajuster sa taille ou choisir un simple pointeur N/E.

Liste des objets

Paramètres des listes d'objets

Type d'objet inclut dans la liste

- ☒ Etoiles
- ☒ Nébuleuse
- ☒ Objet du system solaire
- ☒ Etoile variable
- ☒ Etoile double

Vous pouvez choisir quel type d'objet sera affiché dans la **liste des objets** de la carte.

Cliquer le bouton  de la **barre principale** pour afficher la liste des objets.

Comparaison des projections

Grand champ de vision

Les plus grand champs de vision sont ceux pour lesquels les différences entre les projections sont les plus marquées. Les exemples montrent un champ de 150° et 360° en utilisant les différentes options disponibles dans le menu The example show a field of 150° and 360° wide using the different options available in the menu Configuration -> Carte, Coordonnées

MER, Mercator

Champ de 150°, standard et oblique :



Champ de 360°, standard et oblique :

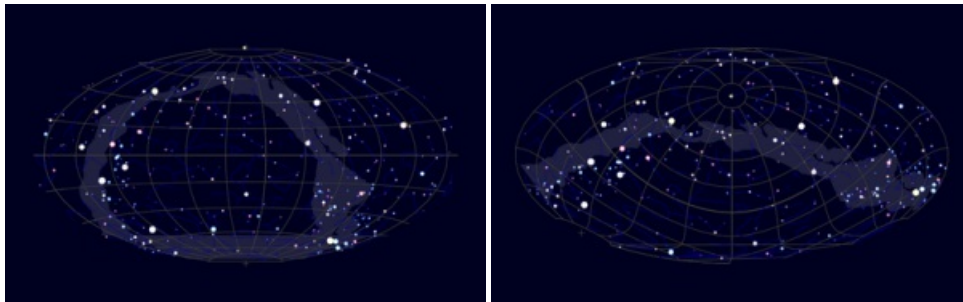


HAI, Hammer-Aitoff

Champ de 150°, standard et oblique :



Champ de 360°, standard et oblique :



CAR, Cartésien

Champ de 150°, standard et oblique :



Champ de 360°, standard et oblique :

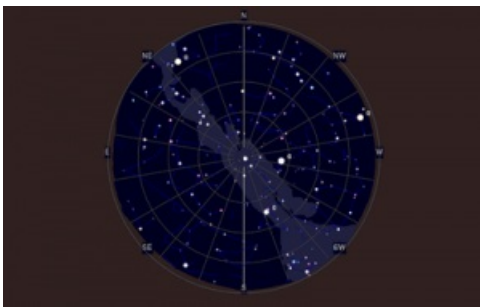


ARC, ciel complet

Quand vous cliquez le bouton “Voir tout le ciel”  la projection change automatiquement pour “ARC, ciel complet” visible ci-dessous.

Le même changement se produit si vous utilisez simultanément: une projection oblique, un système de coordonnées azimutal, un très champ de vision, et l'altitude au milieu de la carte est de plus de 45°.

Vous retrouverez la projection sélectionnée en zoomant ou en ramenant le centre de la carte plus près de l'horizon.



Petit champ de vision

Pour les petit champ de vision la différence entre les projections est beaucoup moins visible mais importante si vous voulez que votre cartes corresponde à une image particulière.

Les exemples sont avec un champ de 70° afin que les différence soient visible a cette échelle. Regardez la courbure des grilles pour mieux voir les différences.

TAN, Gnomonique

Champ de 70° :



ARC, Zénithal équidistant

Champ de 70° :



SIN, orthographique oblique

Champ de 70° :



MER, Mercator

Champ de 70°, oblique :



HAI, Hammer-Aitoff

Champ de 70°, oblique :



CAR, Cartésien

Champ de 70°, oblique :



Catalogues

Dans le menu: **Configuration** → **Catalogues**

Voir aussi [comment installer plus de données](#) pour en savoir plus sur l'installation de catalogues supplémentaires.

CdC Etoiles

The screenshot shows a dialog box titled 'CdC stars' with tabs for 'CdC stars', 'CdC deep sky', 'Catalog', and 'VO Catalog'. The 'CdC stars' tab is active, displaying 'CdC star catalogs and settings'. It features a table with columns 'Field Number', 'min', 'max', and 'Files path'. The table lists four catalogs: 'Extended Hipparcos', 'Tycho 2 Catalog', 'Gen. Cat. Variable Star', and 'Washington Double Star'. Each row has a 'pm' checkbox, a 'min' value, a 'max' value, and a 'Files path' field. The 'pm' checkboxes for 'Extended Hipparcos' and 'Tycho 2 Catalog' are checked. The 'min' and 'max' values are 0 and 10 for 'Extended Hipparcos', 0 and 4 for 'Tycho 2 Catalog', 0 and 10 for 'Gen. Cat. Variable Star', and 0 and 10 for 'Washington Double Star'. The 'Files path' fields are 'cat/xhip', 'cat/tycho2', 'cat/gcvs', and 'cat/wds' respectively. There are also checkboxes for 'Show IR variables' and 'Gen. Cat. Variable Star'. At the bottom, there is a 'FOV number' section with a grid of ranges: 0: 0 - 0.5, 1: 0.5 - 1, 2: 1 - 2, 3: 2 - 5, 4: 5 - 10, 5: 10 - 20, 6: 20 - 45, 7: 45 - 120, 8: 120 - 180, 9: 180 - 310, 10: 310 - 36. At the bottom of the dialog are buttons for 'Help', 'OK', 'Apply', and 'Cancel'.

Field Number	min	max	Files path
pm ☒ Extended Hipparcos	0	10	cat/xhip
pm ☒ Tycho 2 Catalog	0	4	cat/tycho2
☐ Gen. Cat. Variable Star	0	10	cat/gcvs
☐ Show IR variables			
☐ Washington Double Star	0	10	cat/wds

FOV number: 0: 0 - 0.5 1: 0.5 - 1 2: 1 - 2 3: 2 - 5 4: 5 - 10
5: 10 - 20 6: 20 - 45 7: 45 - 120 8: 120 - 180 9: 180 - 310 10: 310 - 36

Utilisez la case à cocher d'un catalogue pour le sélectionner ou le désactiver.

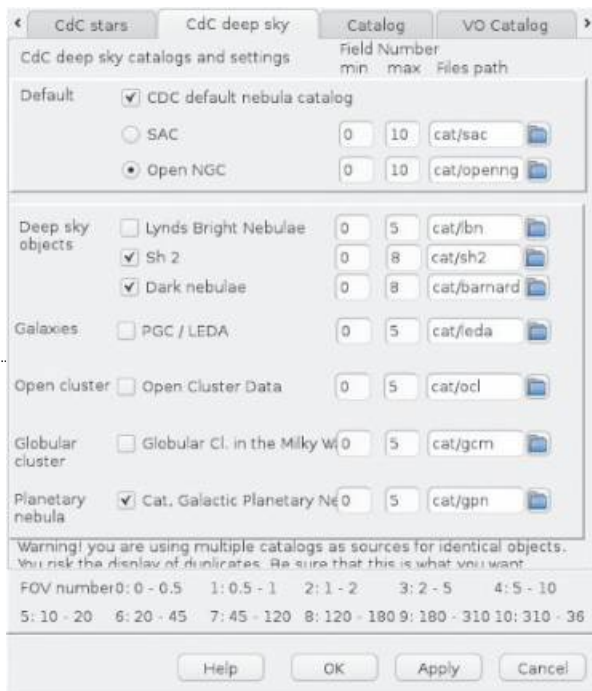
Avant de pouvoir sélectionner les catalogues Tycho 2, GCVS ou WDS, vous devez installer le paquet catalogue d'étoiles supplémentaire à partir de la page de [téléchargement](#).

Dans le champ "Min", entrez le code du champ de vision minimum comme décrit en bas de l'onglet. Dans le champ "Max", entrez le code du champ de vision maximum. Evitez le recouvrement du même champ de vision par plusieurs catalogues.

Si le catalogue n'est pas dans le dossier standard, le champ "chemin de répertoire" est au rouge. Utilisez l'icône "Dossier" à droite de la ligne pour spécifier le bon emplacement du catalogue.

Les catalogues marqués "pm" sont dotés de l'information "mouvement propre". CdC utilise cette information pour calculer la position des objets à la date sélectionnée. Il est possible d'afficher le mouvement propre sur une période de 1-9999 ans sous forme d'une ligne. Voir [Affichage Lignes](#)

CdC Nebuleuses



Utilisez la case à cocher d'un catalogue pour le sélectionner ou le désactiver.

Avant de pouvoir sélectionner les catalogues Lynds, PGC, OCL, GCL ou GPN vous devez installer le paquet catalogue de nébuleuses supplémentaire à partir de la page de [téléchargement](#).

Dans le champ "Min", entrez le code du champ de vision minimum comme décrit en bas de l'onglet. Dans le champ "Max", entrez le code du champ de vision maximum. Evitez le recouvrement du même champ de vision par plusieurs catalogues.

Si le catalogue n'est pas dans le dossier standard, le champ "chemin de répertoire" est au rouge. Utilisez l'icône "Dossier" à droite de la ligne pour spécifier le bon emplacement du catalogue.

Pour de meilleures performances et pour éviter le recouvrement d'objets, n'utilisez pas plusieurs catalogues pour le même type d'objets et le même champ de vision. Comme indiqué en bas de l'onglet, utilisez les catalogues d'un seul des trois groupes à la fois, sinon un message d'avertissement est affiché.

Catalogues

Ici vous pouvez ajouter un catalogue extérieur préparé à l'aide de l'utilitaire **CatGen**. On appelle Catgen grâce au bouton "CatGen" en haut à droite.

Vous trouverez plus d'information sur Catgen [ici](#)



Utilisez le bouton "Ajouter" pour ajouter une ligne pour un nouveau catalogue et le bouton "Supprimer" pour enlever le catalogue sélectionné.

Cliquez sur l'icône "Dossier" à la droite de la ligne pour choisir un nouveau catalogue. Choisir le fichier .hdr qui contient la description du catalogue. En cas d'erreur, la première cellule passe au rouge.

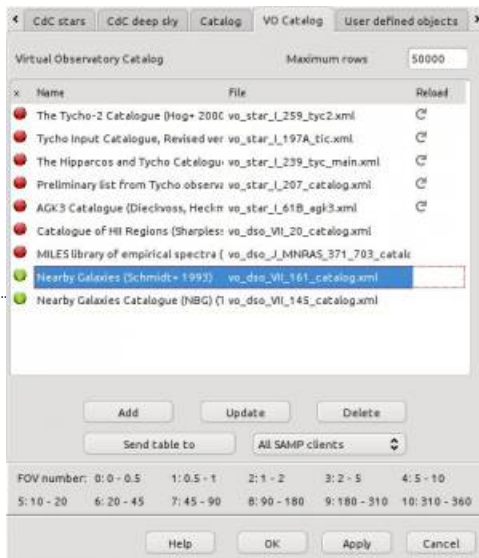
Ensuite modifiez les champs "Min" et "Max" selon le code du champ de vision (les valeurs sont décrites en bas de l'onglet).

Si le catalogue permet cette option, vous pouvez changer la couleur de l'objet par un clic sur l'icône dans cette colonne. Sélectionnez une couleur noir pour revenir à la couleur par défaut.

Certains catalogue permettent une mise à jour des données du catalogue depuis Internet. Cliquez sur la flèche circulaire dans la colonne Recharger pour télécharger la dernière version du catalogue.

Cliquez sur la première cellule pour la faire passer au vert et activer le catalogue.

Catalogue VO



De onglet, vous pouvez gérer n'importe quel catalogue en ligne disponible depuis l'interface Observatoire Virtuel de Vizier, il y a plus de 9000 catalogues disponibles.

Cela nécessite une connexion Internet pour rechercher et télécharger un nouveau catalogue. Mais après vous que les données sont téléchargées vous pouvez aussi les utiliser hors ligne. Vous pouvez copier les fichiers vers un autre ordinateur, ils sont situés dans le dossier Configuration utilisateur/vo . Repérez le nom du fichier dans la colonne **Fichier** et copier les deux fichiers .xml et .config.

Régler **Enregistrements max.** au nombre maximum d'enregistrements que vous souhaitez télécharger à la fois pour un catalogue. Vous pouvez augmenter la valeur par défaut si vous voulez un catalogue complet pour une utilisation hors ligne. Ou diminuer la valeur si vous souffrez de ralentissement lorsque la carte est redessinée. Toute modification prend effet que pour les prochains téléchargement.

Initialement, la liste est vide, cliquez sur le bouton **Ajouter** pour ouvrir la fenêtre de l'interface de l'observatoire virtuel et suivez les instructions sur cette page.

Si vous voulez changer le réglage d'un catalogue, comme la sélection des colonnes, le symbole de dessin ou la couleur, sélectionnez le catalogue dans la liste et cliquez sur le bouton **Mise à jour** .

Cliquez le bouton **Supprimer** pour effacer tous les fichiers du catalogue sélectionné.

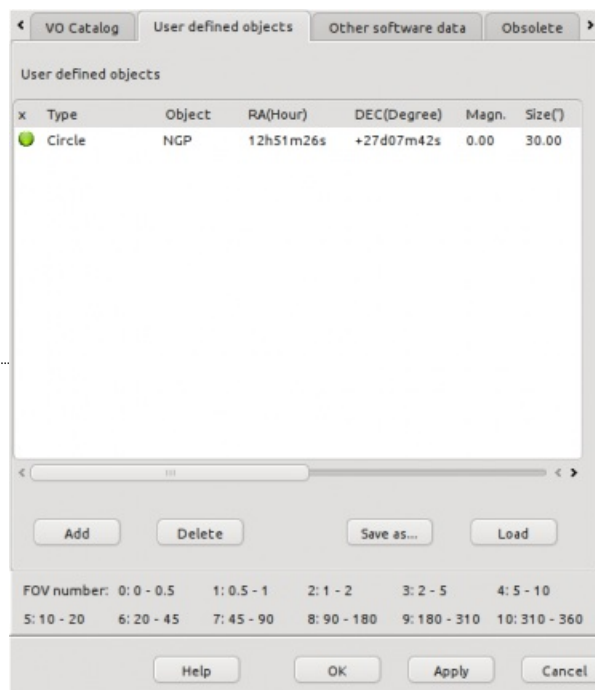
Cliquez sur la première colonne à gauche de la ligne pour le rendre vert et activer le catalogue. Mettez la rouge lorsque vous pas besoin de ce catalogue.

Pour afficher toutes ces données sur la carte, le bouton  dans la barre supérieure doit être coché. C'est un moyen rapide de sélectionner ou non tous les catalogues.

Si un catalogue n'est pas téléchargé dans son intégralité, que pour les grand relever qui incluent des millions d'objets, vous pouvez cliquer sur la flèche dans la colonne **Recharger** pour actualiser les données pour le champ de la carte actuelle. Choisir d'abord un champ assez serré sur la carte, 1 ° ou 30' est un bon début. Puis faire un clic droit sur le bouton  pour ouvrir cette fenêtre et recharger le catalogue que vous souhaitez.

Si vous êtes connecté à un hub SAMP, vous avez la possibilité d'envoyer la table sélectionnée à l'un ou à tous les clients.

Objets personnels

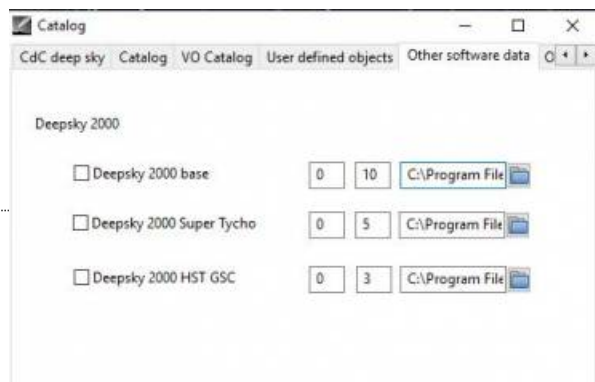


Vous pouvez ajouter ici un objet ou un point d'intérêt que vous voulez afficher sur la carte.

Cliquez **Ajouter** pour ajouter un nouvel objet, puis sélectionnez ses propriétés. Au moins les coordonnées doivent être entrées. Puis cliquez sur le point rouge sur la gauche pour le passer au vert pour sélectionner l'affichage de l'objet. Pour afficher toutes ces données sur la carte, le bouton  dans la barre supérieure doit être coché. C'est un moyen rapide de sélectionner ou non tous les objets.

Vous pouvez également sauvegarder et charger la liste d'objet dans un fichier en utilisant les boutons correspondants.

Données d'autres logiciels



Vous pouvez utiliser des catalogue de données provenant d'autres logiciels.

Deepsky Astronomy Software [<http://www.mikehotka.com/DAS/index.htm>] est un très bon logiciel de planification d'observation qui s'intègre [<http://www.mikehotka.com/DAS/cartes.htm>] avec Cartes du Ciel.

Vous pouvez maintenant télécharger le logiciel complet et ses données [<http://www.mikehotka.com/DAS/masterdownload.htm>] gratuitement.

Entrer ici le répertoire des différents catalogues de ce logiciel pour les utiliser pour les cartes de CdC.

Obsolete

Si vous voulez utiliser vos anciens catalogues, spécifiez les dans cet onglet de la même façon que dans les deux précédents.

Catalogues

CdC étoiles

CdC nébuleuses

Obsolète

Catalogues obsolètes (mais vous pouvez toujours les utiliser)

Etoiles

mp

☐ Tycho Catalog

00

C:\Program Files\Giel

Remplacé par Tycho-2

☐ Tycho Input Catalog

00

C:\Program Files\Giel

Remplacé par Tycho-2

☐ HST Guide Star Catalog

00

C:\Program Files\Giel

Format CdC, utilisez plutôt le compacte

☐ AUDE MicroCat

00

C:\Program Files\Giel

Non disponible

champ:

0: 0 - 0.5

1: 0.5 - 1

2: 1 - 2

3: 2 - 5

4: 5 - 10

5: 10 - 20

6: 20 - 45

7: 45 - 90

8: 90 - 180

9: 180 - 310

10: 310 - 360

OK

Appliquer

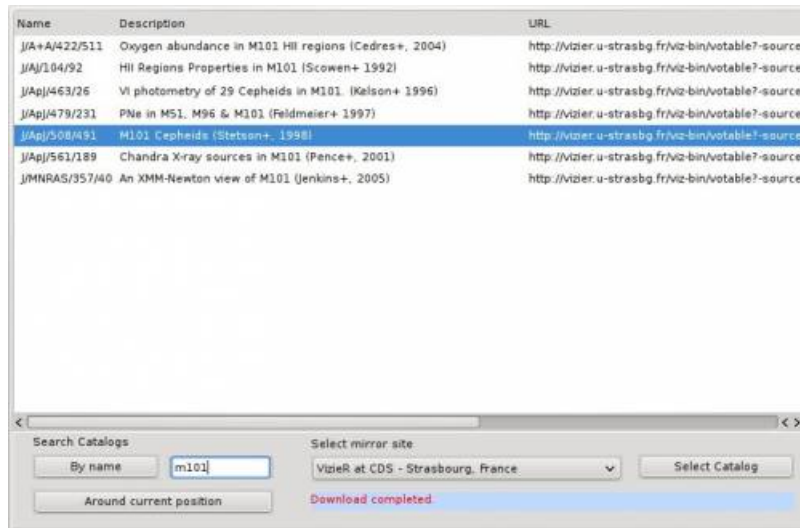
Annuler

Interface de l'Observatoire Virtuel

Depuis le menu: **Configuration** → **Catalogues** → **Catalogue VO** → **Ajouter**

Cet écran vous permet de sélectionner et de télécharger des données de plus de 9000 catalogues disponibles à partir de Vizier [<http://vizier.u-strasbg.fr>] "Virtual Observatory".

Sélection des catalogues



La première fois que vous ouvrez cette fenêtre, vous devez sélectionner un **site miroir de Vizier** à proximité de votre emplacement.

Il y a deux façon d'obtenir une liste de catalogue:

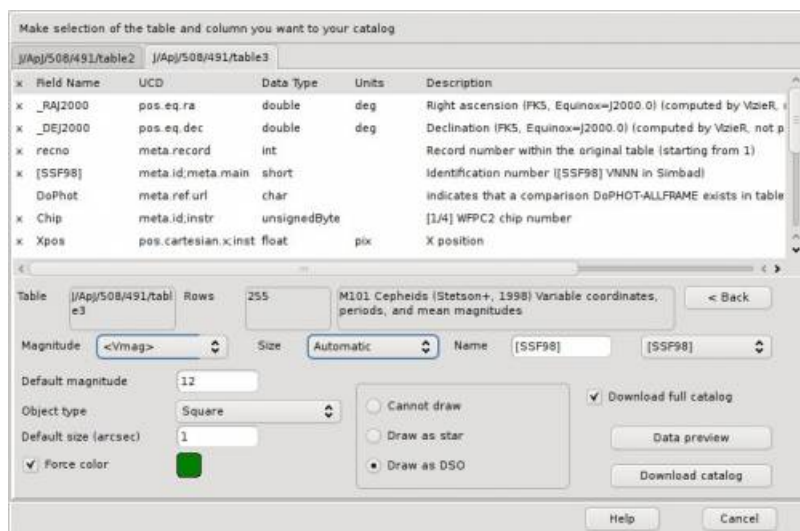
- **Par nom** : tapez un mot du nom du catalogue, acronyme, nom de l'objet.
- **Autour de la position** : cela recherche des catalogues avec des données autour de la position du centre de la carte.

Faites défiler la liste pour sélectionner la ligne avec les données que vous souhaitez et appuyez sur **Choisir le catalogue** pour aller à l'écran suivant.

Comme exemple nous sélectionnons ici un catalogue des Céphéides dans la galaxie M101.

Table et paramètres

Soyez attentif et prenez votre temps pour examiner cet écran. Il y a certaines option qui influent grandement sur le résultat final et malgré que le programme essaie de déterminer les meilleurs réglages à partir des données vous voudrez probablement en modifier quelques unes.



La prochaine étape est de cliquer sur les onglets du haut pour sélectionner la table de données que vous voulez. Seules les tables qui contiennent les coordonnées des objets sont affichée parce que c'est nécessaire pour afficher les objets sur la carte. Par exemple, ici la table 2 liste les étoiles de références et la table 3 les Céphéides de M101, nous choisissons donc la table 3.

La liste contient tous les champs de la table. Avec un "x" dans la première colonne, le champ est sélectionné pour être inclut

dans le téléchargement.

Le programme utilise le champ UCD [<http://www.ivoa.net/Documents/latest/UCDlist.html>] et les unités pour reconnaître les données.

Examinez attentivement la liste pour être sûr que les données requises pour tracer l'objet sont sélectionnés:

- identification (ucd = meta.id,meta.main)
- magnitude (ucd = phot.mag,em.opt.V)
- dimension (ucd = phys.angSize)

Si la table contient plusieurs données du même type (même UCD), vous pouvez sélectionner ci-dessous la colonne à utiliser sur la carte pour la magnitude, la taille et l'identification. Vous pouvez également changer le préfixe du nom par un autre texte que le titre de la colonne.

Les unités sont également importants, ne vous attendez pas à ce que le programme dessine l'objet de la bonne taille si elle est donnée en millimètres sur la plaque photographique!

A ce stade, il peut être utile de jeter un oeil aux données, cliquer le bouton **Prévisualiser** pour charger un échantillon dans l'écran décrit ci-dessous.

En dessous est affiché le nom de la table, le nombre total d'enregistrements, la description de la table et une case à cocher pour choisir vous voulez télécharger le catalogue complet ou uniquement les données pour la position actuelle de la carte. Sur la gauche, vous pouvez sélectionner:

- La magnitude par défaut qui est utilisée si les données sont manquantes.
- Le type d'objet ou le symbole à dessiner sur la carte.
- La taille par défaut en seconde d'arc qui est utilisée si les données sont manquantes.

Pour remplacer la couleur par défaut pour le type d'objet: cocher "Forcer la couleur" et cliquez sur le carré de couleur.

Ensuite, choisir le type de dessin "comme étoile" ou "comme nébuleuse" dans la case du milieu.

Parfois, le programme fait le mauvais choix. Par exemple, il veut dessiner un catalogue d'étoiles comme des nébuleuses parce qu'il inclue une mesure angulaire prise à tort pour la taille de l'objet.

Ou comme avec les Céphéides de notre exemple nous préférons afficher la position des étoiles avec un symbole, alors nous choisissons "comme nébuleuse".

Quand tout est prêt presser le bouton **Télécharge le catalogue**.

Quand il termine, la fenêtre se ferme et nous revenons aux paramètres des catalogue.

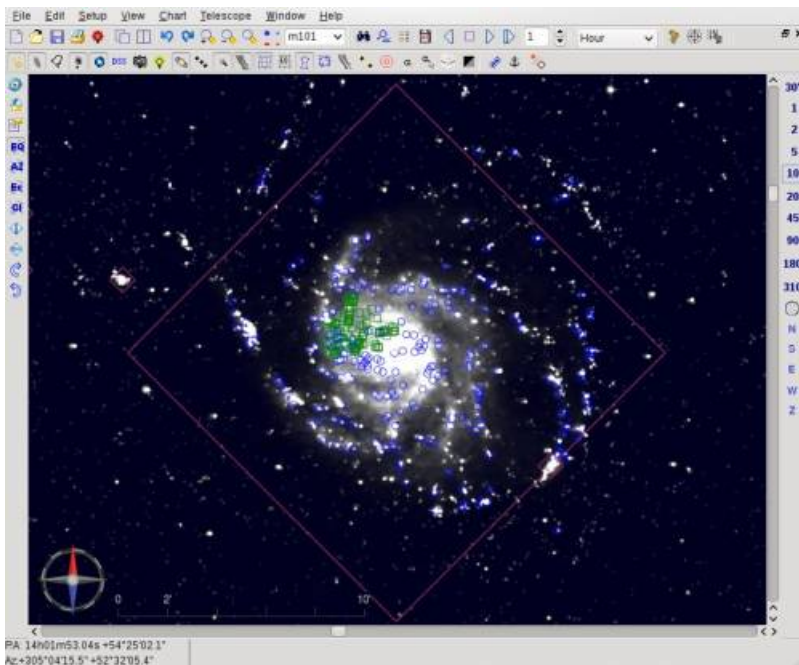
Prévisualisation des données

_RAJ2000	_DEJ2000	recno	[SSFP8]	Chip	Xpos	Ypos	Per	<Vmag>	<Imag>
210.85770	+54.35180	1	1	1	831.0	73.6	8.69	25.18	24.31
210.85490	+54.35340	2	2	1	648.2	104.6	35.07	24.94	23.40
210.85570	+54.35270	3	3	1	719.7	109.1	16.27	24.23	23.39
210.85200	+54.35430	4	4	1	508.8	173.3	53.72	25.84	24.30
210.85540	+54.35110	5	5	1	808.9	192.8	20.72	24.19	23.45
210.85320	+54.35190	6	6	1	697.1	239.9	19.25	24.12	23.26
210.84960	+54.35420	7	7	1	447.3	265.1	92.89	24.83	21.59
210.84730	+54.35540	8	8	1	307.1	293.0	14.89	24.83	23.87
210.84520	+54.35690	9	9	1	158.3	306.0	4.14	23.70	20.80
210.84640	+54.35590	10	10	1	252.1	307.6	22.89	24.45	23.43
210.84490	+54.35690	11	11	1	142.0	316.1	41.97	23.47	22.46
210.84780	+54.35430	12	12	1	393.3	328.1	12.73	25.12	24.15
210.84770	+54.35380	13	13	1	423.3	359.1	2.20	24.06	23.84
210.85100	+54.34840	14	14	1	792.8	434.5	2.06	22.91	22.86
210.84920	+54.35070	15	15	1	659.2	440.6	37.43	24.76	24.68
210.84850	+54.35090	16	16	1	624.1	459.1	2.95	24.40	24.68
210.84330	+54.35480	17	17	1	233.5	474.3	4.53	23.91	23.82
210.84840	+54.34990	18	18	1	692.4	512.1	21.87	24.74	23.59
210.84020	+54.35210	19	19	1	316.9	715.1	57.20	26.16	24.34
210.84000	+54.35740	20	20	2	239.0	57.5	3.32	23.41	23.58

C'est juste un aperçu de quelques lignes des données que vous avez sélectionné dans l'écran précédent.

Appuyez sur le bouton **Retour** pour revenir.

Résultat sur la carte



Les Céphéides de notre exemple sont des carrés verts.

Nous avons déjà choisi les régions HII de M101 comme cercle bleu, les losanges rose représentent le catalogue HyperLeda, et les étoiles proviennent du catalogue NOMAD.

Notez que le bouton VO sur la barre du haut est coché pour afficher ces données supplémentaires.

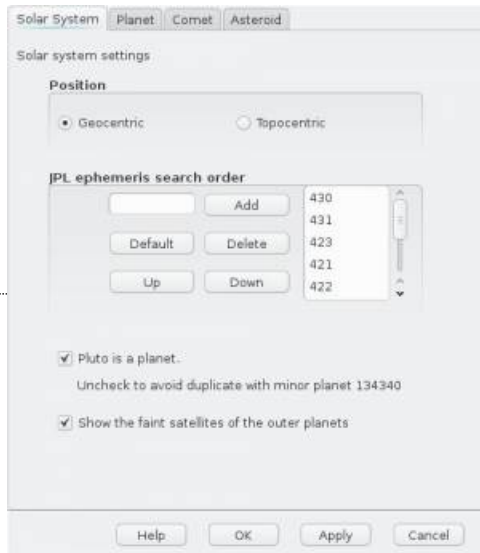
Si vous avez besoin de fonctions plus puissantes pour sélectionner les données vous pouvez utiliser Topcat [<http://www.star.bris.ac.uk/~mbt/topcat/>] avec l'interface SAMP.

Système solaire

Le réglage du Système solaire a quatre onglets :

- [Système solaire](#)
- [Planète](#)
- [Comète](#)
- [Astéroïde](#)

Système solaire



Vous pouvez spécifier si vous voulez la position géocentrique ou topocentrique. Toujours indiquer topocentrique, sauf si vous voulez comparez les résultats avec des éphémérides imprimée.

Indiquez aussi si Pluton doit être considéré ou non comme une planète.

La dernière option permet de montrer ou non quelques 33 faibles satellites des planètes extérieures. La plupart de ces satellites ne sont jamais visibles avec un télescope depuis la Terre, il peut donc être utile de désactiver cette option.

Ephémérides

Pour fournir la meilleur précision possible le calcul de la position des planètes ainsi que la nutation utilise les éphémérides JPL DExxx.

Afin de limiter la taille du téléchargement seul le fichier DE405 pour la période 2000-2050 est inclut avec le programme.

Vous pouvez ajouter des fichiers pour couvrir une plus longue période ou utiliser une autre éphéméride. Télécharger les fichiers binaires depuis <ftp://ssd.jpl.nasa.gov/pub/eph/planets/Linux> [ftp://ssd.jpl.nasa.gov/pub/eph/planets/Linux] ou <ftp://ssd.jpl.nasa.gov/pub/eph/planets/SunOS> [ftp://ssd.jpl.nasa.gov/pub/eph/planets/SunOS] .

Puis placez les fichiers lnx* ou unx* dans le répertoire d'installation sous data\jpleph\ sans créer de sous-répertoire. Vous devez relancer le programme après avoir ajouté ou supprimé des fichiers.

Le programme essaye de charger dans l'ordre: DE430, DE431, DE423, DE421, DE422, DE405, DE406, DE403, DE200 Les fichiers "lnx*" sont utilisé de préférence aux "unx*" car ils ne demande pas de renverser l'ordre des octets.

Si aucun fichier n'est trouvé pour la date, le programme utilise plan404 de [Steve Moshier](http://www.moshier.net/index.html) [http://www.moshier.net/index.html] qui permet les calculs de -3000 à +3000 avec une précision meilleur qu'une seconde d'arc.

Si DE431 est présent le calcul de la position des planètes peut être fait entre -13000 et +17000 ans.

Si vous sélectionnez une date pour laquelle il n'existe aucun moyen de calculer la position des planètes, l'affichage des planètes est automatiquement désactivée. Vous devez cliquer sur le bouton [Voir les planètes](#) après que vous êtes revenu à une date valide.

Planète

Système solaire Planète Comète Astéroïde

Paramètres des planètes

☒ Voir les planètes sur la carte

Dessine les planètes comme

☐ Etoile

☐ Dessin en mode ligne

☒ Image réaliste (nécessite Xplanet 1.2.0)

☐ Symbole

☐ Affiche une image du soleil de SDO ou SOHO par Internet

Source de l'image SDO AIA 4500

Rafraichit l'image toutes les 24 heures

Longitude de la tache rouge 168.0 Dérive annuelle 15.2

Date 2011.07.15

 Obtenir des mesures récentes du projet JUPPOS

☐ Voir l'ombre de la Terre (éclipses lunaires)

☐ Mode transparent (occultation)

Aide OK Appliquer Annuler

Vous pouvez activer ou désactiver l'affichage du Soleil, des planètes et de leurs satellites.

Quatre modes de représentation des objets du système solaire sont disponibles, ils sont surtout distincts quand le champ de vision est suffisamment faible pour afficher la surface de la planète.

Cochez la boîte correspondante pour afficher une image du Soleil en temps réel provenant des satellites SDO [<http://sdo.gsfc.nasa.gov/>] ou SOHO [<http://sohowww.nascom.nasa.gov/home.html>]

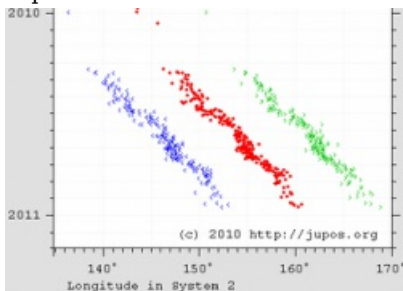
Choisir l'image que vous voulez dans la liste. Celle par défaut AIA 4500 correspond à l'aspect visuel mais vous pouvez aussi essayer d'autres longueurs d'ondes.

L'image sera rafraichie après le temps indiqué ou à chaque changement de longueur d'onde. La fréquence de mise à jour effective de l'image dépend de l'opération des satellites, voir les indication sur leur site respectif. La source de l'image et sa date sont indiquée sur la carte à coté du soleil.

Cette fonctionnalité demande une connexion Internet ainsi que d'avoir configuré le proxy si cela est nécessaire.

Vous pouvez mettre à jour la longitude de la Grande Tâche Rouge de Jupiter : cliquer le bouton **Obtenir des mesures récentes du projet JUPPOS**, il télécharge un fichier avec une mesure récente et met à jour les valeurs.

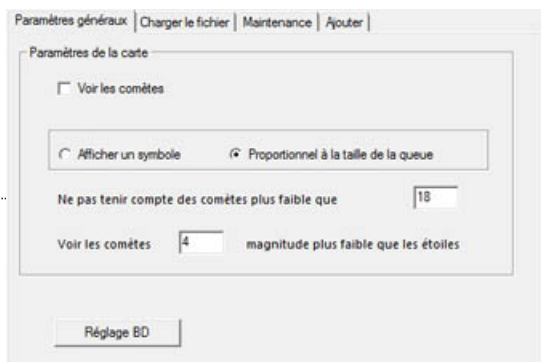
Vous pouvez aussi ouvrir la page du projet Jupos [<http://jupos.privat.t-online.de/>] dans votre navigateur, vous trouvez page de la longitude de la GTR dans le menu de gauche. Notez la position des points rouges en bas du graphique pour obtenir la position la plus récente du centre de la GTR. Elle était par exemple de 160 en décembre 2010:



Cochez **Voir l'ombre de la Terre** pour une simulation des éclipses lunaires.

Mode transparent (occultation) Ce mode permet de voir les étoiles derrière les planètes (utile en cas d'occultation).

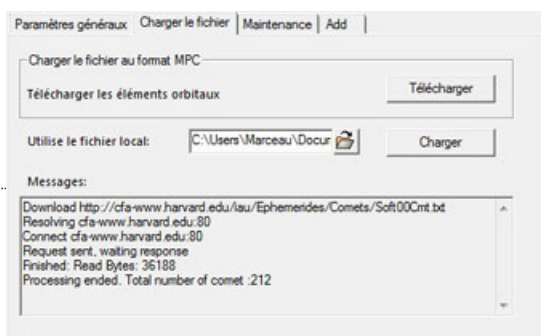
Comète



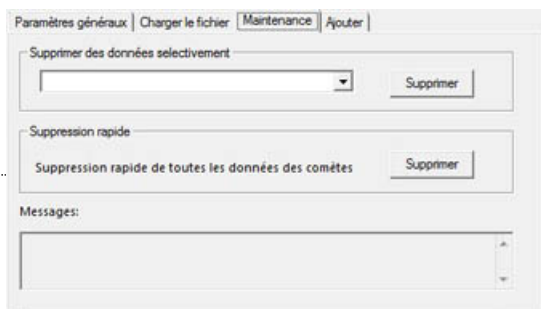
Avant d'afficher les comètes, vous devez charger dans la base de donnée de CdC le dernier fichier du MPC contenant leurs éléments orbitaux. Vous pouvez aussi ajouter les élément orbitaux d'une nouvelle comète et effacer les entrées obsolètes de la base de données ou toutes les informations sur les comètes.

Quatre onglets dans cette fenêtre :

- **Paramètres généraux** où :
 - Vous pouvez activer ou désactiver l'affichage des comètes.
 - les comètes peuvent être symbolisées par un point ou comme une étoile de taille proportionnelle à la taille de leur queue.
 - Vous pouvez filtrer l'affichage des comètes moins brillantes qu'une magnitude donnée. Par contre vous pouvez afficher les comètes d'une magnitude relative donnée inférieure au minimum fixé pour les étoiles en fonction de la plage du champ de vision.
 - Le bouton **Réglage BD** vous conduit à l'onglet **Système > Système**.



- **Charger le fichier** (le premier à utiliser) :
 - Le bouton **Télécharger** descend la dernière version du fichier des éléments orbitaux du site [IAU Minor Planet Center \[http://minorplanetcenter.net/\]](http://minorplanetcenter.net/) et stocke les informations dans la base de données. Le fichier source est sauvé sous le nom COMET-yyyy-mm-dd.DAT où yyyy-mm-dd est la date de téléchargement.
 - à l'aide de **Utiliser le fichier local** accompagné de l'icône dossier, vous pouvez spécifier un fichier COMETxxx.DAT et le charger dans la base avec le bouton **Charger**. Ceci est automatiquement réalisé après téléchargement.
 - une fenêtre message affiche le resultat des étapes du traitement.



- l'onglet **Maintenance** vous permet d'effacer des comètes obsolètes ou toutes les comètes de la base de données. Une fenêtre message affiche le resultat des étapes du traitement.

Paramètres généraux | Charger le fichier | Maintenance | **Ajouter**

Ajout d'un élément à la base de donnée. Tout les champs sont requis.

Désignation	Date du périhélie	Distance au périhélie
		2
Excentricité	Argument du périhélie	Longitude noeud ascendant
0.0	0.0	0.0
Inclinaison	Epoque (JD)	Equinoxe
0.0		2000
H magnitude absolue	G paramètre de pente	
5	10	
Nom		
Ajouter		

- l'onglet **Add** vous permet d'ajouter tous les élément orbitaux d'une nouvelle comète dans la base de données.
- Regarder [ici](#) sur la façon de saisir les élément orbitaux.

Astéroïde

Paramètres généraux | Charger le fichier | Données mensuelles | Maintenance | **Ajouter**

Paramètres de la carte

☐ Voir les astéroïdes sur la carte

☒ Afficher un symbole ☐ Proportionnel à la magnitude

Ne pas tenir compte des astéroïdes plus faible que 18

Voir les astéroïdes 6 magnitude plus faible que les étoiles

Avant d'afficher les astéroïdes, vous devez charger dans la base de donnée de CdC les derniers fichiers du MPC contenant leurs éléments orbitaux. Vous pouvez aussi ajouter les élément orbitaux d'un nouvel astéroïde et effacer les entrées obsolètes de la base de données une par une ou avant un mois donné ou toutes les informations sur les astéroïdes.

Cinq onglets dans cette fenêtre :

- **Paramètres généraux** où :
 - Vous pouvez activer ou désactiver l'affichage des astéroïdes.
 - les astéroïdes peuvent être symbolisés par un point ou comme une étoile de taille proportionnelle à leur magnitude.
 - Vous pouvez filtrer l'affichage des astéroïdes moins brillants qu'une magnitude donnée. Par contre vous pouvez afficher les astéroïdes d'une magnitude relative donnée inférieure au minimum fixé pour les étoiles en fonction de la plage du champ de vision.
 - Le bouton **Réglage BD** vous conduit à l'onglet **Système > Système**.

- **Charger le fichier** (le premier à utiliser) :

- Le bouton **Télécharger** descend les dernières versions des fichiers des éléments orbitaux (astéroïdes brillants, inhabituels et distants) du site IAU Minor Planet Center [<http://minorplanetcenter.net/>] et stocke les informations dans la base de données. Les fichiers source sont sauves en un seul fichier MPCORB-yyyy-mm-dd.DAT où yyyy-mm-dd est la date de téléchargement.
- à l'aide de **Utiliser le fichier local** accompagné de l'icône dossier, vous pouvez spécifier un fichier MPCORBxxx.DAT et le charger dans la base avec le bouton **Charger**. Ceci est automatiquement réalisé après téléchargement.
- une fenêtre message affiche le resultat des étapes du traitement.

- l'onglet **Données mensuelles** permet de traiter les données d'une plage de mois. Une fenêtre message affiche le resultat des étapes du traitement.

- l'onglet **Maintenance** vous permet d'effacer des astéroïdes obsolètes, les astéroïdes antérieurs à un mois donné ou tous les astéroïdes de la base de données. Une fenêtre message affiche le resultat des étapes du traitement.

Paramètres généraux | Charger le fichier | Données mensuelles | Maintenance | **Ajouter**

Ajout d'un élément à la base de donnée. Tout les champs sont requis.

Désignation	H magnitude absolue	G paramètre de pente
	16	0.15
Epoque (JD)	Anomalie moyenne	Argument du périhélie
2453006.5	0.0	0.0
Longitude noeud ascendant	Inclinaison	Excentricité
0.0	0.0	0.0
Demi grand axe	Référence	Equinoxe
2		2000
Nom		
Ajouter		

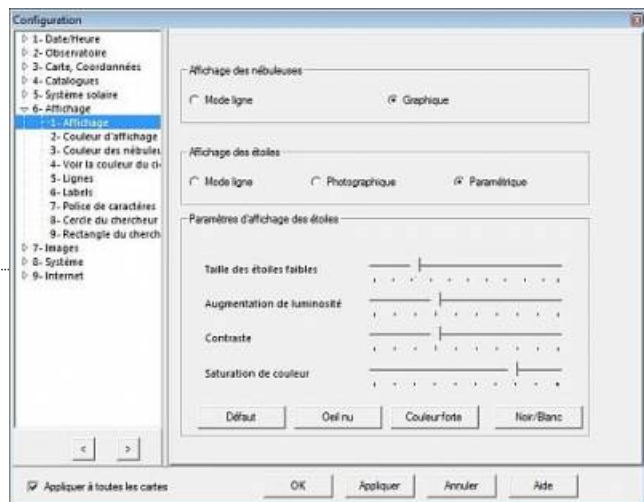
- l'onglet **Ajouter** vous permet d'ajouter tous les élément orbitaux d'un nouvel astéroïde dans la base de données.
- Regarder [ici](#) sur la façon de saisir les élément orbitaux.

Affichage

Le réglage de l'affichage possède neuf onglets :

- [Affichage](#)
- [Couleurs d'affichage](#)
- [Couleurs des objets du ciel profond](#)
- [Couleurs du fond du ciel](#)
- [Lignes](#)
- [Etiquettes](#)
- [Polices](#)
- [Oculaires](#)
- [Capteurs CCD](#)

Affichage



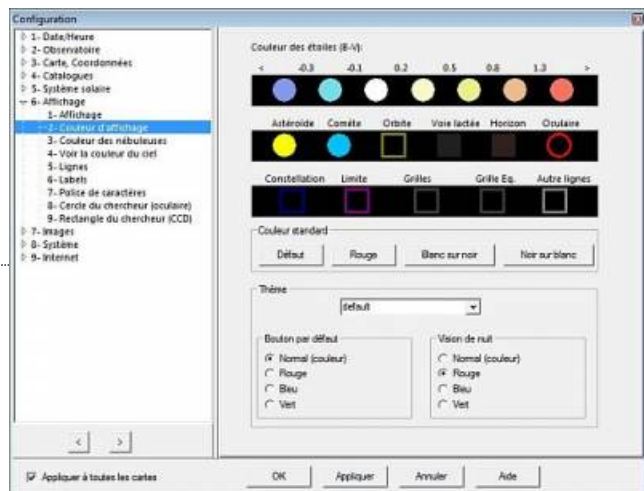
Apparence des étoiles et des objets du ciel profond.

Vous pouvez afficher le contour (Mode ligne) des objets du ciel profond ou leur surface (Graphique).

Vous pouvez afficher des étoiles dessinées (Mode ligne), avec un aspect photographique simple (photographique) ou paramétré (Paramétrique) : Dans le mode paramétrique, vous pouvez choisir la taille apparente des étoiles, leurs brillances, leurs contrastes et la saturation de leurs couleurs. Ces paramètres existent en quatre combinaisons pré-réglées : **Défaut**, **Oeil nu**, **Couleur forte** et **Noir/Blanc**.

Il faut normalement cocher "Dessin avec anti alias" mais vous pouvez essayer de l'enlever si vous avez des problème de performance avec un ancien ordinateur.

Couleurs d'affichage



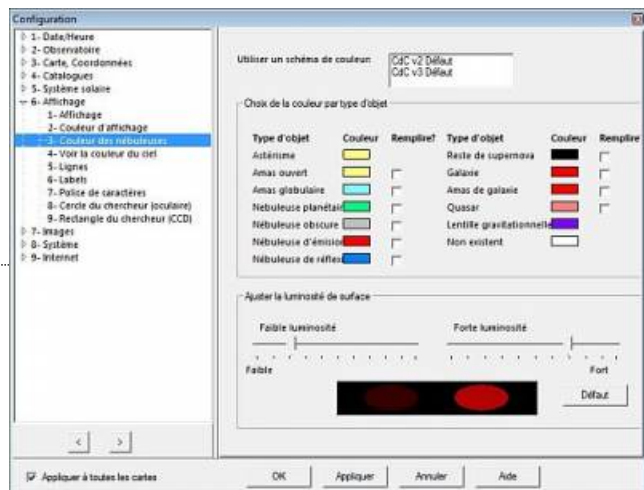
Dans ce menu, vous pouvez changer la couleur des lignes, grilles et objets dessinés sur la carte. Pour cela, cliquez sur la figure

colorée sous l'étiquette correspondante.

Dans le groupe **Couleur standard** vous pouvez choisir un jeu de couleurs prédéfini : **Défaut** qui affiche les couleurs de la carte semblables aux couleurs du ciel réel. **Rouge** passe à un mode de couleurs moins adapté à la vision de nuit (nuancier de rouge). **Blanc sur noir** affiche la carte en noir sur fond blanc et **Noir sur blanc** affiche la carte en blanc sur fond noir (les deux derniers labels semblent permutés).

Dans les groupes **Boutons par défaut** et **Vision de nuit** vous pouvez définir la couleur des boutons des barres d'outils quand le bouton **Vision de nuit** dans la barre principale est activé ou non.

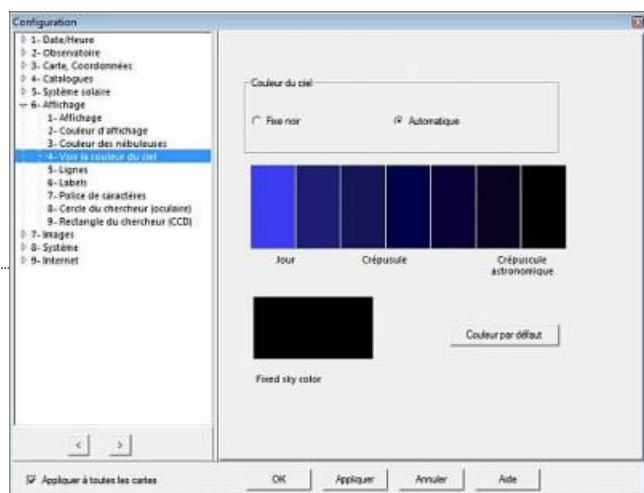
Couleurs des objets du ciel profond]



Les objets du ciel profond sont très différents les uns des autres. Dans ce dialogue, vous pouvez les couleurs des différents types d'objets pour mieux les différencier sur la carte.

Deux modèles de couleurs prédéfinis sont disponibles, correspondant à CdC V2 ou V3.

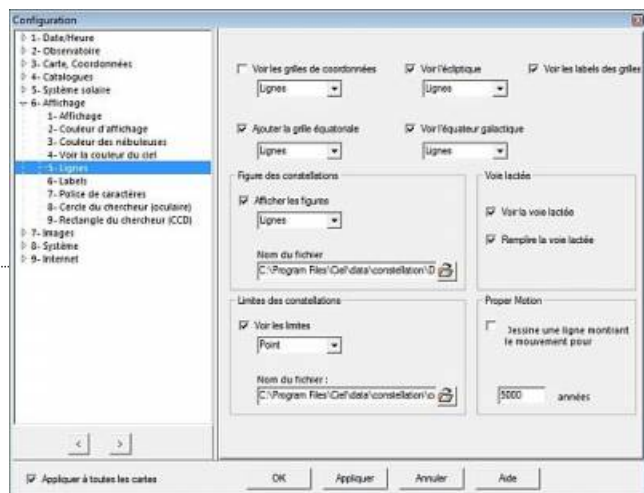
Couleurs du fond du ciel



Dans ce dialogue vous pouvez choisir la couleur du fond de la carte. Si l'option **Fixe noir** est choisie dans le groupe **Couleur du ciel**, le fond de la carte a toujours la même couleur (celle de **Fixed sky color**). Si c'est **Automatique** qui est choisi, Le fond de carte varie selon les heures du jour pour marquer les crépuscules nautiques et astronomiques.

Vous pouvez modifier la couleur fixe ou le modèle de couleurs du crépuscule en cliquant sur chaque couleur.

Lignes



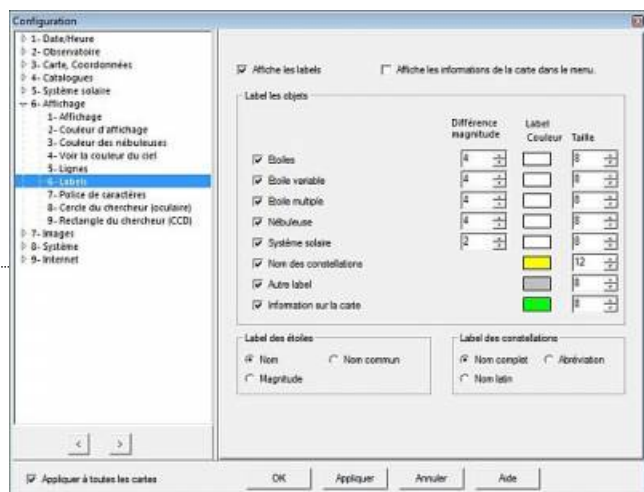
Ici vous pouvez choisir les lignes qui seront montrées sur la carte et d'en choisir le type:

Voir les grilles de coordonnées va tracer la grille de coordonnées définies dans le menu **Cartes, coordonnées - Système de coordonnées**. Vous pouvez ajouter la grille de coordonnées équatoriales en cochant **Ajouter la grille équatoriale**. Cette grille sera très utile si votre télescope est doté d'une monture équatoriale. La signification de **Voir l'écliptique** et **Voir l'équateur galactique** est claire. **Voir les labels des grilles** va montrer les valeurs en degrés (et en heures) des lignes des grilles.

Dans quatres groupes vous pouvez choisir les possibilités suivantes :

- **Figure des constellations**: Si **Afficher les figures** est coché, CDC va tracer les lignes dessinant les constellations.
- **Voie lactée**: La case à cocher **Voir la voie lactée** va activer le tracé des limites de la voie lactée. **Remplir la voie lactée** va remplir cette zone d'une couleur semi-transparente.
- **Limites des constellations**: Comme indiqué, **Voir les limites** va activer le tracé des limites des constellations.
- **Mouvement propre**: Chaque étoile a un mouvement propre dans la voie lactée. Vous pouvez activer le tracé de ce mouvement propre des étoiles pour les xxx prochaines années.

Etiquettes



La case à cocher **Afficher les labels** contrôle toutes les étiquettes sauf les coordonnées des grilles (contrôlées par **Voir les labels des grilles** dans l'onglet **Lignes**).

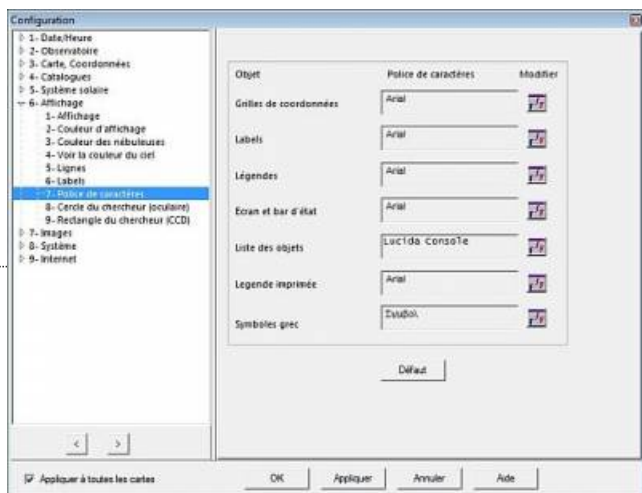
Si vous voulez afficher les informations de la carte dans la barre du menu, cochez **Afficher les informations**

Par le panneau **Labels des objets** vous pouvez contrôler la couleur et la taille des polices utilisées pour chaque type d'objet. **Autre label** Montre les étiquettes des points cardinaux sur la ligne d'horizon.

Dans les panneaux **Label des étoiles** et **Label des constellations** vous pouvez choisir le contenu des étiquettes correspondantes.

Difference Magnitude sont des plages (0 à 10) qui filtrent les étiquettes selon la magnitude des objets : Plus le nombre est petit, plus on voit d'étiquettes (liaison avec les 11 intervalles de champ de vision ?)

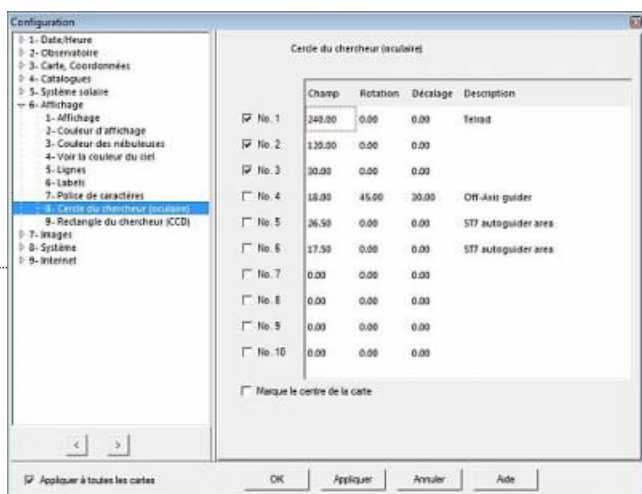
Polices



Cet onglet contrôle le nom des polices utilisées par CdC. Pour modifier une police, cliquez sur l'icône **Police** à droite de la ligne.

Cliquez sur le bouton **Défaut** pour revenir aux noms par défaut.

Oculaires



Cet onglet vous permet de définir le champ de vision (en minutes) de vos oculaires et leur position.

Rotation est l'angle (en degrés) de l'axe X, parallèle à l'équateur céleste et d'origine le centre de la carte (ce qui est la position par défaut du centre du champ affiché), et la nouvelle position de l'oculaire.

L'angle de rotation peut également être modifié de manière interactive à partir de la carte. Vous pouvez modifier la rotation sur la carte avec les touches fléchées du clavier. Pour l'activer utilisez Shift+C pour la caméra principale, Shift+G pour le guide, Shift+S pour les deux à la fois.

Décalage est la distance (en minutes) entre le centre de la carte et le centre de l'oculaire.

Le bouton **Calcul** ouvre un calculateur simple pour trouver le champ de vos oculaires.

Telescope Focal length 1400 [mm]
 Eyepiece Focal length 20 [mm]
 Eyepiece apparent field of vision 60 [°]
 Compute
 Power 70 x => 51 [x]
 OK



Capteurs CCD

Configuration

- 1- Date/Heure
- 2- Observatoire
- 3- Carte, Coordonnées
- 4- Catalogues
- 5- Système solaire
- 6- Affichage
 - 1- Affichage
 - 2- Couleur d'affichage
 - 3- Couleur des reticules
 - 4- Voir la couleur du ciel
 - 5- Lignes
 - 6- Latex
 - 7- Police de caractères
 - 8- Cercle du chercheur (optionnel)
- 7- Images
- 8- Système
- 9- Internet

Rectangle du chercheur (CCD)

No.	Largeur	Hauteur	Rotation	Décalage	Description
☒ No. 1	11.33	7.90	0.00	0.00	KAF400 prime focus
☒ No. 2	4.50	4.50	0.00	13.00	ST7 autoguide
☐ No. 3	0.00	0.00	0.00	0.00	
☐ No. 4	0.00	0.00	0.00	0.00	
☐ No. 5	0.00	0.00	0.00	0.00	
☐ No. 6	0.00	0.00	0.00	0.00	
☐ No. 7	0.00	0.00	0.00	0.00	
☐ No. 8	0.00	0.00	0.00	0.00	
☐ No. 9	0.00	0.00	0.00	0.00	
☐ No. 10	0.00	0.00	0.00	0.00	

☐ Marque le centre de la c

OK Appliquer Annuler Aide

Comme pour les oculaires, cet onglet permet de définir le champ de vision de vos capteurs CCD. Le champ est un rectangle dont hauteur et largeur s'expriment en minutes. Il est parallèle à l'équateur celeste, au centre de la carte. **Rotation** et **Décalage** ont la même signification que pour les oculaires.

L'angle de rotation peut également être modifié de manière interactive à partir de la carte. Vous pouvez modifier la rotation sur la carte avec les touches fléchées du clavier. Pour l'activer utilisez Shift+C pour la caméra principale, Shift+G pour le guide, Shift+S pour les deux à la fois.

Le bouton **Calcul** ouvre un calculateur simple pour trouver le champ de votre caméra.

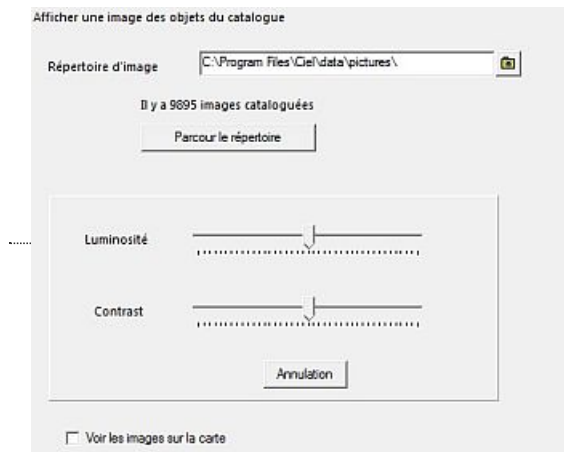
Telescope Focal length 400 [mm]
 Pixel size 6.45 x 6.45 [mu]
 Pixel count 1392 x 1040
 Compute
 FOV => 77.16 x 57.65 [°]
 OK

Images

Il ya deux endroits où sont gérées les images fit :

- **répertoire d'installation data\pictures\sac** qui contient les images des objets du catalogue SAC.
- **répertoire utilisateur pictures** Qui est utilisé pour stocker les images téléchargées de DSS ou les images temporaires de RealSky.

Images des catalogues

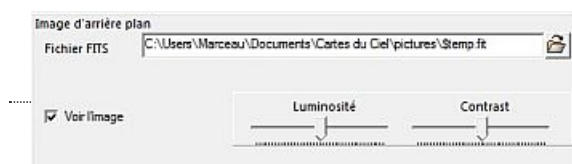


D'abord vous devez balayer le répertoire des images du catalogue SAC pour charger leurs caractéristiques dans la base de données de CdC. Un chemin différent peut être spécifié dans la zone d'entrée (aidez vous avec l'icône répertoire). Notez qu'il ne s'agit pas du répertoire contenant les fichiers fits, mais celui juste au dessus. C'est pour permettre l'installation d'images pour d'autres catalogue dans des répertoires séparés.

Quand le balayage est fini, un message est affiché : Il y a xxxx images cataloguées (9894 dans la V3 beta 0.1.4). Si il reste avec 0 image relisez le paragraphe précédent.

Vous pouvez régler la luminosité et le contraste des images et vous devez cocher la case “Voir le images sur la carte” en bas de la fenêtre.

Arrière-plan



Ici vous pouvez spécifier l'affichage d'une image particulière (par exemple celle sur laquelle la carte est centrée) en entrant son nom de fichier (contenu dans le répertoire vos_documents\Carte_du_ciel\pictures par défaut).

Vous pouvez régler l'échelle de visualisation, la luminosité, le contraste et la transparence des images et vous devez cocher la case “Voir l'image”.

DSS Realsky



Si vous êtes connecté à Internet, vous pouvez télécharger les images DSS. Vous spécifiez ici le jeu d'images DSS que vous désirez.

La section suivante concerne l'archivage des images téléchargées. Vous pouvez indiquer le répertoire d'archive ainsi que si vous voulez un message de confirmation avant d'archiver une image.

Ici vous pouvez préciser l'endroit où est implanté RealSky dans votre PC.

Vous devez spécifier le jeu de CD utilisé, où sont les fichiers auxiliaires, le nom de votre lecteur de CD et où peuvent être stockés les fichiers temporaires.

Vous pouvez demander à pouvoir choisir dans une liste de plaques et limiter la taille des images.

Archive des images



Vous pouvez sélectionner ici le mode d'affichage des images d'archives.

Seule les images au format FITS [http://fits.gsfc.nasa.gov/fits_home.html] qui contiennent des informations WCS [http://fits.gsfc.nasa.gov/fits_wcs.html] sont éligibles pour une utilisation ici. Il existe de nombreux logiciels qui vous permettent de lancer une réduction astrométrique sur vos images, et également des solutions en ligne [<http://nova.astrometry.net>].

La liste peut contenir jusqu'à dix répertoire où le programme va rechercher des images à afficher sur la carte.

Sélectionnez dans la première colonne si vous voulez que ce répertoire soit actif.

La deuxième colonne est le répertoire lui-même. Assurez-vous de toujours inclure le répertoire que vous sélectionnez pour l'archivage automatique des images DSS téléchargées.

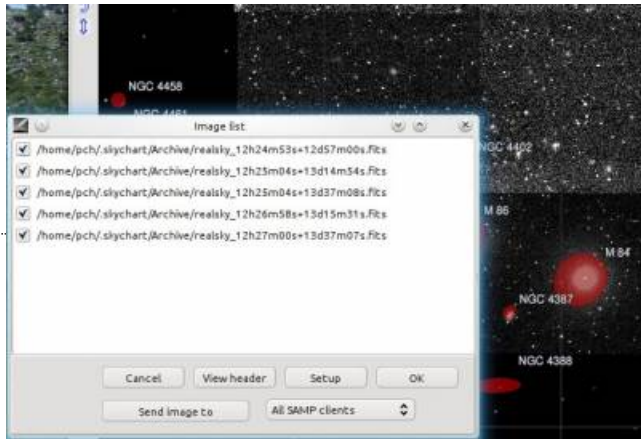
La dernière colonne indique le nombre d'images dans la base de données du programme. Si vous avez ajouté des images manuellement dans un répertoire vous devez cliquer sur le bouton "Parcourir les archives" pour mettre à jour la base de données avec les nouveaux fichiers.

Vous pouvez choisir si vous voulez afficher les images sur la carte et si vous voulez une étiquette avec le nom du fichier d'image.

Vous pouvez également sélectionner le nombre maximum d'images le programme affichera sur la carte. Méfiez-vous des problèmes de performances si vous sélectionnez une valeur trop élevée.

Vous pouvez utiliser la fenêtre liste d'image à partir d'un clic droit sur la carte pour modifier ce paramètre ainsi que pour sélectionner d'autres images que celles choisies automatiquement par le programme.

Liste des images



Utilisez le menu du clic droit sur la carte pour ouvrir cette fenêtre.

La liste d'images permet de voir et modifier quelles images sont affichées sur la carte. Cela comprend la dernière image DSS téléchargée, ou les images de vos Archives.

Vous pouvez choisir quelles images utiliser par une sélection dans la première colonne. Cette sélection reste valable tant que la position ou le champ de la carte n'est pas modifié. Cliquez OK après avoir terminé la sélection.

Vous pouvez aussi afficher l'en-tête FITS du fichier sélectionné ou ouvrir la configuration des Archives.

Si vous êtes connecté à un hub SAMP vous pouvez envoyer l'image sélectionnée à un autre client SAMP.

Général

Général

The screenshot shows the 'Paramètres système' window with the 'Type de base de donnée' set to 'SQLite'. The 'Base de donnée SQLite' section has a 'Fichier' field with the path 'C:\Users\Marceau\Documents\Cartes du Ciel\database\'. Below this are buttons for 'Contrôle', 'Création BD', 'Config. astéroïdes', and 'Config. comètes'. The 'Répertoire' section has 'Données programme' set to 'C:\Program Files\Ciel' and 'Données personnelles' set to 'C:\Users\Marceau\Documents\Cartes du Ciel'.

Dans cette fenêtre, vous gérez la base de données CdC. Celle-ci contient les éléments orbitaux des comètes et des astéroïdes, les informations sur les images du catalogue SAC, les informations sur les images DSS/RealSky et celles sur la localisation des observatoires.

Après l'installation, vous devez créer les éléments orbitaux des comètes et des astéroïdes (voir les onglets [comete](#) et [asteroide](#) de la fenêtre Configuration > Système solaire).

De même, vous devez créer les informations sur les images SAC (voir l'onglet [Objet](#) de la fenêtre Configuration > Images).

Des informations détaillées sur la localisation des observatoires peuvent être enregistrées dans la base, pays par pays à partir de l'onglet Configuration > [Observatoire](#)

L'installation standard CdC crée une base de données SQLite, mais vous pouvez choisir entre les SGBD SQLite et MySQL (par exemple pour la partager sur un réseau local).

- **SQLite** : Une zone d'entrée contient le chemin vers la base de données SQLite, par défaut elle est stockée dans le répertoire Vos_Documents\Cartes du Ciel\database\. Vous pouvez spécifier ici une autre localisation.

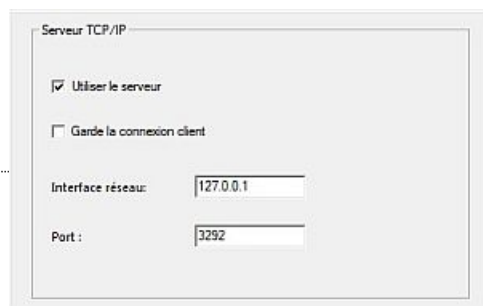
The screenshot shows the 'Paramètres système' window with the 'Type de base de donnée' set to 'MySQL'. The 'Base de donnée MySQL' section has fields for 'Nom BD:' (cdc), 'Serveur:' (localhost), 'Port:' (3306), 'Utilisat:' (root), and 'Mot de p:' (empty). Below these are buttons for 'Contrôle', 'Création BD', 'Détruire la base de données', 'Config. astéroïdes', and 'Config. comètes'. The 'Répertoire' section has 'Données prog' set to 'C:\Program Files\Ciel' and 'Données pers' set to 'C:\Users\Marceau\Documents\Cartes du Ciel'.

- **MySQL** : Vous avez besoin d'un serveur MySQL auquel vous connecter. L'installation propose une connection à un serveur local qui fonctionne bien avec une installation de serveur MySQL locale (WAMP, EazyPHP...). Vous pouvez spécifier une alternative à la connection par défaut dont les paramètres sont :
 - **Nom BD** cdc
 - **Serveur** localhost
 - **Utilisateur** root
 - **Mot de passe** empty area
 - **Port** 3306 (standard MySQL port)

- Le bouton **Création BD** lance le script SQL de définition des tables.
- Le bouton **Contrôle** vous permet de vérifier la création des tables.
- Le bouton **Config. astéroïdes** vous dirige vers l'onglet Configuration > Système solaire > [Astéroïde](#)
- Le bouton **Config. Comètes** vous dirige vers l'onglet Configuration > Système solaire > [Comète](#)
- Le bouton **Détruire la BD** efface le contenu de la base de données.

Répertoire Spécifie le chemin d'installation de CdC et le chemin vers le répertoire de vos données personnelles (Vos_Documents\Carte du Ciel). Vous pouvez spécifier d'autres répertoires dans le cas d'une installation non standard (Aidez vous de l'icône répertoire à droite de la zone d'entrée).

Serveur



Ici se règlent les paramètres de connexion de CdC en temps que serveur afin de recevoir des commandes depuis un autre programme.

Vous pouvez vérifier l'état de ces connexions dans Voir > [Information sur le serveur](#)

- CdC accepte les connexions en cochant **Utiliser le serveur**.
- CdC Vérifie la présence des clients et ferme les connexions s'ils ne sont plus actifs en cochant **Garde la connexion client**.
- Pour les clients distants, vous précisez l'adresse IP de CdC dans **Interface réseau**.
- CdC écoute sur le port indiqué dans **Port**, si vous le changez, vous devez aussi le changer dans les applications clientes.

Si vous voulez vous connecter avec votre propre programme consultez la liste des [commandes disponibles](#)

Télescope

Avant de pouvoir utiliser Cartes du Ciel avec votre télescope, vous devez faire quelques réglages de base ici. Tout d'abord, sélectionnez l'interface que vous allez utiliser. Selon votre choix, le contenu des boîtes de dialogue change. Vous pouvez choisir parmi:

ASCOM

L'utiliser sur Windows uniquement. Avec [ASCOM](#) vous pouvez piloter la plupart des équipements astronomiques comme votre dôme ou votre caméra. Si vous n'avez pas le pilote Ascom installé, vous pouvez le télécharger à partir de <http://ascom-standards.org/> [<http://ascom-standards.org/>]

Pilote Indi

Utilisez le sous Linux ou Mac. [Indi](http://indilib.org) [<http://indilib.org>] est conçu pour utiliser avec toutes sortes d'appareils astronomiques. Beaucoup de monture, camera et dômes peuvent être piloté avec Indi. Vous pouvez le télécharger [<http://indilib.org/download>] si il n'est pas déjà installé avec votre distribution Linux. Pour utiliser le driver faite votre choix dans le dialogue spécifique.



Monture manuelle

Lorsque vous utilisez cet interface, Cartes du Ciel vous demande de donner les paramètres de votre monture. Choisissez votre type de monture: **Équatorial** ou **Alt/Az**. Ensuite, vous définissez le nombre de tours complet, vous devez faire sur votre bouton pour avancer votre monture d'un degré d'arc. Habituellement, les montures manuelles sont à vis sans fin, Le plus courant est un montage avec 144 dents sur la roue à vis sans fin pour les deux directions. Si vous connaissez le nombre de dents, le calcul du nombre de tours par degré d'arc, ou par heure est facile:

Par degré: $144 / 360 = 0.4$

Par heure: $144 / 24 = 6$

Vous devez cocher "Retourner la vis" seulement si un tour du bouton dans le **sens antihoraire** cause une **augmentation** de l'ascension droite, azimut, déclinaison, ou altitude.

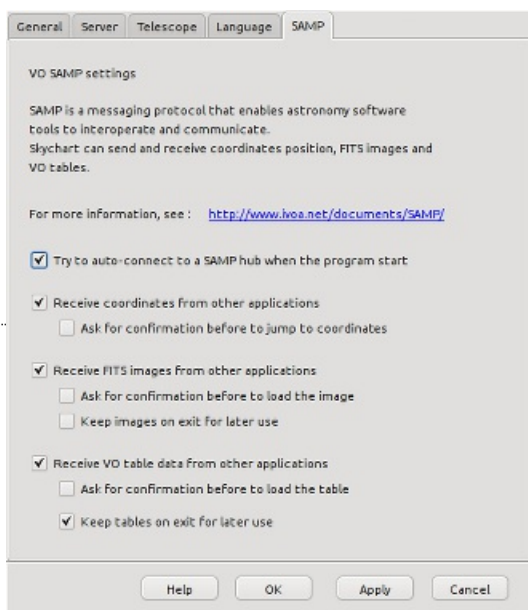
A partir de maintenant, vous pouvez trouver des instructions pour tourner les boutons de votre monture pour passer d'un objet à un autre. Pour trouver ceci, cliquez d'abord sur l'objet sur lequel votre télescope est pointé. Ensuite, cliquez sur l'objet que vous voulez observer. Maintenant, cliquez sur l'étiquette afin de récupérer les informations détaillée. Les dernières lignes vous montrent comment tourner les boutons sur votre monture.

Langues



Ici vous pouvez choisir la langue de l'interface graphique de CdC.

SAMP



Réglage des options par défaut pour l'interface SAMP.

- **Essayer de se connecter** : Se connecter automatiquement à un hub SAMP en cours d'exécution lorsque le programme démarre.
- **Recevoir les coordonnées** : Autoriser le programme à sauter aux coordonnées reçues d'autres applications. Par exemple, un clic dans Aladin.
- **Recevoir des images FITS** : Autoriser le programme à recevoir une image à partir d'autres applications. Depuis Aladin utiliser le menu "Interop / Broadcast selected image to..."
- **Recevoir des tables VO** : Autoriser le programme à recevoir des tables de données depuis d'autres applications. Depuis Aladin utiliser le menu "Interop / Broadcast selected table to..."

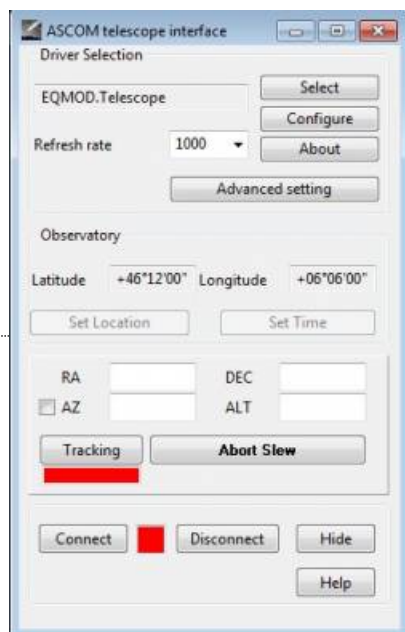
Vous pouvez demander une confirmation avant d'accepter les données et conserver les données que vous recevez pour une utilisation hors connexion. La valeur par défaut est d'effacer les données lorsque la connexion SAMP est fermée.

Il est également possible d'envoyer des données à partir de Cartes du Ciel aux autres applications.

- Pour vous connecter à un hub après le démarrage du programme, ou d'obtenir le statut de connexion, utilisez le menu Fichier -> SAMP.
- Pour envoyer les coordonnées, utilisez le menu du clic droit SAMP envoyer les coordonnées
- Vous pouvez envoyer des tables de donnée depuis le réglage des catalogues Catalogue VO.
- Pour envoyer une image FITS utiliser le menu clic droit Liste des images, puis le bouton "Envoyer l'image".

Interface ASCOM

depuis le menu: **Télescope**



Cette interface peut être utilisée avec n'importe quel télescope supporté par la plate-forme ASCOM. Il ne fonctionne que sur Windows. Veuillez vous référer à <http://ascom-standards.org> [http://ascom-standards.org] pour obtenir la dernière version du pilote et pour plus d'informations.

Ensuite, utilisez **Configuration** → **Général** → **Télescope** pour sélectionner l'interface Ascom puis ouvrez le panneau de configuration.

Pour la première utilisation, vous devez **Sélectionner** le pilote à utiliser et fournir des informations de configuration en fonction du télescope que vous utilisez.

Le bouton **Paramètres avancés** ouvre une fenêtre avec les paramètres que vous avez normalement pas besoin de changer. En ce moment, c'est utiliser pour forcer l'équinoxe du système équatorial quand il est mal signalé par un pilote.

Puis cliquez sur le "Bouton de connexion", la couleur doit changer au vert et les coordonnées du télescope sont affichées.

Vous pouvez maintenant définir les coordonnées géographiques et l'heure du télescope en utilisant les valeurs de votre ordinateur. Mais ce n'est normalement pas nécessaire puisque votre télescope doit être déjà aligné avant de vous connecter.

Pour libérer de l'espace sur l'écran, vous pouvez fermer la fenêtre de l'interface en cliquant sur le bouton "Masquer".

Reportez-vous au menu principal **Télescope** pour apprendre à suivre la position du télescope sur la carte ou d'utiliser la fonction Goto si votre télescope le permet.

Aussi, si supporté vous pouvez affiner la précision de pointage locale en utilisant la fonction "Sync" sur une étoile proche à tout moment.

Les options de configuration sont sauvegardés lorsque vous masquez la fenêtre. Enregistrer également les options par défaut dans le menu de CdC de garder votre choix d'interface.

Interface de télescope INDI

depuis le menu: **Télescope**

La configuration du pilote de télescope s'effectue à partir du menu Configuration -> Général -> Télescope



Cliquez sur le “Bouton de connexion”, la couleur doit changer au vert et les coordonnées du télescope sont affichées. En cas de problème de connexion, vous pouvez consulter les messages au bas de la fenêtre.

Pour libérer de l'espace sur l'écran, vous pouvez fermer la fenêtre de l'interface en cliquant sur le bouton “Masquer”. Reportez-vous au menu principal Télescope apprendre à suivre la position du télescope sur la carte ou d'utiliser la fonction Goto si votre télescope le permet.

Aussi, si supporté vous pouvez affiner la précision de pointage locale en utilisant la fonction “Sync” sur une étoile proche à tout moment.

Internet

Proxy

Proxy HTTP

☒ Utiliser le proxy HTTP

Serveur proxy Port

Utilisateur

Mot de passe

FTP

☒ FTP Passif

Mot de passe anonyme

- **Proxy HTTP**

Si vous êtes connecté à Internet à travers un proxy, CdC a besoin de connaître les paramètres de connexion. Ces paramètres sont :

- **Serveur Proxy** adresse IP ou nom symbolique du proxy.
- **Port** numéro de port utilisé pour communiquer avec le proxy.
- **Utilisateur** Nom utilisé pour se connecter au proxy.
- **Mot de passe** mot de passe utilisé pour se connecter au proxy.

Par défaut, on n'utilise pas de proxy et il n'y a aucun paramètre à entrer.

- **FTP** est utilisé par Cdc pour télécharger les grands fichiers du MPC, une connexion anonyme avec un mot de passe contenant "@" est nécessaire.

Elements d'orbites

Element des comètes au format MPC (une URL par ligne)

Element des astéroïdes au format MPC (une URL par ligne)

On trouve ici les URLs du site MPC utilisés pour télécharger les éléments orbitaux des comètes et des astéroïdes.

La zone d'entrée supérieure contient les URLs pour les comètes, vous pouvez choisir le protocole de téléchargement :

- **MCP Http** montre l'URL pour téléchargement par HTTP de site MPC.
- **Défaut** est la même chose que HTTP.

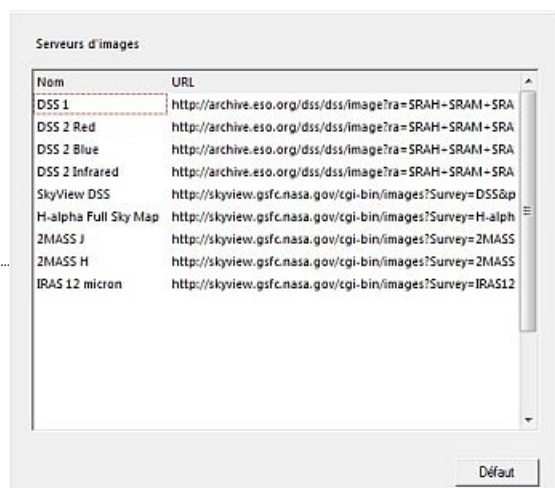
Il n'y a pas de site miroir disponible actuellement.

La zone d'entrée inférieure montre les URLs de MPC utilisés pour les astéroïdes, Vous pouvez choisir les fichiers d'éléments orbitaux par quatre boutons :

- **Premier 5000** pour un choix de 5000 astéroïdes (Fichier téléchargé à partir du Site CdC)

- **Premier 5000 + NEO + TNO** pour les trois listes (brillants, inhabituels et distants) du MPC.
- **MPCORB > 70MB!** pour le fichier complet (plus de 700 000 astéroïdes), attention que cela peut ralentir l'affichage.
- **Défaut** est la même chose que **Premier 5000**.

Images DSS



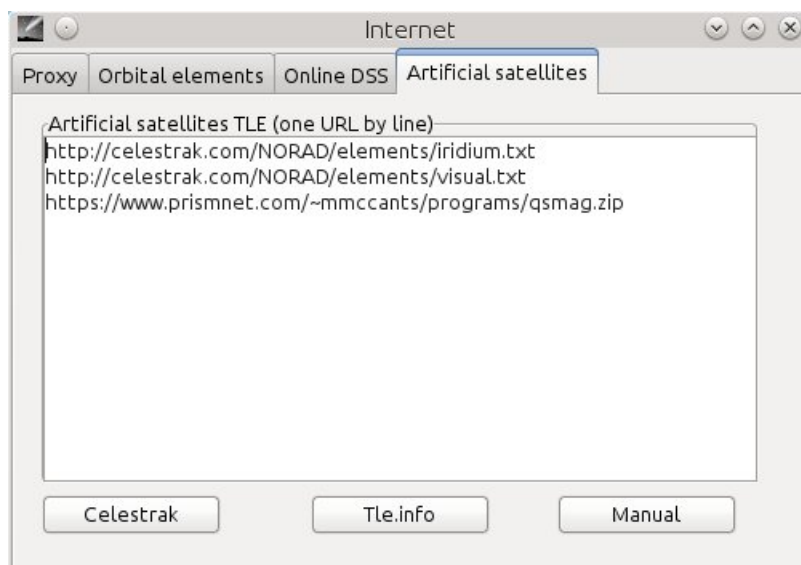
On trouve ici les URLs du Site DSS utilisés pour télécharger les images DSS.

Chaque ligne de la liste a une étiquette et un URL correspondant à un jeu d'images DSS (voir le [Site DSS](http://archive.eso.org/cms/catalogs-dss) [<http://archive.eso.org/cms/catalogs-dss>] pour les détails).

Les étiquettes sont utilisées quand vous demandez le téléchargement des images DSS à l'aide du bouton **DSS** de la barre d'outils "objet".

Vous pouvez ajouter des lignes (uniquement pour utilisateurs avertis!).

Satellites artificiels



On trouve ici les URLs de téléchargement des fichiers TLE.

Vous pouvez spécifier des fichiers TLE avec une extension de .tle ou .txt, ou un .zip contenant l'un de ces fichiers.

Cliquer un des bouton pour choisir une liste d'URL des sites suivants:

<http://celestrak.com> [<http://celestrak.com>]

<http://www.tle.info> [<http://www.tle.info>]

Conserver le fichier qsmag.zip pour la mise à jour de l'estimation de luminosité des satellites.

Le bouton Manuel efface la liste et dans ce cas la fonction de mise à jour vous redirige sur le site <https://www.space-track.org> comme dans les versions précédentes.

Labels

Labels CdC

Vous configurez les labels de la carte par Configuration du programme > Affichage > **Labels** Vous pouvez modifier la police, sa taille, sa couleur et les types d'objets à étiqueter. Vous pouvez choisir le contenu des étiquettes d'étoiles et de constellations.

Modification des labels

Vous devez passer en "Modification labels" par l'icône  de la barre d'outil "objet".



Ensuite, quand vous faites un clic droit sur une étiquette, un menu contextuel apparaît avec ces entrées :

- **Move labels** le curseur devient une croix et drague l'étiquette jusqu'à ce un clic gauche fixe l'étiquette à l'endroit que vous avez choisi.

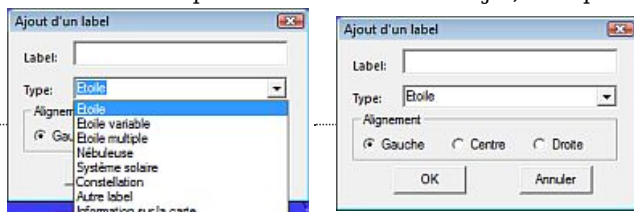


- **Edit labels** Une fenêtre apparaît et vous pouvez entrer un nouveau texte pour l'étiquette.
- **Default label** restaure l'étiquette d'origine et son emplacement.
- **Hide label** efface l'étiquette.
- **Reset All labels** annule toutes les modifications d'étiquettes.

Ajout de labels utilisateur

Dans le menu contextuel obtenu par un clic droit sur un objet, vous pouvez gérer les étiquettes utilisateur (voir **Menu**

contextuel).



L'entrée "New label" ouvre une fenêtre "Ajout d'un label" :

- **Label** zone d'entrée du texte de l'étiquette.
- **Type** combo-box pour choisir le type d'objet à étiqueter.
- **Alignement** groupe de boutons-radio pour positionner l'étiquette par rapport à l'objet.

Recherche avancée

Chercher

Recherche

☒ Nébuleuse ☐ Nom commun de nébuleuse

☐ Etoile ☐ Nom commun d'étoile

☐ Etoile variable ☐ Etoile double

☐ Comète ☐ Astéroïde

☐ Planète ☐ Constellation

☐ Autre catalogue de ligne

Nom de l'objet

M	NGC	IC	1	2	3	4	5	<	C
PGC	PK	6	7	8	9	0			

Chercher Annuler

Cette fonction est accessible dans la barre principale (icône ).

Vous devez choisir le type d'objet, puis entrer son identifiant dans la zone d'entrée en bas.

Quelques boutons à droite de cette zone vous aident à entrer l'identifiant du catalogue puis l'identifiant de l'objet.

Si l'objet est trouvé, il est placé au centre de la carte.

Position

Position

Coordonnées équatoriales, équinoxe: Date

AR 09 h 55 m 33 s DE -13 d 36 m 46 s

Coordonnées Alt/AZ

Az 304 d 52 m 02 s Alt -12 d 06 m 20 s

Champ 180 d 00 m 00 s Rotation 0

OK Annuler

On ouvre cette fenêtre en cliquant sur l'icône  de la barre d'outils principale.

Elle fournit un moyen aisé et rapide de donner les coordonnées du centre de la carte.

Les coordonnées peuvent être données en Ascension droite - Déclinaison ou en Azimuth - Hauteur. La conversion est automatique.

Vous pouvez aussi fixer un champ de vision plus précis (à la seconde près) et une rotation au degré près de la carte.

Liste d'observation

Il s'agit d'une liste d'observation simple qui permet de préparer à l'avance une liste d'objets à observer. Vous pouvez filtrer les objets visibles à partir de quelques critères, trier la liste sur une colonne, passer à l'objet suivant ou précédent.

Utilisez le bouton **Tour** pour démarrer un tour d'observation des objets sélectionnés et pointer le télescope.

	Object	RA	DEC	Start	End	Description
23	NGC2354	108.57500	-25.70000	20:32	22:32	
27	NGC2362	109.67500	-24.95000	20:37	22:37	
44	NGC2421	114.05000	-20.61667	20:54	22:54	
52	NGC2204	93.87500	-18.66667	19:34	21:34	
61	NGC2360	109.42500	-15.63333	20:36	22:36	
64	NGC2422	114.15000	-14.48333	20:55	22:55	
67	NGC2423	114.27500	-13.86667	20:55	22:55	
78	NGC2343	107.02500	-10.61667	20:26	22:26	
80	NGC2353	108.62500	-10.26667	20:33	22:33	
81	NGC2335	106.70000	-10.03333	20:25	22:25	
94	NGC2215	95.20000	-7.28333	19:39	21:39	
99	NGC2185	92.75000	-6.23333	19:29	21:29	
105	NGC2232	97.00000	-4.85000	19:46	21:46	
106	NGC2311	104.45000	-4.61667	20:16	22:16	

Vous pouvez commencer avec une liste vide et ajouter des objets avec le menu clic droit de la carte.

Ou vous pouvez créer un fichier avec une ligne de titre suivie d'un nom d'objet sur chaque ligne, comme dans cet exemple de liste Messier [<http://www.ap-i.net/pub/skychart/catalogues/messier.txt>]. Plusieurs logiciel de planification d'observation permettent de créer un fichier dans ce format.

Les coordonnées seront ajoutée la première fois que le fichier est chargé.

N'oubliez pas d'enregistrer vos modifications.

Le bouton Effacer permet de commencer une nouvelle liste vide avec le nom par défaut.

Le bouton "Mise à jour des coordonnées" recharge les coordonnées à partir des catalogues de Cartes du Ciel.

Les objets de la liste peuvent avoir un label spécifique sur la carte pour les distinguer, cochez "Marquer les objets sur la carte" pour cela.

L'autre coche "Toujours voir les objets de la liste" est à être utilisé dans des cas particulier, si les objets sont très faibles et que vous voulez les voir sur carte à grande échelle. Attention que cette option peut dégrader sérieusement les performances.

Les colonnes AR et DEC sont les coordonnées de l'objet obtenu dans les catalogues. Les unités sont en degré pour les deux.

Vous pouvez entrer un texte libre dans la colonne Description. Par exemple, l'heure d'observation pendant votre marathon Messier.

Les heures de début et fin sont calculée selon les filtres de sélection.

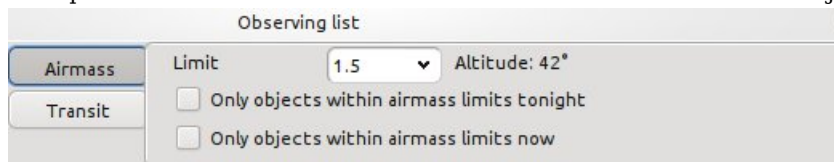
Vous pouvez faire une sélection basée sur l'heure de transit.

Observing list

Dans ce cas indiquez le côté du méridien (important pour éviter de retourner une monture allemande) ainsi que l'angle horaire limite depuis le méridien.

Choisir ensuite si vous voulez filtrer les objets qui remplissent les critères durant la nuit, c'est utile pour la planification. Ou filtrer les objets qui remplissent les critères maintenant, c'est utile pendant la session d'observation.

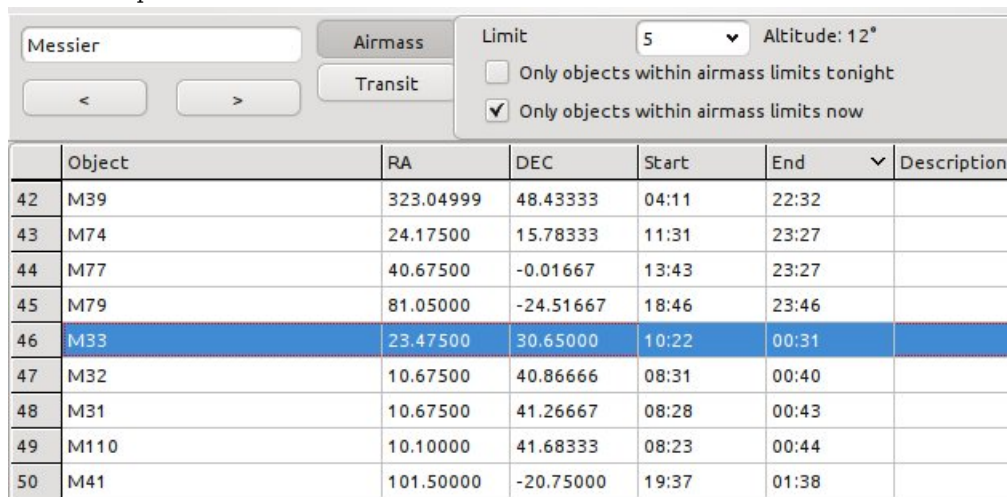
Vous pouvez aussi faire une sélection basée sur l'altitude minimale de l'objet, ou sa masse d'air maximale.



Dans ce cas choisir la masse d'air maximale que vos observations peuvent supporter ou choisir "Horizon" si une simple détection près de l'horizon est acceptable.

Choisir ensuite si vous voulez filtrer les objets qui remplissent les critères durant la nuit, c'est utile pour la planification. Ou filtrer les objets qui remplissent les critères maintenant, c'est utile pendant la session d'observation.

Vous pouvez trier la liste par heure de fin pour connaître les objets à observer en priorité. Notez que l'heure est indiquée de midi à midi pour assurer la continuité en cours de nuit.

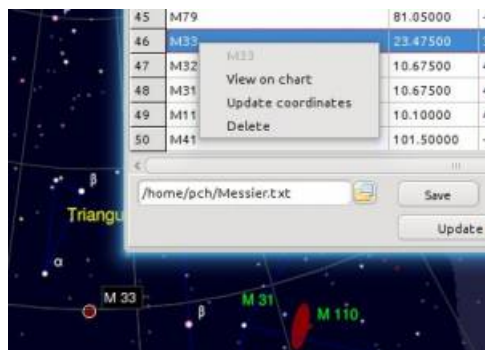


	Object	RA	DEC	Start	End	Description
42	M39	323.04999	48.43333	04:11	22:32	
43	M74	24.17500	15.78333	11:31	23:27	
44	M77	40.67500	-0.01667	13:43	23:27	
45	M79	81.05000	-24.51667	18:46	23:46	
46	M33	23.47500	30.65000	10:22	00:31	
47	M32	10.67500	40.86666	08:31	00:40	
48	M31	10.67500	41.26667	08:28	00:43	
49	M110	10.10000	41.68333	08:23	00:44	
50	M41	101.50000	-20.75000	19:37	01:38	

Cliquez sur le numéro de ligne pour centrer un objet sur la carte.

Un clic droit sur une ligne ouvre un menu avec les options suivantes:

- Voir sur la carte
- Mise à jour des coordonnées
- Supprimer



Cliquez le bouton "Enregistrer" pour sauvegarder le contenu de la liste d'observation.

Pour enregistrer les sélection et autres option, utiliser l'enregistrement de la configuration du programme principal depuis le menu Configuration → Enregistrer la configuration.

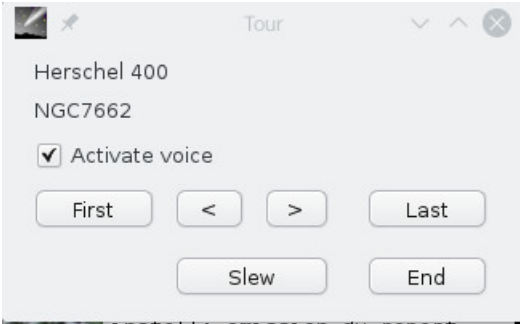
Il est possible d'automatiser les fonctions de la liste d'observation en utilisant les commandes du serveur. Un script d'exemple qui pointe le télescope sur chaque objet visible en séquence est disponible ici:

http://sourceforge.net/p/skychart/code/HEAD/tree/trunk/skychart/sample_client/python/
[\[http://sourceforge.net/p/skychart/code/HEAD/tree/trunk/skychart/sample_client/python/\]](http://sourceforge.net/p/skychart/code/HEAD/tree/trunk/skychart/sample_client/python/)

Tour d'observation

Cette fonction vous permet de parcourir votre liste d'observation séquentiellement et de déplacer le télescope vers les différents objets.

Si vous voulez pointer le télescope vers les objets, vous devez vous assurer d'utiliser les fonctions de sélection de la liste d'observation pour ne conserver que des objets observable en ce moment.



Vous pouvez utiliser les boutons pour naviguer dans la liste ou les raccourcis clavier suivant:

Touche	Fonction
F, Home	Premier objet
L, End	Dernier objet
N, Right, Down, PageDown	Objet suivant
P, Left, PageUp	Objet précédent
Ctrl+S, Tab	Goto
I	Identifie l'objet courant

Si vous cochez **Activer la voix** le programme dit aussi le nom de l'objet sur le haut-parleur de l'ordinateur afin que vous puissiez utiliser cette fonction sans regarder l'écran, vous pouvez même éteindre l'écran, pour préserver votre vision nocturne

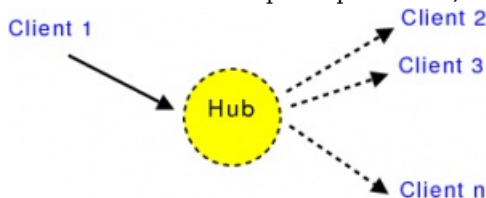
Cette fenêtre est configurée pour rester au-dessus des autres afin de maximiser la chance qu'il obtienne votre pression de touche. Mais il peut aussi perdre le focus si une autre application le prend, dans ce cas, vous devrez peut-être alimenter l'écran pour cliquer sur la fenêtre Tour pour obtenir le focus à nouveau.

Appuyez sur la touche **Fin** lorsque vous avez terminé et souhaitez revenir au programme principal.

Interface SAMP de l'Observatoire virtuel

SAMP [<http://www.ivoa.net/samp/>] est un protocole de message, une partie de l'Observatoire Virtuel, qui permet aux logiciels d'astronomie [<http://wiki.ivoa.net/twiki/bin/view/IVOA/SampSoftware>] d'interagir et communiquer. Cartes du Ciel peut se connecter à d'autres logiciels et envoyer ou recevoir des coordonnées, des images FITS et des tables VO ou des sélections. Des logiciels très utile à utiliser avec Skychart sont Topcat [<http://www.star.bris.ac.uk/~mbt/topcat/>] et Aladin [<http://aladin.u-strasbg.fr/aladin.gml>].

Cartes du Ciel n'inclut pas la partie hub, vous devez vous connecter à un autre logiciel qui comprend cette partie.

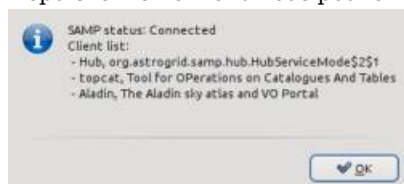


Initialisation

Pour utiliser SAMP avec Cartes du Ciel vous devez configurer quelques options depuis le menu Configuration -> Général -> SAMP. Cela inclut comment se connecter au hub, quelles fonctions accepter, et comment conserver les données après la fermeture du programme.

Si vous choisissez de ne pas connecter automatiquement ou si le hub n'est pas lancé avant Cartes du Ciel, vous devez vous connecter depuis le menu Fichier -> SAMP.

Depuis le même menu vous pouvez connaître l'état de la connexion ainsi que la liste des clients.



Messages envoyés

Pour ces fonctions vous avez le choix d'envoyer le message à tous les clients ou de choisir un client particulier dans une liste.

Coordonnées

Pour envoyer les coordonnées utiliser le menu du bouton droit de la souris SAMP envoi des coordonnées.

Table de donnée

Vous pouvez envoyer une table VO que vous avez obtenu depuis le catalogue de l'observatoire virtuel. Seul le format VOTable est supporté.

Sélection de table

Lorsque vous cliquez sur un objet qui fait partie d'une table partagée, l'objet sélectionné est envoyé comme sélection. Cela est limité à une sélection d'une seule ligne.

Image

Pour envoyer une image FITS utiliser le menu du bouton droit de la souris Liste des images, puis le bouton "Envoi de l'image à".

Messages reçus

Rappelez-vous que vous pouvez configurer les messages que vous voulez recevoir ainsi que si un message de confirmation est nécessaire avec d'exécuter une action.

Vous pouvez également choisir de conserver ou non les données quand le programme est fermé. Cela permet de faire par exemple une sélection complexe dans Topcat, puis de conserver ces données pour les utiliser au télescope.

Coordonnées

Centre la carte sur les coordonnées reçues et cherche si un objet se trouve à cette position.

Si un objet est trouvé vous pouvez utiliser toutes les fonctions disponibles dans ce cas: voir les informations détaillée, déplacer le télescope, ...

Table de donnée

Ajoute la table aux catalogues de l'observatoire virtuel et affiche ces objets sur la carte. Seul le format VTable est supporté. Vous pouvez changer les symboles, la couleurs ou le choix de colonnes avec le bouton "Mise à jour" en dessous de la liste.

Sélection de table

Marque les objets sélectionnés en vert sur la carte.

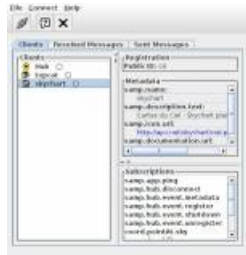
Image

Affiche l'image et centre la carte de la même façon qu'avec l'affichage DSS. Seul le format FITS est supporté.

Exemple

Nous voulons afficher une carte des super-géantes de l'amas des Hyades en utilisant les données du catalogue XHIP. Si vous savez déjà comment utiliser Topcat vous pouvez sauter aux trois dernières étapes.

Nous utilisons Topcat pour obtenir les données. Lancez Topcat et Cartes du Ciel, connectez Cartes du Ciel au hub.



Dans Cartes du Ciel faire une carte de 20° de large centrée sur les Hyades.

Dans Topcat utilisez le menu VO → Vizier catalog service. Object name: hyades, cliquez Resolve, entrez 10 pour "radius (degrees)".

Pour "Output columns" choisir "all".

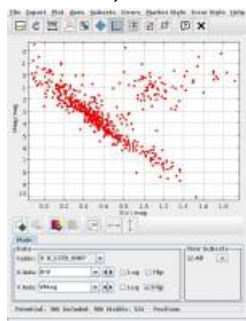
Pour "Catalog selection", cliquez "By keyword", pour "Keyword" entrer XHIP, cliquez Search catalogues, choisir "V/137D" dans la liste, cliquez OK.



Envoie de la table à Cartes du Ciel: choisir la table principale V_137D_XHIP dans Topcat, ouvrir le menu Interop → Send table to .. skychart.

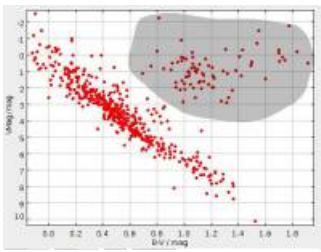


Créer le diagramme Hertzsprung-Russell dans Topcat: ouvrir le menu Graphics → Plot, choisir Table=V_137D_XHIP, X Axis=B-V, YAxis=VMag (pas Vmag!), cliquez Flip pour Y Axis.

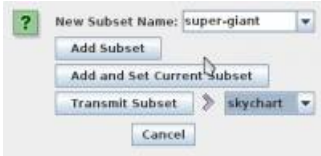


Faire une sélection de la branche des géantes rouge.

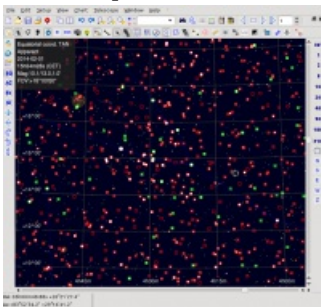
Depuis le menu du graphique choisir Subset → Draw subset region, puis entourer la branche des super-géantes avec la souris.



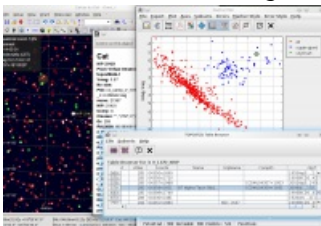
Depuis le menu du graphique choisir Subset → Finish drawing region. Donnez un nom à la sélection: “super-giant”, choisir “skychart” et cliquez “Transmit Subset”.



Cela marque en vert toutes les super-géantes sur la carte, avec les autres étoiles de XHIP en rouge.



Cliquez sur Aldébaran dans Cartes du Ciel, cela envoie une ligne de sélection à Topcat. Il met en évidence la position d'Aldébaran dans le diagramme HR et dans l'afficheur de table.



Après avoir terminé avec cet exemple, vous pouvez explorer les fonctionnalités puissantes que Topcat peut offrir pour produire le catalogue idéal pour les données dont vous avez besoin. Commencez par les autres options dans le menu VO et essayez également les jointures pour fusionner les données de plusieurs tables.

CATGEN

Les fichiers de catalogues qui contiennent les données pour n'importe quel objet céleste sont disponible par millier depuis les sites web du CDS [<http://cdsweb.u-strasbg.fr/cats/Cats.htx>] ou de l'ADC [<http://adc.gsfc.nasa.gov/>] , ou depuis d'autres sources. Chacun contient des informations sur quelques dizaines ou jusqu'à plusieurs millions d'objets.

Le but de ce programme est de préparer un catalogue sous forme de fichier texte pour l'utiliser avec le programme Cartes du Ciel.

Du fait du grand nombre de données disponible actuellement il est impossible de faire un choix valable pour toutes les utilisations, il vaut mieux que chacun puisse assembler les données qui conviennent le mieux à ses intérêts à partir des catalogues originaux des professionnels. Un autre avantage est de pouvoir disposer rapidement des données dès qu'elles sont publiées.

Un catalogue préparé sous un format binaire avec cet utilitaire est bien plus performant que d'utiliser directement le fichier texte comme catalogue externe.

Il s'agit de simples fichiers textes dont chaque ligne représente un objet et dont les différentes données sont identifiées par leur colonne et leur longueur comme ci-dessous :

```
1          BD+44 4550      3 36042          46          000001.1+444022000509.9+451345114.44
2          BD-01 4525      6128569          235956.2-010330000503.8-003011 98.33
3 33      PscBD-06 6357    281285721002I      Var?    000013.0-061601000520.1-054227 93.75
4 86      PegBD+12 5063    87 917012004          000033.8+125023000542.0+132346106.19
```

En général un fichier d'accompagnement (Readme) décrit le format du fichier avec beaucoup de détails. Des informations sur ce fichier sont disponibles ici [<http://vizier.u-strasbg.fr/doc/catstd.htx>] .

Byte-by-byte Description of file: catalog.dat

Bytes	Format	Units	Label	Explanations
1- 4	I4	---	HR	[1/9110]+ Harvard Revised Number = Bright Star Number
5- 14	A10	---	Name	Name, generally Bayer and/or Flamsteed name
15- 25	A11	---	DM	Durchmusterung Identification (zone in bytes 17-19)
26- 31	I6	---	HD	[1/225300]? Henry Draper Catalog Number

Il est important de se familiariser avec ce fichier avant de vouloir utiliser le catalogue, il faut faire attention à plusieurs détails: unités, valeurs limites (entre parenthèses carrées), format des nombres, identifiant, format et époque des coordonnées. Un point d'interrogation indique que cette donnée n'est pas toujours présente, il faut regarder dans le fichier de donnée pour avoir une idée de sa fréquence. N'oubliez pas de lire les notes le cas échéant. Un éditeur de texte capable de lire des grand fichiers (comme **Notepad++** [<http://notepad-plus-plus.org/>]) est très utile.

Si les données sont disponibles seulement sous un autre format il est généralement facile d'écrire un simple programme pour les extraire et les formater, un langage de script comme Perl est très utile pour cela. Pour manipuler les fichiers CSV il y a le très bon **CSVdb** [<http://home.hccnet.nl/s.j.francke/csvdb/csvdb.zip>] , Calc inclut avec **OpenOffice.org** [<http://www.openoffice.org/>] a aussi des possibilités.

Il vous faut choisir quelles données inclure dans votre catalogue. Pour chaque type de catalogue il y a un nombre minimal d'information qui sont requise pour dessiner les cartes, mais vous pouvez choisir d'en ajouter d'autres qui seront affichée en cliquant sur l'objet.

Il ne faut pas oublier que plus d'information sont ajoutée, plus la taille des fichiers sur le disque de l'ordinateur sera important.

Ce n'est donc pas forcément une bonne idée de vouloir inclure toutes les informations disponibles, prenez votre temps pour déterminer ce dont vous avez besoin. Il est toujours possible de faire une version complète pour l'ordinateur principal et une autre version plus compacte pour l'ordinateur portable qui à un disque plus petit.

Structure de CATGEN

CATGEN a quatre étapes et une page pour chacune :

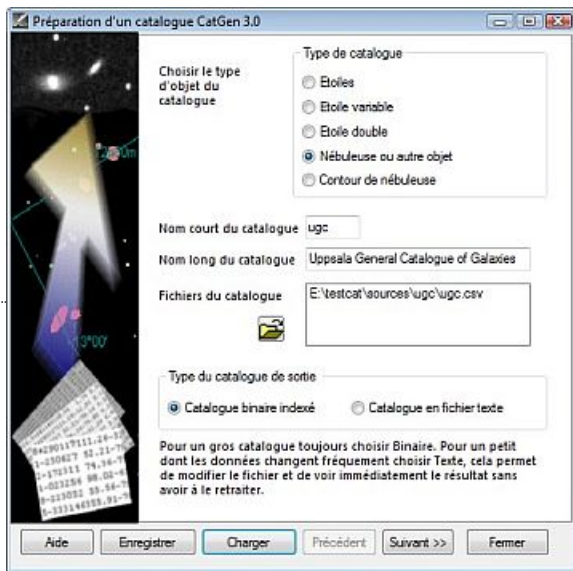
- **Page 1** Choisir le fichier d'entrée, le nom du catalogue et son type
- **Page 2** Régler des paramètres généraux selon le type de catalogue
- **Page 3** Choisir les données du fichier d'entrée à inclure dans le catalogue
- **Page 4** Régler les options du catalogue et le construire

A chaque étape, les paramètres peuvent être sauves dans un fichier **“.prj”**, ainsi vous pouvez interrompre la construction du catalogue et la reprendre plus tard après restauration des paramètres.

Deux boutons en bas de chaque page gèrent cette fonction :

- **Enregistrer** permet de créer (s'il n'existe pas encore) le fichier **“xxx.prj”** (xxx = nom court du catalogue).
- **Charger** restaure le fichier **“.prj”** de votre choix et rempli les paramètres.

Page 1



Sur la première page il faut indiquer le type d'objet dans le catalogue, cela permet d'activer des options spécifiques pour les pages suivantes. Vous avez le choix entre étoiles, étoiles variables, étoiles doubles, nébuleuses, contours de nébuleuses.

Nom court du catalogue est le nom utilisé pour identifier le catalogue, préfixer le nom des objets sur la carte, nommer les fichiers du catalogue. Il doit avoir de 1 à 4 caractères de long.

Nom long du catalogue est le nom complet du catalogue.

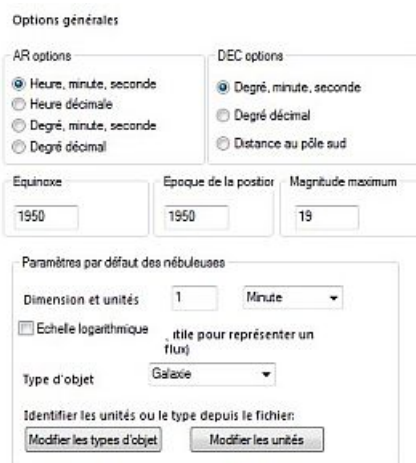
Cliquez sur le bouton pour choisir le fichier du catalogue. Souvent les gros catalogues sont découpés en plusieurs fichiers, dans ce cas il faut choisir tous les fichiers en même temps, l'ordre des fichiers n'a pas d'importance.

Choisir le **Type du catalogue de sortie**. Avec CdC V3, vous pouvez choisir une sortie sous forme de fichier texte pour les petits catalogues. Dans ce cas Catgen va uniquement créer un fichier de description des données et le programme accèdera chaque fois le fichier texte original. De cette façon vous pouvez facilement mettre les données à jour et cela sera visible immédiatement dans le programme sans avoir à revenir dans Catgen.

Si vous avez choisi "Fichier texte" vous pouvez également utiliser une URL de mise à jour qui pointe vers la dernière version du fichier sur Internet. De cette vous pouvez mettre les données à jours en un seul clic depuis la configuration des catalogues.

Appuyez sur le bouton **Suivant »** pour passer à la page suivante.

Page 2



Choisir le format des coordonnées en entrée :

- **Options AD** Heures, minutes, secondes ou heures décimales or degrés, minutes, secondes ou degrés décimaux.
- **Options DEC** Degrés, minutes, secondes ou degrés décimaux ou distance au Pôle Sud.

Equinoxe est l'époque des coordonnées pour la précession. Utilisez 2000 pour ICRS.

Epoque de la position est l'époque par défaut de la position relative au mouvement propre, cette date peut être changée pour chaque objet à partir des données du catalogue.

Magnitude maximum est la magnitude de l'objet le plus faible du catalogue. C'est particulièrement important pour les étoiles afin de pouvoir utiliser une échelle de magnitude correcte sur la carte.

La seconde partie dépend du type du catalogue, elle est vide pour les étoiles, l'image ci-contre présente les options pour le type "Nébuleuses" (tous objets du ciel profond) :

- **Dimension et Unités** dimension par défaut (en cas de données manquantes) et unité.
- **Echelle logarithmique** cochez si la taille est un flux, par exemple dans un catalogue de radio-sources.
- **Modifier les types d'objets** (voir ci-dessous) redéfinit les codes de types d'objets (chaînes de caractères séparées par des virgules). Cliquez sur "Retour" quand vous êtes prêts.
- **Modifier les Unités** (voir ci-dessous) redéfinit les codes d'unités (chaînes de caractères séparées par des virgules). Cliquez sur "Retour" quand vous êtes prêts.

Indiquez le texte identifiant chaque type d'objet :

Type d'objet	Texte du catalogue
Galaxie	Bx,GALXY,QUASR
Amas de galaxies	GALCL
Amas ouvert	OC,OPNCL,LMCOC,SMCOC
Amas globulaire	Gb,GLOCL,GX+GC,LMCGC,SMCGC
Nébuleuse planétaire	Pl,PLNNE
Nébuleuse	Nb,BRTNB,GX+DN,LMCDN,SMCDN,SI
Nébuleuse obscure	Drk,DRKNB
Amas et nébuleuse	C+N,CL+NB,G+C+N,LMCCN,SMCCN
Noeud	kt
Etoile	*,1STAR
Etoile double	D*,2STAR
Etoile triple	***,3STAR
Astérisme	Ast,ASTER,4STAR,5STAR,6STAR,7STAR
Non existant	-,PD,NONEX
Inconnu	,?

Retour

Indiquez comment reconnaître les unités des dimensions des objets:

Unité de dimension de	Texte du catalogue
Degrés	
Minute	m,"
Seconde	s,"

Retour

Paramètres par défaut des contours

Type de dessin

☐ Lignes ☒ Spline ☐ Surface

☒ Contour fermé

Epaisseur de l 1

Modifier l'action

Modifier la couleur

Couleur

Contours de Nébuleuses

- **Type de tracé** (utilisé pour relier les points de la liste) :
 - Lignes : droites
 - Spline : courbes splines
 - Surface : remplir la surface avec la couleur de ligne
- **Contour fermé** force à relier le dernier point du tracé au premier.
- **Epaisseur Line** auto-explicatif (en pixels)
- **Couleur** de ligne ou de surface (cliquer dessus pour la changer)
- **Modifier l'action** (voir ci-dessous) redéfinit les codes d'opérations de tracé (chaînes de caractères séparées par des virgules). Cliquez sur "Retour" quand vous êtes prêts.
- **Modifier la couleur** (voir ci-dessous) redéfinit les codes couleur de tracé (chaînes de caractères séparées par des virgules). Cliquez sur "Retour" quand vous êtes prêts.

Indiquez le texte pour chaque opération de dessin

Opération de dessin	Texte du catalogue
Début de l'objet	start,0
Fin de l'objet	end,1
Tire un trait	vertex,2

Retour

Indiquez le texte pour chaque couleur

Clic pour modifier la couleur



Texte du catalogue

Retour

Appuyez sur le bouton **Suivant »** pour passer à la page suivante.

Page 3

Choisir les champs à utiliser et leur position dans le fichier

☐ Surface brightness (mag/arcmin²)
☒ Largest dimension (as defined)
☒ Smallest dimension (as defined)
☐ Dimension Unit
☐ Position angle (degrees)
☒ Radial velocity (km/s)
☒ Morphological class
☐ Comments
☐ String 1
☐ String 2
☐ String 3
☐ String 4
☐ String 5
☐ String 6
☐ String 7

Label: Str1 Premier carac: 0 Longueur: 0

☐ Utilise ce champ comme nom supplémentaire

```

UGC00001 0 0+ 16 22 1.5 1.3 DI
123456789012345678901234567890123456789012
1 2 3 4

```

Cette page vous permet d'établir la correspondance entre les données du fichier d'entrée et celles de votre catalogue. La liste montre les différent champs qui dépendent du type de catalogue choisit à la première page. Cochez chaque champ que vous voulez inclure dans votre catalogue et définissez la position sur la ligne d'exemple. Les champs obligatoires sont dans des parenthèses carrées "[]", les unités requises sont indiquées entre parenthèse "()". Voir le bouton "Advanced" ci-dessous si il est nécessaire d'ajuster les unités.

Label sera l'étiquette affichée pour ce champ.
Premier caractère et **Longueur** sont la position et la longueur du champ d'entrée. Vous pouvez saisir la valeur ici (obtenue du fichier Readme) ou marquer la position avec la souris sur la ligne d'exemple. Dans ce dernier cas il faut s'assurer que le champ marqué est suffisant pour la plus longue donnée du catalogue.

Liste des champs selon le type de catalogue :

Champs obligatoires :

Etoiles	Etoiles variables	Etoiles doubles	Nebuleuses	Contour de nébuleuses
RA	RA	RA	RA	RA
DEC	DEC	DEC	DEC	DEC
Magnitude (V)		Magn. comp. 1		Line operation
		Separation		

Champs utilisés pour dessiner les cartes :

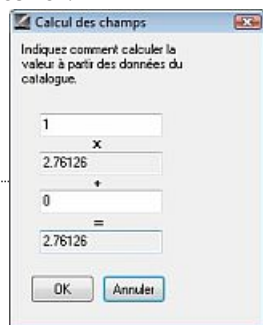
Etoiles	Etoiles variables	Etoiles doubles	Nebuleuses	Contour de nébuleuses
Catalog ID	Catalog ID	Catalog ID	Catalog ID	Catalog ID
B-V	Magnitude Max.	Position angle	Nebula type	Line width
Proper motion RA	Magnitude Min.		Magnitude	Line color
Proper motion DEC	Magnitude code		Surface brightness	Drawing type
Position Epoch			Largest dimension	
Magnitude B			Smallest dimension	
			Dimension unit	
			Position angle	

Champs utilisés pour dessiner les cartes :

Etoiles	Etoiles variables	Etoiles doubles	Nebuleuses	Contour de nébuleuses
Magnitude R	Period	Magn. comp. 2	Radial velocity	Comment
Spectral class	Variable type	Epoch	Morphological class	String..
Parallax	Maxima Epoch	Component name	Comment	Numeric..
Comment	Rise Time	Spectral class comp. 1	String..	
String..	Spectral class	Spectral class comp. 2	Numeric..	
Numeric..	Comment	Comment		
	String..	String..		
	Numeric..	Numeric..		

A la fin de la liste vous trouverez dix valeurs chaîne et numérique que vous pouvez utiliser librement pour n'importe quelle données.

Les valeurs chaînes peuvent être utilisée comme nom secondaire pour l'objet, ce nom est utilisé si le nom principal (Catalog Id) est manquant et il peut être ajouté au fichier d'index, cocher "Utiliser ce champ comme nom supplémentaire" si vous le désirez.



Avancé Ce bouton permet d'effectuer une transformation linéaire des données du catalogue, il est activé seulement pour les champs numériques. Par exemple pour convertir des minutes en secondes

Une autre utilisation peut être de calculer les coordonnées des objets si elles ne sont pas directement disponible dans le catalogue.

Si le catalogue donne la position des objets en millimètre sur la plaque depuis le centre de la galaxie (p.ex: ra: 0h42m42.00s dec: +41°16'00.0"), on sait que le nord est en haut et que l'échelle de la plaque est 2 secondes par millimètre.

Les coordonnées approximatives (sans correction de plaque) en degrés sont:

```
DEC = 41.26667 + Xmm * (2/3600)
RA = 10.67500 - Ymm * (2/3600/cos(DEC))
```

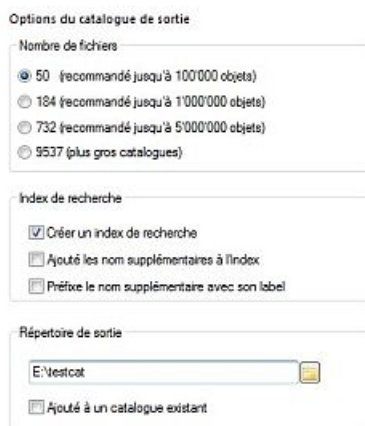
Choisir "Decimal degree" pour RA et DEC, indiquez la position en millimètres et utilisez les valeurs "Avancées" suivantes:

```
pour RA : -0.00073837 et 10.67500
pour DEC : 0.00055555 et 41.26667
```

Si vous devez faire une transformation plus complexe il est nécessaire de le faire avant de lancer Catgen. Un script Perl permet de résoudre tout les cas de figure.

Appuyez sur le bouton **Suivant** » pour passer à la page suivante.

Page 4



La dernière page permet d'indiquer des options pour le catalogue généré.

Indiquez le **Nombre de fichiers** comme recommandé en fonction du nombre d'objet dans le catalogue, c'est très important pour obtenir des bonnes performances.

Cochez **Créer un index de recherche** pour créer un index permettant de rechercher les objets par leur nom.

Cochez **Ajouter les noms supplémentaires* à l'index** pour ajouter le nom secondaire a l'index.

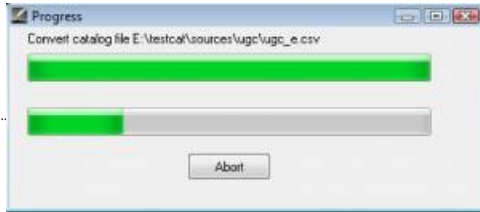
Cochez **Préfixe le nom supplémentaire avec son label** pour préfixer les noms secondaires avec leur étiquette. Par exemple si une colonne du catalogue donne les numéros UGC des galaxies cela permet d'utiliser UGC7442 au lieu de 7442 comme entrée dans l'index.

Choisir un **Répertoire de sortie** pour enregistrer les fichiers du catalogue. C'est une bonne habitude d'utiliser un répertoire séparé pour chaque catalogue.

Cochez **Ajouter à un catalogue existant** si vous voulez ajouter ces données à un catalogue existant de même nom dans le même répertoire.

C'est utile pour créer un catalogue unique à partir de plusieurs sources. Dans ce cas la structure du catalogue doit être exactement la même, autrement les données seront perdues, veuillez faire une copie de sauvegarde avant d'essayer cette option.

Quand tout est prêt, enregistrer le projet avec le bouton **Enregistrer**, puis appuyer sur le bouton **Construire le catalogue**.



Une boîte de progression vous montre l'avancement des opérations. Il est possible de l'interrompre avec le bouton "Abort", dans ce cas le catalogue n'est pas utilisable.

Quand tout est terminé la boîte de progression se ferme et vous pouvez quitter le programme avec le bouton "Close".

Si certaines ligne du fichier catalogue ne contiennent pas des valeurs numériques valides pour certains champs ces objets ne sont pas ajoutés au catalogue mais les lignes sont écrites dans un fichier **reject.txt**.

C'est une bonne idée de d'abord essayer vos définitions avec un nombre limité d'objet afin d'éviter un fichier reject.txt de plusieurs millions de lignes! Vous pouvez trouver des versions pour Windows des commandes Unix head, tail et grep qui sont très utiles pour extraire quelques lignes d'un gros fichier.

Si tout c'est bien passé vous êtes maintenant près à utiliser votre catalogue. Reférez-vous à la [documentation de Cartes du Ciel](#) pour définir ce catalogue dans le programme.

Notes pour les utilisateurs Linux et Mac

Veuillez lire attentivement si vous prévoyez de faire un gros catalogue avec 9537 fichiers.

Comme il lit les lignes des fichiers d'entrées, Catgen a besoin d'écrire de façon aléatoire les données dans les 9537 fichiers de sortie, selon les coordonnées de l'étoile. Ainsi, les 9537 fichiers doivent être ouverts en même temps.

Comme Linux et Mac OS sont des système d'exploitation multi-utilisateur, il y a des garde-fou afin d'éviter qu'un utilisateur prenne toutes les ressources système. Pour une installation standard de Linux par exemple le nombre maximal de fichiers qu'un utilisateur peut ouvrir en même temps est limité à 1024.

Pour Mac OS X la manière de faire dépend de la version que vous utilisez. Voir la première réponse à [cette question](http://unix.stackexchange.com/questions/108174/how-to-persist-ulimit-settings-in-osx-mavericks) [<http://unix.stackexchange.com/questions/108174/how-to-persist-ulimit-settings-in-osx-mavericks>].

Pour Linux, vous devez d'abord changer les limites du système dans le fichier limits.conf:

```
sudo vi /etc/security/limits.conf
```

ajouter ces deux lignes à la fin du fichier:

```
* soft nfile 1024
* hard nfile 32768
```

Je vous recommande de conserver la valeur par défaut de 1024, cela peut être une bonne protection contre un processus fou.

Enregistrez le fichier, et déconnectez vous du système car ce fichier ne s'applique qu'à la prochaine connexion.

Ensuite, ouvrez une fenêtre de terminal et tapez:

```
ulimit -S -n 20000
```

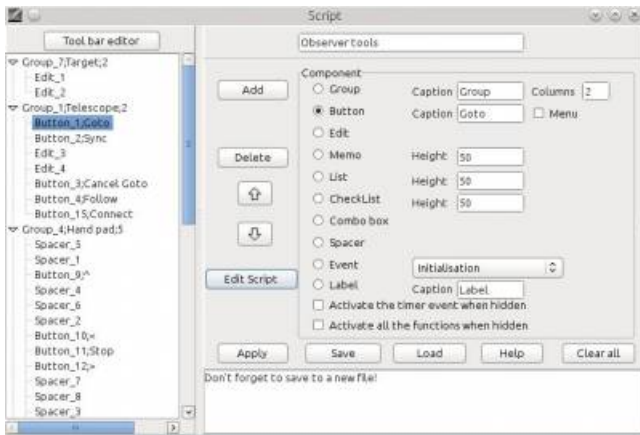
et depuis le même le terminal:

```
skychart
```

C'est très important car le changement de limite n'est que pour l'instance courante du shell, et non pour tout le système.

Éditeur de boîte à outil

Cette fenêtre s'affiche lorsque vous cliquez sur le bouton **Éditeur de script** au bas d'une boîte à outil. Il permet de configurer et de programmer les actions pour la boîte à outils.



Créer la mise en page de l'outil

Définissez d'abord le titre de votre outil dans le champ de texte en haut.

Ensuite, vous devez ajouter au moins un groupe: cliquez sur le bouton Groupe, définissez le titre du groupe et le nombre d'éléments souhaité sur chaque ligne. Cliquez ensuite sur le bouton Ajouter.

Utilisez ensuite le même principe pour ajouter les éléments que vous voulez, par exemple une zone de saisie de texte et un bouton.

Ces éléments ne peuvent être ajoutés qu'à un groupe.

Un nom est automatiquement attribué à chaque élément, par exemple Edit_1. C'est le nom que vous devez utiliser pour accéder aux propriétés de l'élément à partir de votre script.

Pour certains éléments, vous pouvez sélectionner un titre ou une hauteur en pixels.

Pour modifier le nombre d'éléments par ligne, créez un nouveau groupe avec la valeur requise mais sans titre.

Les événements sont des éléments spéciaux. Cela n'ajoute rien de visible sur l'écran, mais vous permet d'écrire le script qui va traiter un événement.

Les événements sont:

- Initialisation: Exécuté une fois après avoir cliqué sur le bouton Appliquer, ou lorsque le programme démarre.
- Activation: Exécuté chaque fois que cette boîte à outils est affichée.
- Timer: Exécuté à intervalle périodique, entrez l'intervalle en seconde lorsque vous sélectionnez cet événement.
- Telescope move: Chaque fois que la position du télescope change.
- Chart refresh: Chaque fois que la carte est redessinée.
- Object identification click: quand un objet est sélectionné par un clic sur la carte ou suite à une recherche.
- Distance measurement: Lorsque vous mesurez une distance sur la carte.
- Telescope connected: Lorsque le télescope est connecté.
- Telescope disconnected: Lorsque le télescope est déconnecté.
- Translation: Exécuté après l'initialisation ou lorsque vous changez la langue du programme.

Les événements sont normalement inactifs lorsque l'outil n'est pas affiché. Une exception est l'événement Timer que vous pouvez toujours activer en cochant la case correspondante. Mais attention que cette option peut engendrer des problèmes de performance.

Utilisez plutôt l'événement Activation pour mettre à jour votre outil avec les modifications qui ont pu se produire sur la carte lorsque l'outil était inactif.

Vous pouvez réorganiser les groupes ou les éléments à l'aide des flèches verticales ou par glisser-déplacer dans l'arborescence de gauche.

Si vous sélectionnez un élément dans l'arborescence et que vous modifiez l'une de ses propriétés, le bouton **Mise à jour** apparaît pour permettre d'appliquer la modification.

Un script peut être attaché aux éléments suivants: Bouton, Menu, Liste déroulante, Événement.

Lorsque vous sélectionnez l'un de ces éléments dans l'arborescence, le bouton "Modifier le script" apparaît. Voir ci-dessous pour les détails.

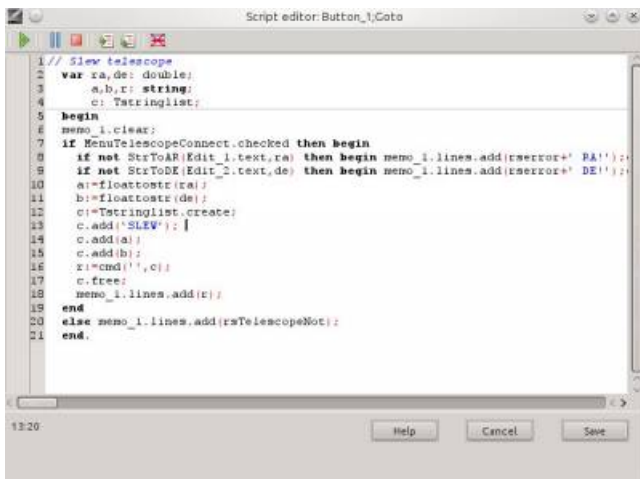
Vous pouvez ajouter une fonction au menu contextuel de la carte. Pour cela, créez un bouton et cochez "Menu".

Lorsque vous êtes prêt, cliquez sur le bouton Enregistrer pour enregistrer votre travail dans un fichier et afficher vos éléments dans la boîte à outils ainsi que compiler les scripts. (l'extension de fichier par défaut est .cdcps).

Sauvegardez également la configuration du programme pour vous recharger la boîte d'outils automatiquement la prochaine fois que vous démarrez le programme.

Éditeur de script

L'éditeur permet d'écrire le script lui-même qui s'exécutera lors d'un clic sur le bouton, une sélection dans la liste déroulante, ou un événement.



Le langage de programmation à utiliser est Pascal Script [https://en.wikipedia.org/wiki/Pascal_Script], basé sur Pascal Objet [https://en.wikipedia.org/wiki/Object_Pascal].

Définissez d'abord les variables globales, puis les procédures et fonctions, le cas échéant, puis les variable privée et enfin le code principal commençant par **begin** et terminé par **end**.

Lisez la page exemple de script pour un démarrage rapide.

Comme chaque script est spécifique à un événement, il n'est pas possible d'avoir des variables globales entre les scripts. Par exemple, vous ne pouvez pas définir une variable lorsqu'un bouton est pressé et utiliser cette variable dans le clic d'un autre bouton.

Pour résoudre ce problème, un certain nombre de variables globales sont prédéfinies dans le programme principal et des fonctions spécifiques permettent de les lire et écrire.

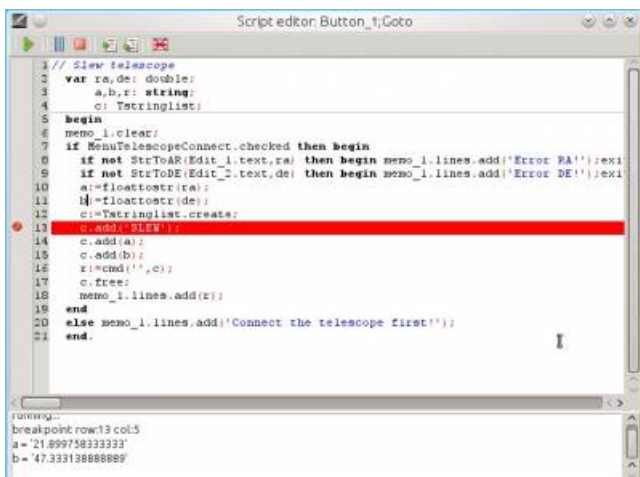
Ces fonctions et d'autres spécifiques à l'interface avec CdC sont décrites dans une page séparée de [référence des scripts](#).

Utilisez le bouton **Enregistrer** pour enregistrer votre changement et revenir à la fenêtre principale.

Les boutons du haut sont liés à la fonction de débogage comme décrit ci-dessous.

Débogage

Une fonction de débogage simple est disponible pour tester votre code.



Pour exécuter le script en mode debug, appuyez sur la flèche verte **Exécuter** . Le programme est d'abord compilé.

En cas d'erreur de compilation, la ligne correspondante est mise en surbrillance en jaune et le message d'erreur s'affiche dans la zone de message.

Si la compilation se termine sans erreur, le programme démarre et s'arrête sur la première ligne de code de la procédure principale. La position d'exécution actuelle est mise en surbrillance en bleu.

Vous pouvez maintenant utiliser le bouton **Pas à pas** pour exécuter votre programme ligne par ligne.

Le bouton **Pas à pas approfondi** fait de même, sauf si la ligne en cours est un appel à l'une de vos fonctions. Dans ce cas **Pas à pas approfondi** va détaillé l'exécution de la fonction, alors que **Pas à pas** continu dans le programme principal à la ligne

suivante.

Vous pouvez également définir un point d'arrêt sur une ligne spécifique pour sauter directement à cette position.

Pour définir un point d'arrêt, cliquez sur la colonne la plus à gauche pour afficher une icône rouge.

Utilisez le bouton Exécuter pour passer au prochain point d'arrêt. La ligne actuelle est alors mise en surbrillance en rouge.

Vous pouvez supprimer un point d'arrêt en cliquant sur l'icône rouge ou tous d'un coup avec le bouton **Supprimer tous les points d'arrêt** .

Vous pouvez afficher la valeur des variables lorsque le programme est en pause à un point d'arrêt ou après un **Pas à pas** .

Il suffit de cliquer sur le nom de la variable n'importe où dans le source du programme pour afficher la valeur dans la zone de message.

Notez que cela fonctionne uniquement pour les variables locales, et pas pour les propriétés d'un objet.

Vous pouvez utiliser la touche **Pause** pour suspendre l'exécution du programme. Cela peut être utile pour examiner l'état d'une boucle infinie par exemple.

La touche **Arrêt** termine l'exécution du programme immédiatement.

Ajouter des éléments manuellement

Depuis le menu: **Configuration** → **Système solaire...** → **Comète** → **Ajouter**

or

Depuis le menu: **Configuration** → **Système solaire...** → **Astéroïde** → **Ajouter**

Il peut être utile d'ajouter des éléments manuellement à votre liste existante des comètes ou des astéroïdes. Vous pouvez également afficher un astéroïde au milieu des étoiles en supprimant les données de position des autres astéroïdes et en entrant les données d'élément uniquement pour votre astéroïde.

Attention

Les éléments sont utilisés pour définir les orbites comme une section de coniques, ellipses pour les astéroïdes et ellipses ou paraboles pour les comètes. Les positions calculées qui en résultent ne sont valide que pour une courte période et pour les objets qui ne sont pas trop proches d'autres planètes. Dans le cas des objets qui passent près de la Terre (NEO), les positions calculées sur la base des éléments sont totalement inutiles. Si vous souhaitez afficher la position ou le chemin d'un NEO avec Cartes du Ciel, vous pouvez le faire sur la base d'une liste de positions calculées et en ajoutant cette liste à vos catalogues. Vous trouverez [ici](#) la manière de le faire.

Obtenir les éléments

Vous pouvez obtenir les éléments depuis **NASA JPL Horizons**. Ouvrir ce lien dans une nouvelle fenêtre:

<http://ssd.jpl.nasa.gov/horizons.cgi> [<http://ssd.jpl.nasa.gov/horizons.cgi>]

Copiez les réglages ci-dessous, avec bien sûr vos réglages. Choisir pour *Ephemeris Type* `Orbital Elements`. Choisir pour *Target Body* l'objet dont vous désirez les éléments. Vous devez définir *Center* comme `@sun`. Régler *Time Span* l'intervalle de temps pour lequel vous souhaitez récupérer les éléments.

Ephemeris Type	[change]	: ELEMENTS
Target Body	[change]	: Asteroid 5610 Balster (2041 T-3)
Center	[change]	: Sun (body center) [500@10]
Time Span	[change]	: Start=2014-08-09, Stop=2014-08-10, Step=1 d
Table Settings	[change]	: defaults
Display/Output	[change]	: default (formatted HTML)

Saisie des données

Les données de la partie "Object Data page"

Entrez un désignation claire de l'objet. Dans cet exemple, je choisis "Asteroid 5610 Balster (2041 T-3)".

Dans la partie *Physical Parameters* vous trouvez la valeur **H**= ... Copier la valeur dans **H magnitude absolue**.

Copier la valeur de **G**= .. dans **G paramètre de pente**.

Les données de "Results"

En outre, dans la partie **Results** nous trouvons plus de données à entrer. La liste des résultats affiche les données en notation mathématique. Cartes du Ciel peut traiter ces données à la fois sous cette forme ou dans la notation décimale.

\$\$SOE

2456878.500000000 = A.D. 2014-Aug-09 00:00:00.0000 (CT)

EC= 4.410631654154605E-02 QR= 2.680223611595490E+00 IN= 3.348991791769490E+00

OM= 2.437396671671045E+02 W = 3.329253281089416E+02 Tp= 2456381.044945736416

N = 2.099239155691789E-01 MA= 1.044277128106851E+02 TA= 1.092504742118517E+02

A = 2.803893003977550E+00 AD= 2.927562396359610E+00 PR= 1.714907036789549E+03

2456879.500000000 = A.D. 2014-Aug-10 00:00:00.0000 (CT)

EC= 4.410698013669621E-02 QR= 2.680219915877766E+00 IN= 3.348991402148423E+00

OM= 2.437396179792080E+02 W = 3.329246715210186E+02 Tp= 2456381.042354188394

N = 2.099241311623329E-01 MA= 1.046382882182052E+02 TA= 1.094556083560238E+02

A = 2.803891084235605E+00 AD= 2.927562252593444E+00 PR= 1.714905275571270E+03

\$\$EOE

Prenez note des abréviations et copier les données correspondantes:

1. 2456338.500000000 comme valeur pour **Epoque (JD)** (en haut juste après \$\$SOE)
2. **MA**: 1.044277128106851E+02 comme valeur pour **Anomalie moyenne**
3. **W**: 3.329253281089416E+02 comme valeur pour **Argument de périhélie**
4. **OM**: 2.437396671671045E+02 comme valeur pour **Longitude du noeud ascendant**

5. **IN**: 3.348991791769490E+00 comme valeur pour **Inclinaison**
6. **EC**: 4.410631654154605E-02 comme valeur pour **Excentricité**
7. **A**: 2.803893003977550E+00 comme valeur pour **Demi grand axe**

Comme **Référence** entrez la référence de la source des données. Dans cet exemple "**Horizons**".

Pour **Nom** vous entrez le nom qui apparaîtra sur le label de la carte. Pour la distinction entre les données de position calculés précédemment, il peut être utile d'utiliser un nom d'objet avec des informations supplémentaires.

Cliquez sur le bouton **Ajouter**. Si vous avez entré toutes les données dans un format qui peut être traité, vous recevrez un **"OK!"**.

Maintenant, allez à **préparer les données mensuelles**, afin de calculer les positions comme décrit dans [ces instructions](#).

Affichage des objets géocroiseurs

Affichage de NEO pendant le transit terrestre

Cette méthode ne peut fonctionner que pour le passage d'un astéroïde bien connu avec une bonne précision pour la détermination de l'orbite. Ceci est nécessaire pour que le MPC ou Horizon puisse calculer une orbite perturbée précise. Dans le cas d'un objet nouvellement découvert, il est préférable d'utiliser l'autre méthode décrite au bas de cette page.

Il est possible d'afficher les objets géocroiseurs (NEO) dans Cartes du Ciel après avoir calculé leurs position dans le ciel. Pour faire ces calculs, nous avons besoin de notre position sur la Terre ainsi que la date et heure de l'affichage. Nous pouvons obtenir les résultats de ces calculs à partir du [Minor Planet Center](http://www.minorplanetcenter.net/iau/MPEph/MPEph.html) [http://www.minorplanetcenter.net/iau/MPEph/MPEph.html] ou du site [JPL Horizons](http://ssd.jpl.nasa.gov/horizons.cgi) [http://ssd.jpl.nasa.gov/horizons.cgi]. Après cela, nous pouvons copier les données dans un fichier texte ASCII et utiliser CatGen pour compiler un catalogue.

Nous ne pouvons pas utiliser les éléments orbitaux pour afficher un passage d'un NEO!

Il est fortement conseillé de faire un dernier calcul et la compilation du catalogue juste avant d'observer. La trajectoire du NEO sera certainement différente des prévisions antérieures!

Pourquoi nous n'utilisons des éléments orbitaux

Habituellement Cartes du Ciel est capable de créer des cartes fiables avec des comètes et des astéroïdes sur la base des éléments orbitaux. En raison des grandes distances, les perturbations provoquées par le champ de gravité de la Terre ou d'autres planètes n'ont qu'une faible influence sur la trajectoire des objets du système solaire. Dans le cas d'une situation de survol, la gravité de la Terre est un perturbateur significatif, elle a une grande influence sur la trajectoire.

Les éléments orbitaux sont des données mathématiques pour déterminer les orbites de section conique (ellipses, parabole) des objets du système solaire en mouvement autour du Soleil. Les éléments orbitaux sont calculés sur la base de deux corps, l'objet lui-même et le Soleil. Bien sûr, il y a des perturbations par les planètes, mais les distances sont très grandes, de sorte que les influences sont faibles. C'est pourquoi nous dans des conditions normales nous pouvons utiliser les éléments orbitaux de faire des prévisions fiables pour un certain temps.

Dans le cas des objets géocroiseurs, ces conditions ne sont pas remplies. Pour faire une prédiction la position, nous avons besoin de faire des calculs sur la base de trois corps: L'objet lui-même, le Soleil et la Terre. Sous l'influence supplémentaire de la gravité terrestre, la trajectoire de l'objet ne suit plus son ancienne orbite de section conique. Parce que les éléments orbitaux décrivent uniquement des sections coniques, ils ne sont pas utiles dans ce cas. Si vous souhaitez conserver l'utilisation des éléments orbitaux lors d'un événement de survol, vous remarquerez de grands changements des données sur une courte période de temps. C'est seulement quand l'objet s'est éloigné suffisamment de la Terre que vous pourrez utiliser les éléments à nouveau.

Télécharger le fichier du projet CatGen

Vous pouvez utiliser les calculs à la fois du Minor Planet Center (MPC) et de JPL Horizons, ou vous pouvez choisir l'un d'eux. Cartes du Ciel est capable d'afficher les données des deux sources sur une seule carte.

Pour faciliter le travail, j'ai compilé un fichier zip contenant:

MPC.prj	Le fichier de projet CatGen pour les éphémérides format MPC
Horizons.prj	Le fichier de projet CatGen pour les éphémérides format JPL Horizons
mpc.txt	Fichier ASCII-text avec un exemple d'éphéméride du MPC
horizons.txt	Fichier ASCII-text avec un exemple d'éphéméride de Horizons
mpc.hdr	Exemple d'en-tête de catalogue prêt pour l'utilisation à la date du 15 février 2013, générer à partir des données du MPC.
horizons.hdr	Exemple d'en-tête de catalogue prêt pour l'utilisation à la date du 15 février 2013, générer à partir des données de Horizons.
mpc.info2	Exemple d'en-tête de catalogue prêt pour l'utilisation à la date du 15 février 2013, générer à partir des données du MPC.
horizons.info2	Exemple d'en-tête de catalogue prêt pour l'utilisation à la date du 15 février 2013, générer à partir des données de Horizons.
README.txt	Brève description de l'utilisation de ces fichiers.

Tout d'abord, télécharger ce fichier zip [https://ap-i.net/pub/skychart/neo/ephemerides.zip] et l'enregistrer dans le répertoire où vous souhaitez stocker vos catalogues. Avec Windows, le répertoire standard est C:\Program Files\Ciel\cat, avec Linux c'est /usr/share/apps/ciel. Décompressez le fichier dans le répertoire de votre catalogue. Après cela, vous trouverez un nouveau répertoire nommé **ephemerides**. Il contiendra les fichiers mentionnés ci-dessus.

Récupération des données du Minor Planet Center

Ouvrir la source des données MPC avec ce lien [http://www.minorplanetcenter.net/iau/MPEph/MPEph.html] dans une nouvelle fenêtre.

Sélectionnez le bouton radio **Return Ephemerides**, au cas où il n'a pas été sélectionné. Entrez l'identification (s) de l'objet dans la fenêtre rectangulaire pour lequel vous souhaitez générer le catalogue, par exemple **2012 DA14**.

Saisir également sur la même page:

- La date de début souhaité pour les calculs, en temps universel. Plusieurs formats sont autorisés, par exemple
 - 2013 02 15 194600 pour le 15 février 2013 à 19:46:00 UT (h:m:s)
 - 2013/02/15.75 pour le 15 février 2013 à 18:00 UT.
- Le nombre de positions que vous voulez calculer (**number of dates to output**).
- Facultatif: entrez un nombre dans la zone de texte (**Ephemeris interval**) si vous souhaitez un intervalle pour un certain nombre d'unités de temps. Vous sélectionnez cette unité de temps à **Ephemeris units**.
- Votre unité de temps souhaité (**Ephemeris units**) en jours, heures, minutes ou secondes.
- En notation décimale la (**longitude**), la (**latitude**) et l' (**altitude**) au dessus du niveau de la mer en mètres de votre lieu d'observation.
- Gardez sélectionné: **full sexagesimal, total motion and direction, "/min**.

- Choisissez selon vos préférences **Measure azimuths**.
- Gardez sélectionné: **Format for elements output: none**.
- Cliquez à le bouton **Get ephemerides/HTML page**.

2013 02 15 180000	11 46 49.9 -59 00 03	0.00036 0.988	105.1 74.9	9.6 1164.89	006.0	128 -54 -11	0.30	128 +45	54 078.6 / Map / Offsets
2013 02 15 180100	11 47 05.7 -58 40 38	0.00036 0.988	105.4 74.6	9.8 1178.23	006.0	127 -54 -11	0.30	129 +45	54 078.5 / Map / Offsets
2013 02 15 180200	11 47 21.4 -58 21 00	0.00036 0.988	105.7 74.3	9.7 1191.74	005.9	127 -54 -12	0.30	129 +45	54 078.4 / Map / Offsets
2013 02 15 180300	11 47 36.9 -58 01 07	0.00036 0.988	105.9 74.0	9.7 1205.47	005.9	126 -53 -12	0.30	129 +45	54 078.2 / Map / Offsets
2013 02 15 180400	11 47 52.4 -57 41 01	0.00035 0.988	106.2 73.8	9.7 1219.36	005.8	126 -53 -12	0.30	129 +45	54 078.1 / Map / Offsets
2013 02 15 180500	11 48 07.7 -57 20 41	0.00035 0.988	106.5 73.5	9.7 1233.43	005.7	125 -53 -12	0.30	130 +44	54 078.0 / Map / Offsets
2013 02 15 180600	11 48 22.9 -57 00 07	0.00035 0.988	106.8 73.2	9.7 1247.67	005.7	125 -53 -12	0.30	130 +44	54 077.9 / Map / Offsets
2013 02 15 180700	11 48 38.0 -56 39 18	0.00035 0.988	107.1 72.9	9.6 1262.14	005.6	124 -52 -12	0.30	130 +44	55 077.8 / Map / Offsets

Maintenant dans le répertoire **ephemerides** ouvrez le fichier MPC.txt avec un éditeur de texte (p. ex. notepad ou vi). Sélectionner les lignes de l'éphéméride dans votre navigateur et copier dans le fichier. Enregistrer le fichier MPC.txt. Nous allons utiliser ce document comme **fichier du catalogue** avec CatGen.

Si vous ne souhaitez pas utiliser les données sur les éphémérides de Horizons vous pouvez sauter le paragraphe suivant et continuer Génération d'un catalogue d'éphémérides avec CatGen.

Récupération des donnée de Horizons

Ouvrir ce lien [http://ssd.jpl.nasa.gov/horizons.cgi] dans une nouvelle fenêtre. Adaptez vos paramètres comme dans l'exemple ci-dessous.

- Sélectionner pour **Ephemeris Type** **Observer Tables**.
- Entrez l'objet désiré à **Target Body**.
- Cliquez sur **Specify Observer Location**: à la ligne **specify latitude, longitude, and altitude** et définir les coordonnées et l'altitude au dessus du niveau de la mer à **Specify Observer Coordinates**. Après cela, cliquez sur le bouton **Use specified Coordinates**.
- Ensuite, définissez l'intervalle de temps pour lequel vous souhaitez récupérer les données de position.

Ephemeris Type	[change]	: OBSERVER
Target Body	[change]	: Asteroid (2012 DA14)
Observer Location	[change]	: user defined (5°52'07.0"E, 51°49'24.0" N, 60 m)
Time Span	[change]	: Start=2013-02-15 19:00, Stop=2013-02-16 02:00, Step=10 m
Table Settings	[change]	: defaults
Display/Output	[change]	: default (formatted HTML)

Toutes les données exigées sont entrés. Alors maintenant, cliquez sur le bouton **Generate Ephemeris**. Après la ligne **Results** vous trouverez les positions comme dans l'exemple ci-dessous.

2013-Feb-15 19:00	m	12 00 04.31 -31 04 57.4	8.32 0.00025777599773	-3.0499410	127.3788 /L	52.6083
2013-Feb-15 19:01	m	12 00 15.84 -30 26 57.6	8.30 0.00025656475249	-2.9902275	127.8449 /L	52.1423
2013-Feb-15 19:02	m	12 00 27.35 -29 48 37.0	8.27 0.00025537764519	-2.9295700	128.3127 /L	51.6746
2013-Feb-15 19:03	m	12 00 38.84 -29 09 55.8	8.25 0.00025421505430	-2.8679690	128.7818 /L	51.2056
2013-Feb-15 19:04	m	12 00 50.31 -28 30 54.3	8.23 0.00025307735783	-2.8054258	129.2522 /L	50.7354

Maintenant dans le répertoire **ephemerides** ouvrez le fichier horizons.txt avec un éditeur de texte (p. ex. notepad ou vi). Sélectionner les lignes de l'éphéméride dans votre navigateur et copier dans le fichier. Enregistrer le fichier horizons.txt. Nous allons utiliser ce document comme **fichier du catalogue** avec CatGen.

Génération d'un catalogue d'éphémérides avec CatGen

Si vous gardez le nom de fichier par défaut pour les données et vous ne voulez pas faire tout changement à l'exemple fourni mpc.hdr ou hori.hdr vous pouvez ignorer cette section et passer directement à Activer le catalogue.

Pour une documentation générale sur l'utilisation de CatGen regarder ici.

Dans le menu: **Configuration → Catalogue**, choisir l'onglet **Catalogue** et cliquer le bouton **CatGen** en haut de la fenêtre.

CatGen Page 1

Cliquez sur le bouton en bas de la nouvelle boîte de dialogue **Charger un projet**. Trouvez le répertoire avez-vous été précédemment décompressé le fichier téléchargé et sélectionnez le fichier **.prj file** qui appartient à la source des éphémérides.

Entrer pour **Nom court** un nom court et reconnaissable pour le catalogue, max. 4 caractères. Par exemple, les quatre derniers caractères du nom de l'objet.

Entrer pour **Nom complet** l'identification de l'objet associé à la date.

Cliquez sur le bouton **Fichiers du catalogue**. Choisir le fichier .txt des données d'éphémérides.

Laissez le type de catalogue à **Fichier texte**.

Cliquez **Suivant**.

CatGen Page 2

Pour MPC: Laissez équinoxe à 2000, pour Epoque utilisez l'année pour laquelle vous créez la carte.

Pour Horizons: Trouver dans les résultats la partie concernant l'équinoxe et l'époque. Ceux-ci sont affichés au-dessus de la table de coordonnées. Il est probable que vous trouverez `Initial FK5/J2000.0 heliocentric ecliptic osculating elements`, dans ce cas, laissez équinoxe à 2000. L'époque a été donnée au format Julien et date ordinaire. Prenez pour l'époque l'année de la date ordinaire.

Rechercher dans la table des résultats la magnitude maximale que nous pouvons attendre de l'objet. Arrondir la valeur, et entrer dans le champ **Magnitude**.

Comme **Type d'objet** vous pouvez déterminer la forme affichée. Choisissez une forme simple, bien reconnaissable comme un losange.

Cliquez **Suivant**.

CatGen Page 3

Ici, tous les réglages nécessaires sont en place pour les formats de MPC ou Horizons. Cliquez sur Suivant.

CatGen Page 4

Définir le chemin où vous voulez écrire le fichier de catalogue. Un endroit logique est le même répertoire où vous avez placé les fichier texte et .prj.

Sauvegardez vos paramètres de projet par un clic à la touche **Enregistrer le project**.

Maintenant cliquez sur le bouton **Créer le catalogue**, après cela, cliquez sur **Quitter**.

Activer le catalogue

Dans le menu: **Configuration** → **Catalogue**, à l'onglet **Catalogue**, cliquez sur le bouton **Ajouter**. Recherche le fichier .hdr du catalogue dans son répertoire. Après cela, activez le catalogue par un clic sur le point rouge. Pour confirmer l'activation, il devient vert.

Affichage

Si vous n'avez pas modifié les autres paramètres, la position de l'astéroïde sera affiché par un losange rouge. Le catalogue se comporte comme un catalogue du ciel profond, de sorte que vous pouvez définir la magnitude des étoiles indépendamment de l'astéroïde.

Affichage des NEO à confirmer

Dans le cas où il n'y a pas assez d'observations pour être sûr de la position d'un nouvel objet vous pouvez utiliser la méthode suivante développée par Basil Rowe basée sur les données de la page de Confirmation des NEO du MPC (http://www.minorplanetcenter.net/iau/NEO/toconfirm_tabular.html).

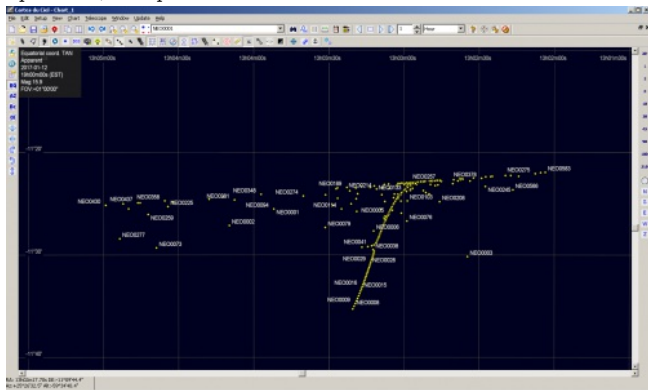
Cette méthode vous permet de tracer la carte d'incertitude dans CdC pour aider à planifier une session d'imagerie pour retrouver l'astéroïde.

Commencez par télécharger les fichiers du projet [https://ap-i.net/pub/skychart/neo/NEO-CdC_plot_project.zip].

Extrayez le fichier zip et lisez les documents *Uncertainty Map Plotting in Cartes du Ciel* et *How to Use* pour Excel ou OpenOffice

Le processus implique de copier/coller les différents éléments orbitaux du NEOCP dans une feuille de calcul, puis d'utiliser une macro pour reformater les éléments à utiliser dans CdC.

Après cela, vous pouvez afficher la carte d'incertitude dans CdC:



Veuillez adresser vos questions et commentaires (en anglais) à Basil Rowe (adresse e-mail dans les dossiers de projet)

Raccourcis clavier

Echelle, champ de vision

- **+** : Zoom avant
- **-** : Zoom arrière
- **1,2,...9,0,a** : numéro de plages de champ de vision prédéfinis
- **molette souris poussée** : Zoom avant
- **molette souris tirée** : Zoom arrière
- **clic gauche et draguer le curseur** : définir la zone à agrandir
- **clic gauche dans la zone** : confirmer le Zoom
- **clic gauche et draguer le curseur in zone** : déplacer la zone

Direction, déplacement

- **n** : horizon Nord
- **e** : horizon Est
- **s** : horizon Sud
- **w** : horizon Ouest
- **z** : Zénith
- **Flèches clavier et pavé numérique (y compris diagonales)** : déplacement de la carte dans la direction de la flèche
 - **+ Ctrl** : déplacement plus rapide
 - **+ Shift** : déplacement moins rapide
- **clic et draguer avec molette souris** : déplacement de la carte

Le fonctionnement du clic gauche de la souris peut être modifier avec le bouton  

Marque des oculaires et cameras

Entrez dans le mode de rotation

- **Shift+C** : Rotation du rectangle de la caméra principale.
- **Shift+G** : Rotation du guide autour de la caméra principale.
- **Shift+S** : Rotation de la caméra et du guide en même temps.

Rotation

- **Flèche gauche** : Tourner dans le sens antihoraire de cinq degrés.
- **Flèche droite** : Tournez dans le sens horaire cinq degrés.

Quitter le mode de rotation en utilisant la même touche que pour entrer.

Télescope

* **Ctrl+K** : Cancel le goto

Etoiles

Etoiles en mode paramétrique

- **ctrl + q** : augmenter la taille des étoiles faibles
- **ctrl + a** : réduire la taille des étoiles faibles
- **ctrl + w** : augmenter la luminosité
- **ctrl + s** : réduire la luminosité
- **ctrl + e** : augmenter le contraste
- **ctrl + d** : réduire le contraste
- **ctrl + r** : augmenter la saturation des couleurs
- **ctrl + f** : réduire la saturation des couleurs
- **ctrl + i** : Montrer/cacher les images

Sélection d'objet

- **clic gauche sur l'objet** : Sélectionne l'objet le plus proche dans le rayon du curseur et affiche le label de sélection.
- **Ctrl + clic gauche sur l'objet** : Sélectionne l'objet étendu dont le curseur est dans le diamètre.
- **Alt + bouton gauche** : Identifie en continu les objets sous le curseur.

Etiquettes, information sur les objets

- **clic gauche sur l'objet** : sélectionner l'objet, montrer l'étiquette

- **clic droit sur l'objet** : menu contextuel de l'objet
- **Ctrl+L**: Afficher les informations sur la carte.
- **Ctrl+Shift+L**: Afficher la légende sur la carte.

Mode “modifier label” actif

- **clic gauche sur l'étiquette** : informations détaillées
- **clic droit sur l'étiquette** : menu contextuel d'édition de l'étiquette

Fenêtre

- **F1** : aide contextuelle
- **F11** : plein écran
- **ctrl + b** : montrer/cacher les barres d'outils et la barre d'état
- **ctrl + c** : copier la carte dans le presse-papier
- **ctrl + l** : recharge le fichier de traduction

Commandes de la ligne de commande

CdC, accepte les options suivantes en ligne de commande :

Option	Paramètres	Fonction
--config	chemin du fichier de configuration	Permet de spécifier le fichier de configuration à utilisé a la place de "%LOCALAPPDATA%\skychart\skychart.ini" ou "~/.skychart/skychart.ini"
--loaddef	nom_fichier	Même chose que la <u>commande du serveur</u> LOADDEFAULT Utilisez cette option pour charger un extrait du fichier de configuration skychart.ini
--obslist	chemin de la liste d'observation	Charge la liste d'observation spécifiée
--unique		Ne lance pas le programme si une autre instance est déjà active mais passe les nouvelles options à l'instance en cours
--quit		S'utilise avec l'option --unique pour fermer l'instance en cours, ou pour quitter immédiatement.
--nosplash		Ne montre pas l'écran de démarrage
--daemon		Lance le programme en arrière plan sans montrer la fenêtre principale
--nosave		N'enregistre pas les options en quittant. Utile avec --loaddef
--loadmpcorb	nom_fichier	Même chose que la <u>commande du serveur</u> LOADMPCORB Utilisez cette option pour charger un fichier d'éléments d'astéroïdes.
Options concernant la première carte active		
--load	nom_fichier	Même chose que la <u>commande du serveur</u> LOAD Utilisez cette option pour charger un modèle avec les options que vous ne pouvez pas modifier ici.
--search	nom_objet	Même chose que la <u>commande du serveur</u> SEARCH
--setproj	ALTAZ/EQUAT/GALACTIC/ECLIPTIC	Même chose que la <u>commande du serveur</u> SETPROJ
--setfov	00d00m00s or 00.00	Même chose que la <u>commande du serveur</u> SETFOV
--setra	RA:00h00m00s or RA:00.00	Même chose que la <u>commande du serveur</u> SETRA
--setdec	DEC:+00d00m00s or DEC:00.00	Même chose que la <u>commande du serveur</u> SETDEC
--setobs	LAT:+00d00m00s LON:+000d00m00s ALT:000mOBS:name	Même chose que la <u>commande du serveur</u> SETOBS
--settz	Etc/GMT	Même chose que la <u>commande du serveur</u> SETTZ
--setdate	yyyy-mm-ddThh:mm:ss or "yyyy-mm-dd hh:mm:ss"	Même chose que la <u>commande du serveur</u> SETDATE
--setcat	"path shortname active min max "	Même chose que la <u>commande du serveur</u> SETCAT
--resize	"largeur hauteur"	Même chose que la <u>commande du serveur</u> RESIZE
--dss		Même chose que la <u>commande du serveur</u> PDSS
--saveimg	"PNG/JPEG/BMP Fichiername quality"	Même chose que la <u>commande du serveur</u> SAVEIMG
--print	"PRT/PS/BMP PORTRAIT/LANDSCAPE COLOR/BW filepath"	Même chose que la <u>commande du serveur</u> PRINT

Attention, contrairement aux commandes envoyée par TCP/IP, les options et les paramètres sont séparés par le signe "=" sans aucun espace. Si la valeur du paramètre contient des espaces il doit être entouré de doubles guillemets "".

Sous Unix vous pouvez envoyer un signal au programme avec la commande kill :

Signal	Action
1, HUP	Recharge la carte et les options par défaut
15, TERM	Ferme le programme proprement

Exemple d'automatisation utilisant la ligne de commande

L'automatisation se fait normalement en envoyant des commandes par la connexion TCP/IP Mais dans certain cas il est plus

simple d'utiliser uniquement la ligne de commande.

Lancer l'instance principale :

```
# skychart --unique
```

Définir la taille de l'image :

```
# skychart --unique --resize="1024 768"
```

Ensuite cette commande affiche une carte de Messier 1 sans ouvrir de nouvelle fenêtre:

```
# skychart --unique --setfov=3 --setproj=EQUAT --search=M1
```

Enregistrer l'image:

```
#skychart --unique --saveimg="PNG /tmp/m1.png"
```

Il est possible de répéter avec d'autres objets. Quand on a terminé on peut fermer la fenêtre principale:

```
# skychart --unique --quit
```

Il est aussi possible de tout faire d'un coup et de quitter, sans rien afficher à l'écran. C'est utile si on ne veut qu'une seule image:

```
#skychart --nosplash --daemon --resize="1024 768" --setfov=3 --setproj=EQUAT --search=M1 --saveimg="PNG /tmp/m1.png" --quit
```

Commandes du serveur

CdC, en temps que serveur, accepte les commandes suivantes par la connexion TCP/IP

Connexion

Vous pouvez utiliser n'importe quelle librairie ou objet fournissant un socket pour vous connecter depuis votre logiciel, ou utiliser les commandes telnet ou netcat depuis un script.

Pour envoyer une commande, écrivez sur le socket la commande, tout paramètre séparé par un espace, et enfin une terminaison CR-LF.

Pour des exemples dans divers langages voir: https://github.com/pchev/skychart/tree/master/skychart/sample_client
[https://github.com/pchev/skychart/tree/master/skychart/sample_client]

Le port par défaut est 3292 mais il peut être modifier par l'utilisateur dans le menu de configuration. Le programme peut aussi choisir un autre port si celui-ci est occupé.

Cartes du Ciel maintient un fichier avec le port de connexion et son état.

Avec Linux et Mac : [[Configuration utilisateur /tmp/tcpport](#)]

Avec Windows : Clé de registre HKCU\Software\Astro_PC\Ciel\Status\TcpPort

Le fichier (ou clé) n'existe pas si Cartes du Ciel n'a jamais été lancé.

Il contient 0 si le programme n'est pas démarré ou si le serveur est désactivé dans la configuration.

Il contient le numéro du port si le programme est prêt à accepter une connexion.

Commandes principales

Commande	Paramètres	Commentaires ou équivalent Interface Utilisateur
NEWCHART	nom_carte	Fichier > Nouvelle Carte
CLOSECHART	nom_carte	Fichier > Fermer la Carte
SELECTCHART	nom_carte	Fenêtre > nom_carte
LISTCHART		Fenêtre
SEARCH	nom_objet	Outil Recherche (Barre principale)
GETMSGBOX		Retourne le contenu de la barre d'état
GETCOORBOX		Retourne les coordonnées affichées dans la barre d'état
GETINFOBOX		Configuration > Configuration du programme > Affichage > Labels - Information sur la carte
FIND	classe_objet nom_objet	Même chose que search mais permet d'indiquer la classe de l'objet: 0=nébuleuse, 1=na, 2=étoile, 3=étoile, 4=variable, 5=double, 6=comète, 7=astéroïde, 8=planète, 9=constellation, 10=catalogue de ligne
SAVE	nom_fichier	Enregistre la carte courante dans le fichier spécifié
LOAD	nom_fichier	Charge la carte à partir du fichier
LOADDEFAULT	nom_fichier	Utilisez cette option pour charger un extrait du fichier de configuration skychart.ini
SETCAT	path shortname active min max	Ajoute ou modifie un catalogue Catgen. Les champs sont les mêmes que dans la <u>configuration des catalogues</u>
SHUTDOWN		Quitte le programme
RESET		Recharge la carte et les options par défaut (même chose que signal HUP)
PLANETINFO	numéro_de_la_page	Ouvre la fenêtre d'Informations du système solaire à la page donnée
GETSELECTEDOBJECT		Renvoie des informations sur le dernier objet sélectionné
LOADMPCORB	nom_fichier	Charge le fichier d'éléments d'astéroïde au format MPCORB. Le résultat détaillé est disponible dans le fichier [Configuration utilisateur] / database/LoadAsteroidFile.log
?		Liste des commandes disponibles

Commandes de Carte

Commande	Paramètres	Commentaires ou équivalent Interface Utilisateur
ZOOM+		Voir > Zoom avant

ZOOM-		Voir > Zoom arrière
MOVEEAST		Clavier flèche gauche
MOVEWEST		Clavier flèche droite
MOVENORTH		Clavier flèche haut
MOVESOUTH		Clavier flèche bas
MOVENORTHEAST		Pavé numérique 7 (Sans verrou numérique)
MOVENORTHWEST		Pavé numérique 9 (Sans verrou numérique)
MOVESOUTHEAST		Pavé numérique 1 (Sans verrou numérique)
MOVESOUTHWEST		Pavé numérique 3 (Sans verrou numérique)
FLIPX		Carte > Tranformation > Miroir Horizontal
FLIPY		Carte > Tranformation > Miroir Vertical
SETCURSOR	pixX pixY	
CENTRECURSOR		Clic droit > Centrer
ZOOM+MOVE		Clic droit > Centrer et Zoom +
ZOOM-MOVE		Clic droit > Centrer et Zoom -
ROT+		Carte > Tranformation > Rotation à droite
ROT-		Carte > Tranformation > Rotation à gauche
SETEQGRID	ON/OFF	Carte > Lignes/Grilles Ajouter la grille équatoriale
SETGRID	ON/OFF	Carte > Lignes/Grilles Voir les grilles de coordonnées
SETSTARMODE	0/1/2	Configuration > Mode d'affichage > Affichage des étoiles
SETNEBMODE	0/1	Configuration > Mode d'affichage > 1Affichage des nébuleuses
SETAUTOSKY	ON/OFF	Configuration > Configuration du programme > Affichage > Voir la couleur du ciel
UNDO		Edition > Défaire
REDO		Edition > Refaire
SETPROJ	ALTAZ/EQUAT/GALACTIC/ECLIPTIC	Carte > Système de coordonnées
SETFOV	00d00m00s or 00.00	Icône  (champ de vision) ou Icône  (Barre principale)
SETRA	RA:00h00m00s ou 00.00	Icône  (Coordonnées AD)
SETDEC	DEC:+00d00m00s ou 00.00	Icône  (Coordonnées DEC)
SETOBS	LAT:+00d00m00sLON:+000d00m00s ALT:000mOBS:name	Configuration > Observatoire Attention que la longitude doit être négative vers l'Est. Dans de nombreux cas, vous devez changer le signe de longitude.
IDCURSOR		
SAVEIMG	PNG/JPEG/BMP Fichiername quality	Fichier > Enregistrer l'image...
PRINT	PRT/PS/BMP PORTRAIT/LANDSCAPE COLOR/BW filepath	Imprime ou exporte en Postscript ou Bitmap, Fichier → Imprimer et Fichier→ Options imprimante
SETNORTH		Carte > Voir l'horizon > Nord
SETSOUTH		Carte > Voir l'horizon > Sud
SETEAST		Carte > Voir l'horizon > Est
SETWEST		Carte > Voir l'horizon > Ouest
SETZENITH		Icône  (Barre de droite)
ALLSKY		Icône  (Barre de droite)
REDRAW		Suit toute commande modifiant la carte, nécessaire à sa mise à jour
GETCURSOR		
GETEQGRID		
GETGRID		

GETSTARMODE		
GETNEBMODE		
GETAUTOSKY		
GETPROJ		
GETFOV	S/F	
GETRA	S/F	
GETDEC	S/F	
GETDATE		
GETOBS	LAT:+00d00m00sLON:+000d00m00s ALT:000mOBS:name	Attention que la longitude est négative vers l'Est. Dans de nombreux cas, vous devez changer le signe de longitude.
SETDATE	yyyy-mm-ddThh:mm:ss or "yyyy-mm-dd hh:mm:ss"	Configuration > Date/Heure
SETTZ	Etc/GMT	Configuration > Observatoire (Zone horaire du pays)
GETTZ		
SETGRIDNUM	ON/OFF	Configuration > Configuration du programme > Affichage > Lignes - Voir les labels de grille
SETCONSTLINE	ON/OFF	Configuration > Configuration du programme > Affichage > Lignes - Figure des constellations
SETCONSTBOUNDARY	ON/OFF	Configuration > Configuration du programme > Affichage > Lignes - Limites des Constellations
RESIZE	largeur hauteur	Dimensionne la carte
GETRISESET		Heure de lever/transit/coucher pour l'objet sélectionné
MOVESCOPE	RA Dec [00.00]	Déplace le curseur du télescope aux coordonnées. RA en heures décimale.
MOVESCOPEH	HourAngle Dec [00.00]	Comme MOVESCOPE mais avec l'angle horaire plutôt que l'ascension droite. Angle horaire en heures décimale
IDCENTER		Identifie l'objet au centre de la carte
IDSCOPE		Identifie l'objet à la position du télescope
SHOWPICTURE	ON/OFF	Carte → Voir les objets → Voir les images
SHOWBGIMAGE	ON/OFF	Affiche l'image d'arrière plan
LOADBGIMAGE	fits_filename	Charge une nouvelle image FITS, force la mise à jour de l'image si le nom est le même.
LOADCIRCLE	nom_fichier	Charge une liste de marqueur, comme clic droit - Cercle du chercheur - Charge depuis un fichier
SETCIRCLE	num diametre rotation offset	Défini un cercle du chercheur, comme Configuration - Affichage - Cercle du chercheur
SETRECTANGLE	num largeur hauteur rotation offset	Défini un rectangle du chercheur, comme Configuration - Affichage - Rectangle du chercheur
SHOWCIRCLE	num_list	Liste séparée par des virgules de cercle à afficher 1,2,...,10
SHOWRECTANGLE	num_list	Liste séparée par des virgules de rectangle à afficher 1,2,...,10
MARKCENTER	ON/OFF	Marque le centre de la carte avec un cercle, comme Voir les marques
GETSCOPERADDEC		Retourne les coordonnées du télescope.
TRACKTELESCOPE	ON/OFF	Comme le menu Télescope / Suit le télescope.
CONNECTINDI		Connecte le télescope INDI configuré.
DISCONNECTINDI		Déconnecte le télescope INDI.
SLEWINDI	RAhr Dec [décimal]	Déplace le télescope INDI aux coordonnées spécifiées.
ABORTSLEWINDI		Abandon de la commande de déplacement en cours.

SYNCINDI	RAhr Dec [décimal]	Sync du télescope INDI aux coordonnées spécifiées.
CONNECTTELESCOPE		Connecte le télescope par défaut.
DISCONNECTTELESCOPE		Déconnecte le télescope par défaut.
SLEW	RAhr Dec [in decimal]	Déplace le télescope par défaut aux coordonnées spécifiées.
ABORTSLEW		Abandon de la commande de déplacement en cours.
SYNC	RAhr Dec [in decimal]	Sync du télescope par défaut aux coordonnées spécifiées.
OBSLISTLOAD	list_file_name	
OBSLISTFIRST		
OBSLISTLAST		
OBSLISTNEXT		
OBSLISTPREV		
OBSLISTLIMIT	ON/OFF	
OBSLISTAIRMASSLIMIT	[airmass]	
OBSLISTTRANSITLIMIT	[hours]	
OBSLISTTRANSITSIDE	EAST/WEST/BOTH	
GETSCOPERATES		Retourne une liste des vitesses supportée par le télescope
SCOPEMOVEAXIS	axe(0/1) vitesse	Déplace le télescope le long de (axe) à la (vitesse)
SETSCOPEREFFRESHRATE	delay [ms]	Rafraîchir la position du télescope chaque (delay) [ms]
PLANISPHEREDATE	ON/OFF	Afficher ou masquer l'échelle de date de la planisphère
PLANISPHERETIME	ON/OFF	Afficher ou masquer l'échelle d'heure de la planisphère
SETFOVPROJECTION	fov_number HAI/MER/CAR/ARC/TAN/SIN	Définir la projection pour le champ fov_number
SHOWONLYMERIDIAN	ON/OFF	Afficher uniquement le méridien au lieu de la grille complète
SHOWALWAYSMERIDIAN	ON/OFF	Afficher le méridien pour toutes les projections
CLEANUPMAP		Supprime toute les sélections et redessine la carte
GETCHARTEQSYS		Retourne le système équatorial courant, Date or J2000, B1950, ...

Compatibilité avec V2.7 - commandes DDE

Commande	Paramètres	Commentaires ou équivalent Interface Utilisateur
MOVE	obsolete RA: 00h00m00.00s DEC:+00d00m00.0s FOV:+00d00m00s	Icône 
DATE	obsolete same as SETDATE	
OBSL	obsolete same as SETOBS	
RFSH	obsolete same as REDRAW	
PDSS		Même chose que le menu Carte - Voir les images DSS
SBMP	obsolete use SAVEIMG	
SGIF	obsolete use SAVEIMG	
SJPG	obsolete use SAVEIMG	
IDXY	X:pixelx Y:pixely	
GOXY	X:pixelx Y:pixely	
ZOM+	obsolete same as ZOOM+	
ZOM-	obsolete same as ZOOM-	
STA+		Icône  (Barre principale)

STA-		Icône  (Barre principale)
NEB+		Icône  (Barre principale)
NEB-		Icône  (Barre principale)
GREQ	obsolete use SETEQGRID	
GRAZ	obsolete use SETGRID	
GRNM	obsolete use SETGRIDNUM	
CONL	obsolete use SETCONSTLINE	
CONB	obsolete use SETCONSTBOUNDARY	
EQAZ	obsolete use SETPROJ	

Information sur l'objet sélectionné

Les informations suivantes sont retournée quand un objet est sélectionné sur la carte, que ce soit par un clic de souris ou le résultat d'une recherche. Chaque champ est séparé par le caractère <tab>.

```
> Chart_1 : 23h21m39.85s +61°19'04.8" Nb NGC 7635 m:11.00 Dim: 15.0 x 8.0 ' class: Identifier:C11,LBN 548
```

- > indique le début d'un message.
- **Chart_1** : le nom de la carte où l'objet est sélectionné.
- **23h21m39.85s** AD de l'objet utilisant l'équinoxe de la carte.
- **+61°19'04.8"** Dec de l'objet utilisant l'équinoxe de la carte.
- **Nb** le type d'objet.
- **NGC 7635** le nom de l'objet

Viennent ensuite plusieurs champs dont le contenu dépend du type d'objet et du catalogue utilisé.

Si la sélection provient d'un clic de souris il y a également ces informations donnant la distance au dernier objet sélectionné:

```
> Chart_1 : From: "Sh 2-150" to "NGC 7635 " Separation: +06°48'05.6" PA:119° Offset: 0h49m46.4s -03°53'47"
```

Répertoire des données

Voici un aperçu des répertoires et fichiers d'une installation standard.

Windows

Utilisation	Répertoire
exécutable	skychart.exe (le programme principal)
exécutable	cdcicon.exe (l'icône de la barre de tâche)
exécutable	varobs.exe (observation des étoiles variables)
Installation	C:\Program Files\ciel
Configuration utilisateur	C:\Users\[user]\AppData\Local\Skychart (Vista, Win7, Win8) C:\Documents and Settings\[nom_utilisateur]\local Settings\Application Data\Skychart (Win XP)

Certain répertoires sont caché. modifier les réglages de l'Explorateur pour les voir.

Linux

Utilisation	Répertoire
exécutable	/usr/bin/skychart (le programme principal)
exécutable	/usr/bin/cdcicon (l'icône de la barre de tâche)
exécutable	/usr/bin/varobs (observation des étoiles variables)
Installation	/usr/share/skychart
Configuration utilisateur	~/./skychart (attention au point qui fait que ce répertoire est caché)

Mac OS X

Utilisation	Répertoire
exécutable	skychart.app (le programme principal)
exécutable	varobs.app (observation des étoiles variables)
Installation	/Application/Cartes du Ciel
Configuration	~/Library/Application Support/skychart

Contenu du répertoire de configuration utilisateur

- **skychart.ini.** Ce fichier contient toute la configuration du programme faite par l'utilisateur. Par exemple la position de l'observatoire, les répertoire des catalogues, les définitions de vos marques de recherches.
- **cdc_trace.txt.** Ce fichier contient la trace des évènement de la dernière session du programme. Il peut aider a trouver la cause de problèmes. Seulement sous Windows et Mac OSX, sous Linux cette trace se fait dans stdout
- **Archive.** Les images FITS archivées.
- **database.** Répertoire de la base de donnée. C'est dans la base de donnée cdc.db que le programme enregistre les informations comme les lieux d'observations, les éléments et résultat de calcul des comètes et astéroïdes, ainsi que la table des images associée au divers objets.
- **MPC.** Répertoire pour le téléchargement des éléments des comètes et astéroïdes depuis le site du Minor Planet Center.
- **pictures.** Répertoire pour les images FITS du DSS en ligne sont téléchargée. Vous trouverez la dernière image dans le fichier \$temp.fit
- **tmp.** Répertoire pour les fichiers de travail ou de téléchargement temporaire.
- **varobs** Les fichiers de donnée pour les étoiles variables.
- **vo** Vos donnée téléchargée des catalogues de l'Observatoire Virtuel.

Référence des scripts

Cette page contient du matériel de référence pour les fonctions de script.

Voir la page [Boîtes à outils](#) pour des informations générales.

Voir les [exemples de scripts](#) pour un démarrage rapide avec les fonctions de programmation.

Langage de script

Le langage de programmation utilisé est Pascal Script [https://en.wikipedia.org/wiki/Pascal_Script]. Pour une référence complète du langage Pascal Objet, vous pouvez lire [Free Pascal Reference guide](http://www.freepascal.org/docs-html/ref/ref.html) [<http://www.freepascal.org/docs-html/ref/ref.html>]. Mais attention, certaines fonctionnalités ne sont pas implémentées par le langage de script, par exemple: pas de pointeur, pas d'assembleur, pas de surcharge.

En plus des fonctions standard de Pascal Script, les fonctions suivantes spécifiques à Cartes du Ciel sont ajoutées.

Fonctions du menu principal

Tous les éléments du menu principal peuvent être utilisés à partir des scripts. La liste complète des noms de menu est disponible à partir de la [liste des menus](http://sourceforge.net/p/skychart/code/HEAD/tree/trunk/skychart/menu.txt) [<http://sourceforge.net/p/skychart/code/HEAD/tree/trunk/skychart/menu.txt>].

Vous pouvez exécuter l'action du menu à l'aide de la méthode Click ou tester si une option est activée en testant la propriété Checked.

Chaînes des traductions

Chaque chaîne traduite pour le programme principal peut être utilisée dans un script. Utilisez directement la constante rsXXX pour obtenir la chaîne traduite. La liste complète des chaînes disponibles est disponible à partir du [code source](http://sourceforge.net/p/skychart/code/HEAD/tree/trunk/skychart/translation.pas) [<http://sourceforge.net/p/skychart/code/HEAD/tree/trunk/skychart/translation.pas>]. Si une chaîne n'est pas traduite pour votre langue n'hésitez pas à [le faire vous même](#).

Constantes

name	value
deg2rad	degree to radian conversion constant
rad2deg	radian to degree conversion constant

Accès aux variables globales

function GetS(varname:string; var str: string):Boolean;	
Get the global string variable identified by varname	
varname	value
ChartName	The name of the last chart that send an event
RefreshText	The text of the ChartRefresh event
SelectionText	The short text of the selected object
DescriptionText	The object full description
DistanceText	The text of the last distance measurement event
Str1 .. Str10	Ten global variable for your use

function SetS(varname:string; str: string):Boolean;	
Set the global string variable identified by varname for later use	
varname	value
Str1 .. Str10	Ten global variable for your use

function GetSL(varname:string; var strl: Tstringlist):Boolean;	
Get the global stringlist variable identified by varname	
varname	value
Strl1 .. Strl10	Ten global variable for your use

function SetSL(varname:string; stlr: Tstringlist):Boolean;	
Set the global stringlist variable identified by varname for later use	
varname	value
Strl1 .. Strl10	Ten global variable for your use
function GetI(varname:string; var i: Integer):Boolean;	
Get the global integer variable identified by varname	
varname	value
Int1 .. Int10	Ten global variable for your use
function SetI(varname:string; i: Integer):Boolean;	
Set the global integer variable identified by varname for later use	
varname	value
Int1 .. Int10	Ten global variable for your use
function GetD(varname:string; var x: double):boolean;	
Get the global double variable identified by varname	
varname	value
TelescopeRA	The telescope position right ascension
TelescopeDE	The telescope position declination
TimeNow	The current time in TDateTime format
Double1 .. Double10	Ten global variable for your use
function SetD(varname:string; x: Double):Boolean;	
Set the global double variable identified by varname for later use	
varname	value
Double1 .. Double10	Ten global variable for your use
function GetV(varname:string; var v: Variant):Boolean;	
Get the global variant variable identified by varname	
varname	value
Telescope1 , Telescope2	Two ASCOM Telescope objects
Dome1 , Dome2	Two ASCOM Dome objects
Camera1 , Camera2	Two ASCOM Camera objects
Focuser1 , Focuser2	Two ASCOM Focuser objects
Filter1 , Filter2	Two ASCOM Filter wheel objects
Rotator1 , Rotator2	Two ASCOM Rotator objects
Variant1 .. Variant10	Ten global variable for your use
function SetV(varname:string; v: Variant):Boolean;	
Set the global variant variable identified by varname for later use	
varname	value
Telescope1 , Telescope2	Two ASCOM Telescope objects
Dome1 , Dome2	Two ASCOM Dome objects
Camera1 , Camera2	Two ASCOM Camera objects
Focuser1 , Focuser2	Two ASCOM Focuser objects
Filter1 , Filter2	Two ASCOM Filter wheel objects
Rotator1 , Rotator2	Two ASCOM Rotator objects
Variant1 .. Variant10	Ten global variable for your use

Carte et objets

function Cmd(cname:string; arg:Tstringlist):string;	
Execute one of the <u>Skychart</u> server command. Add the command name first to the string list, then each parameter.	
procedure SendInfo(origin,str:string);	

Send a message to the clients connected to the Skychart server .
function GetObservatoryList(list:TstringList):boolean;
Return the list of the Observatory favorite
function GetScopeRates(list:TstringList):boolean;
Return a list of speed rate supported by the telescope
function GetCometList(const filter: string; maxnum:integer; list:TstringList):boolean;
Return a list of comet according to the filter
function GetAsteroidList(const filter: string; maxnum:integer; list:TstringList):boolean;
Return a list of asteroid according to the filter
function CometMark(list:TstringList):boolean;
Mark the listed comet to the chart
function AsteroidMark(list:TstringList):boolean;
Mark the listed asteroid to the chart

Conversion de coordonnées

Procedure Eq2Hz(var ra,de : double ; var a,h : double);
Convert Equatorial ra,de to Alt/Az a,h for the location and time of the current chart, all angle in radian
Procedure Hz2Eq(var a,h : double; var ra,de : double);
Convert Alt/Az a,h to equatorial ra,de for the location and time of the current chart, all angle in radian
Procedure Eq2Gal(var ra,de : double ; var l,b : double);
Convert Equatorial ra,de to Galactic l,b , all angle in radian
Procedure Gal2Eq(var l,b : double; var ra,de : double);
Convert Galactic l,b to equatorial ra,de , all angle in radian
Procedure Eq2Ecl(var ra,de : double ; var l,b : double);
Convert Equatorial ra,de to Ecliptic l,b with obliquity for the date of the current chart, all angle in radian
Procedure Ecl2Eq(var l,b : double; var ra,de : double);
Convert Ecliptic l,b to Equatorial ra,de with obliquity for the date of the current chart, all angle in radian

Conversion et Formatage

Function ARtoStr(var ar: Double) : string;
Return a string formatted Right Ascension of ar value
Function DEtoStr(var de: Double) : string;
Return a string formatted Declination of de value
Function StrtoAR(str:string; var ar: Double) : boolean;
Convert a formatted string to Right Ascension decimal value
Function StrtoDE(str:string; var de: Double) : boolean;
Convert a formatted string to Declination decimal value
Function JDtoStr(var jd: Double) : string;
Format a julian date to YYYY-MM-DD string
Function StrtoJD(dt:string; var jdt: Double) : boolean;
Convert a formatted string YYYY-MM-DD to julian date value
Function FormatFloat(Const Format : String; var Value : double) : String;
Format a decimal number according to the Format [http://www.freepascal.org/docs-html/rtl/sysutils/formatfloat.html] specification
Function Format(Const Fmt : String; const Args : Array of const) : String;
The Format [http://www.freepascal.org/docs-html/rtl/sysutils/format.html] Pascal function
Procedure StrtoFloatD(str:string; var defval: Double; var val: Double);

Convert a string to a floating point value. Return defval if the string is a invalid number

function IsNumber(str: String): boolean;

Return True if the string represent a valid number

function StringReplace(str,s1,s2: String): string;

Replace all occurrence of s1 by s2 in str

procedure JsonToStringlist(jsontxt:string; var SK,SV: TStringList);

Parse a JSON formatted string and return two stringlist. SK contain the names and SV the corresponding values

Dialogues standard

function OpenFileDialog(var fn: string): boolean;

The standard Open File dialog. Return True if the OK button is pressed after the file selection.

function SaveDialog(var fn: string): boolean;

The standard Save File dialog. Return True if the OK button is pressed after the file selection.

function MsgBox(const aMsg: string):boolean;

A message confirmation dialog. Return True if YES is clicked.

Procedure ShowMessage(const aMsg: string);

Display a message.

function CalendarDialog(var dt: double): boolean;

The Skychart Calendar dialog. Return dt julian date

Exécution de programme externes

function Run(cmdline:string):boolean;

Execute the specified command. Return immediately without waiting for the execution to end.

function RunOutput(cmdline:string; var output:TStringlist):boolean;

Execute the specified command, wait for termination and put the stdout to "output". **Beware** this function can completely lock the main program if it not finish in time.

function OpenFile(fn:string):boolean;

Open a document file using the default program

Voir aussi les [exemples de scripts](#) pour l'appel de libraires externes.

Client socket TCP/IP

Pour toutes ces fonctions **socknum** identifie le socket à utiliser. Il s'agit d'un nombre entre 1 et 10, permettant ainsi 10 connexion simultanée à des serveurs différent.

function TcpConnect(socknum:integer; ipaddr,port,timeout:string):boolean;

Connect to the server at ipaddr:port and set the **timeout** for the subsequent operations

function TcpDisconnect(socknum:integer):boolean;

Disconnect from the server

Function TcpConnected(socknum:integer) : boolean;

Return **True** if the socket is connected

Function TcpRead(socknum:integer; var buf : string; termchar:string) : boolean;

Read data from the socket until the character **termchar** is encountered, typically termchar is CRLF

Function TcpReadCount(socknum:integer; var buf : string; var count : integer) : boolean;

Read data from the socket until **count** character are read or **timeout** is reached

Function TcpWrite(socknum:integer; var buf : string; var count : integer) : boolean;

Write data to the socket from **buf** for a length of **count**

Procedure TcpPurgeBuffer(socknum:integer);

Purge all the received data currently queued in the receive buffer

Exemple de script

Cette page donne des conseils et des exemples de script.

Vous pouvez également regarder le code des boîte à outils standard à partir du programme.

Pour plus de détails sur une fonction spécifique, voir la page de référence des script.

Généralités

Nous examinons d'abord en détail le code du bouton Goto de la boîte à outils standard pour l'observation. Cela couvre de nombreuses bases de programmation.

Le code complet du script ressemble à ceci:

```
// Slew telescope
var ra,de: double;
    a,b,r: string;
    c: Tstringlist;
begin
memo_1.clear;
if MenuTelescopeConnect.checked then begin
    if not StrToAR(Edit_1.text,ra) then begin memo_1.lines.add(rserror+' RA!');exit;end;
    if not StrToDE(Edit_2.text,de) then begin memo_1.lines.add(rserror+' DE!');exit;end;
    a:=floattostr(ra);
    b:=floattostr(de);
    GetSL('STRL1',c);
    c.clear;
    c.add('SLEW');
    c.add(a);
    c.add(b);
    r:=cmd(' ',c);
    c.clear;
    memo_1.lines.add(r);
end
else memo_1.lines.add(rsTelescopeNot);
end.
```

Regardons chaque partie en détail:

```
// Slew telescope
```

C'est un commentaire, vous pouvez utiliser `// {...} (*..*)` pour marquer les commentaires.

```
var ra,de: double;
    a,b,r: string;
    c: Tstringlist;
```

Définit les variables que nous utiliserons plus loin dans le script.

Les types de variable important sont: integer, double, string.

Le type Tstringlist est utilisé pour envoyer des commandes à Cartes du Ciel.

```
begin
```

Le début de notre programme.

```
memo_1.clear;
```

Efface la zone de texte que nous utilisons pour afficher les messages. Cela garantit que la zone de texte n'est pas remplie par les messages précédents.

```
if MenuTelescopeConnect.checked then begin
```

Nous testons la propriété Checked de l'élément de menu MenuTelescopeConnect. Ceci indique que nous avons connecté le télescope.

Si le résultat est vrai, nous exécutons le bloc de code commençant par "begin" jusqu'à "end" correspondant.

```
if not StrToAR(Edit_1.text,ra) then begin memo_1.lines.add(rserror+' RA!');exit;end;
```

Nous essayons de convertir RA du format HMS de la zone de texte Edit_1 dans une valeur numérique. Si la conversion échoue (parce que nous tapons n'importe quoi dans la zone de texte) nous affichons un message d'erreur et nous quittons.

```
a:=floattostr(ra);
```

Conversion de RA à nouveau en chaîne de caractères mais avec le format décimal requis par la commande.

```
GetSL('STRL1',c);
c.clear;
```

Demande un objet TStringList identifié par STRL1. Nous effaçons toutes les données qui peuvent rester dans l'objet.

```
c.add('SLEW');  
c.add(a);  
c.add(b);
```

Ajoutez la commande et les paramètres requis (dans ce cas, RA et DEC) à la liste de chaînes.

```
r:=cmd('',c);
```

Exécute la commande et stocke le résultat dans la variable r.

```
memo_1.lines.add(r);
```

Affiche le résultat de la commande dans la zone de texte.

```
else memo_1.lines.add(rsTelescopeNot);
```

Dans le cas où le test MenuTelescopeConnect.checked est faux, nous exécutons cette ligne. Il affiche dans la zone de texte une traduction dans la langue locale de 'Télescope non connecté'.

```
end.
```

La fin du programme.

Appel d'une librairie externe

Vous pouvez définir une fonction dans une librairie externe à utiliser dans votre script comme une autre fonction locale.

Cet exemple implémente un chronomètre simple en utilisant la fonction GetTickCount de l'API Windows. Il y a deux boutons Start et Stop et deux zone de texte. Une variable globale integer est utilisée pour stocker l'heure de début.

Script du bouton Start:

```
function GetTickCount: Longint; external 'GetTickCount@kernel32.dll stdcall';  
var  
    tick: Longint;  
begin  
    tick:=GetTickCount;  
    setI('Int1',tick);  
    edit_1.text:='Started';  
end.
```

Script du bouton Stop:

```
function GetTickCount: Longint; external 'GetTickCount@kernel32.dll stdcall';  
var  
    t: double;  
    t1,tick: Longint;  
begin  
    tick:=GetTickCount;  
    getI('Int1',t1);  
    t:=double(tick-t1)/1000;  
    edit_1.text:='';  
    edit_2.text:=formatdatetime('HH:MM:SS.ZZZ',t/24/3600);  
end.
```

Vous pouvez appeler n'importe quelle fonction d'une librairie de cette façon, mais méfiez-vous que cela dépend du système, la librairie kernel32.dll n'est pas disponible sur Mac ou Linux.

Une autre limitation est que beaucoup de fonctions de librairie attendent un pointeur vers une structure de paramètre. Comme le langage de script utilise un byte code en interne (comme Java), il ne peut pas utiliser un pointeur pour donner les paramètres. Une solution est d'écrire un wrapper en C qui exporte la fonction avec une liste de paramètres à plat.

Utiliser ASCOM directement

Cela décrit comment utiliser un périphérique ASCOM directement à partir de votre script sans utiliser le télescope ASCOM de Cartes du Ciel.

Il peut être utilisé pour accéder à une autre classe de périphérique, l'exemple se connecte à un dôme, ou pour accéder à des propriétés supplémentaires de votre télescope.

Dans ce dernier cas, vous devez faire attention que votre script fonctionne en concurrent du programme principal pour l'accès au périphérique.

Choisir un périphérique ASCOM

Le code suivant assigné à un bouton permet de sélectionner le pilote ASCOM Dome que nous voulons utiliser. Le nom du

pilote est enregistré dans le champ de texte Edit_1.

```
var
  V: variant;
  w,s: widestring;
begin
  V := CreateOleObject('ASCOM.Utilities.Chooser');
  w:='Dome';
  V.DeviceType:=w;
  s:=edit_1.text;
  s:=V.Choose(s);
  edit_1.text:=s;
  V:=Unassigned;
end.
```

Remplacer w:='Dome'; par Telescope, Focuser, Rotator, Camera, Filter pour choisir un autre type de périphérique.

Connecter le pilote ASCOM

Le code suivant est pour le bouton “Connecter”. Il se connecte au pilote ASCOM Dome que nous avons sélectionné précédemment. Nous utilisons la variable globale Dome1 pour stocker l'objet ASCOM.

```
var
  D: variant;
  s: widestring;
begin
  s:=edit_1.text;
  getV('Dome1',D);
  if VarIsEmpty(D) then
    D := CreateOleObject(s);
    D.connected:=true;
    setV('Dome1',D);
  end.
```

Utilisation du pilote ASCOM

Maintenant, nous voulons ajouter un bouton pour ouvrir le volet du dôme. C'est juste un exemple, à ce stade, n'importe quelle propriété ASCOM peut être utilisée.

Le premier test protège d'un blocage du programme si nous essayons d'utiliser une variante non initialisée.

Le deuxième test protège d'une erreur ASCOM si le dôme n'est pas connecté.

```
var
  D: variant;
begin
  getV('Dome1',D);
  if (not VarIsEmpty(D)) then
    if D.Connected then
      D.OpenShutter;
    end.
```

Déconnexion du pilote ASCOM

Ajout d'un bouton pour déconnecter le pilote et libérer les ressources.

```
var
  D: variant;
begin
  getV('Dome1',D);
  if (not VarIsEmpty(D)) then
    if D.Connected then
      D.connected:=false;
      D:=Unassigned;
      setV('Dome1',D);
    end.
```

Ouvrir un document

Le code suivant ouvre la documentation de Cartes du Ciel dans le navigateur Web par défaut.

Vous pouvez utiliser n'importe quel type de document avec cette fonction, le document sera ouvert avec l'application par défaut de la même manière que si vous double-cliquez sur le document dans l'explorateur de fichiers.

```
begin
  OpenFile('doc\wiki_doc\en\documentation\start.html');
end.
```

Exécuter une commande

Il existe deux façons différentes d'exécuter une commande externe ou un programme, selon si vous voulez attendre un résultat ou non.

Avec attente du résultat

Le code suivant exécute la commande DIR dans le répertoire courant. Le résultat est stocké dans une liste de chaînes et

affiché plus tard dans un mémo texte. Il contient la liste des fichiers du répertoire.

```
var r:TstringList;  
begin  
  GetSL('STRLL',r);  
  r.clear;  
  RunOutput('dir',r);  
  Memo_1.lines.assign(r);  
end.
```

Sans attente

Si la commande peut s'exécuter pendant un temps indéterminé ou ne produit pas un résultat, vous devez utiliser le code suivant.

Cet exemple exécute le programme “Variable star observer” et quitte immédiatement.

```
begin  
  Run('varobs');  
end.
```

Méthode de calcul et précision

Cette page donne quelques informations sur les méthodes de calcul utilisées par *Cartes du Ciel* et la précision que vous pouvez attendre pour les valeurs affichées.

Attention que cette description est valable avec les paramètres de configuration par défaut du programme, en utilisant les données des catalogues par défaut. Vous avez de nombreuses options disponibles pour modifier les résultats, principalement dans la page de configuration [Carte, coordonnées](#). Utilisez ces paramètres que si vous savez vraiment ce que vous faites!

Positions équatoriales des étoiles

La précision de base dépend du catalogue d'étoiles utilisé, pour la précision de la position mais aussi pour le mouvement propre. Le catalogue par défaut est le Extended Hipparcos Compilation (XHIP, V/137 [<http://cdsarc.u-strasbg.fr/viz-bin/Cat?V/137D>]). L'avantage de ce catalogue est la disponibilité des paramètres complets de mouvement propres pour toutes les étoiles.

Après avoir lu les données du catalogue le programme calcule la position des étoiles corrigée du mouvement propre à la date de la carte en utilisant les valeurs de pmRA et pmDEC values, ainsi que la parallaxe et la vitesse radiale si elle sont disponibles (u_projection.pas, ProperMotion). Cela donne la position équatoriale J2000 astrométrique.

Ensuite, la précession est calculée pour la date de la carte à l'aide de la méthode proposée par J. Vondrak, N. Capitaine, P. Wallace dans "New precession expressions, valid for long time intervals A&A 2011 [<http://adsabs.harvard.edu/abs/2011A%26A...534A..22V>]" (u_projection.pas, PrecessionV). Cela donne la position équatoriale moyenne de la date.

Pour trouver la position apparente nous calculons la nutation en utilisant la valeur donnée par les éphémérides JPL, puis l'aberration annuelle et la déviation de la lumière par le Soleil (u_projection.pas, apparent_equatorialV). Cela donne la position équatoriale apparente.

Pour l'époque actuelle, la précision doit être meilleure que 0.1 seconde d'arc.

La précision du calcul de mouvement propre pour une longue période de temps dépend de la disponibilité de la parallaxe et de la vitesse radiale, mais aussi de l'erreur-type sur les valeurs. Une erreur d'environ 1 seconde d'arc par millénaire est à attendre.

Le calcul de précession est valable pour une période de +/- 200'000 ans. La précision est meilleur qu'un millième de seconde d'arc pour l'époque actuelle, elle est de quelques secondes d'arc pour la période historique, et quelques dixièmes de degré à la fin de la période.

Positions équatoriales des nébuleuses

Le principal problème concernant la position des objets du ciel profond est la difficulté de définir avec précision le centre de l'objet. En raison de cette difficulté, les positions diffèrent selon le catalogue source. En outre, beaucoup de catalogues historiques encore en usage donnent la position avec une précision d'une minute d'arc seulement.

Après avoir obtenu les données du catalogue le programme calcule la précession et la position apparente comme décrit ci-dessus pour les étoiles.

Positions équatoriales des planètes

Les positions des planètes sont calculées en utilisant les éphémérides du JPL ou si aucun fichier n'est trouvé pour la date du jour, la librairie plan404 de Steve Moshier [<http://www.moshier.net/>] qui permet le calcul de -3000 à 3000 ans avec une précision supérieure à une seconde d'arc.

Par défaut un extrait de DE430 valide entre 2000 et 2050 est fourni avec le programme. Donc la première chose à faire si vous voulez position des planètes avec une haute précision à long terme est d'installer un fichier [DExxx complet](#) [<ftp://ssd.jpl.nasa.gov/pub/eph/planets/Linux/>].

DE431 est recommandé si vous pouvez vous permettre le téléchargement de 2.5 Go. Avec ce fichier, vous pouvez calculer la position précise des planètes et la nutation entre -13000 et 17000.

La fonction de calcul retourne la position de la planète pour J2000 corrigée pour le temps de lumière, ensuite le programme utilise la même fonction que pour les étoiles pour calculer la précession. C'est la position géocentrique moyenne la date.

Ensuite, nous corrigeons la parallaxe selon l'emplacement de l'observateur sur Terre (u_projection.pas, Paralaxe). Cela donne la position topocentrique moyenne de la date.

Ensuite, la position apparente est calculée par application de la nutation et de l'aberration annuelle (pas pour la Lune). C'est la position topocentrique apparente.

Pour l'époque actuelle, la précision devrait être meilleure que 0.1 seconde d'arc.

Pour une date loin dans le passé ou l'avenir la principale source d'erreur est l'incertitude sur la différence entre le temps universel et le temps terrestre ΔT [<http://en.wikipedia.org/wiki/%CE%94T>]. Vous pouvez voir et modifier la valeur de ΔT dans la fenêtre de configuration de l'heure.

La précision du calcul lui-même dépend de chaque éphéméride, mais elle est toujours largement supérieure aux besoin d'un

observateur terrestre. Reportez-vous à la documentation JPL.
L'erreur sur la précession est la même que discuté pour les étoiles.

Positions équatoriales des comètes et astéroïdes

Les calculs des comètes et astéroïdes sont basés sur des éléments au format MPCORB. Vous devez tout d'abord télécharger les éléments nécessaires.

Les éléments sont ensuite chargés dans une base de données qui permet d'avoir plusieurs jeux de donnée valide à différentes époques. Le programme utilise toujours les éléments les plus proche de la date de la carte.

Pour les astéroïdes il calcule également une valeur mensuelle de la magnitude qui est utilisé pour exclure les objets qui sont actuellement trop faibles pour être visible. Cela aide à accélérer les autres calculs.

Lorsque la date change, le programme calcule une position pour chaque objet. Cette position est ensuite utilisée pour savoir si une position précise doit être calculé pour la carte en cours. Les NEO sont exclus de ce processus parce que la position change trop rapidement. Tout ce traitement est nécessaire pour éviter de calculer trop position chaque fois que la carte est actualisée.

Après que les éléments des objets sont sélectionnés, le programme calcule les coordonnées rectangulaires héliocentrique puis la position géocentrique J2000 corrigée pour le temps de lumière.

Puis précession, la parallaxe et la position apparente est calculée de la même façon que pour les planètes.

Avec l'utilisation d'éléments récent, la précision devrait être meilleure que 0.1 seconde d'arc.

Vous pouvez calculer la position des astéroïdes et des comètes de manière fiable que pour quelques mois autour de la date des éléments. Il n'y a donc aucun sens à calculer ces positions pour une date loin dans le passé ou le futur.

Positions Alt/Az

C'est ainsi que le programme convertit la position équatoriale apparente d'un objet à l'azimut et la hauteur pour un lieu donné.

On obtient d'abord les azimut/hauteur géométriques par une rotation du système de coordonnées en utilisant les coordonnées équatoriales, le temps sidéral, et la position de l'observateur.

Si vous donnez les coordonnées actuelles du pôle de la Terre dans les paramètres de l'Observatoire la position est corrigée pour compenser cela.

Ensuite, la position est corrigée pour l'aberration diurne et la réfraction.

La réfraction est calculée en utilisant deux méthodes différentes, l'une pour l'affichage de la carte, l'autre pour afficher une valeur plus précise dans la fenêtre d'informations détaillées.

La première méthode a besoin d'être entièrement réversible sans trop de calcul. Elle est actuellement basée sur la formule de Bennett.

La deuxième est basée sur les procédures de SLALIB [<http://star-www.rl.ac.uk/docs/sun67.htx/sun67.html>]

(REFCO, REFZ, REFRO) et tient compte de plus de paramètres atmosphériques. Pour profiter pleinement de cette précision vous devez indiquer soigneusement la pression atmosphérique, la température, l'humidité relative et si possible le gradient troposphérique (à partir d'un sondage proche ou d'un modèle météo). La longueur d'onde utilisée pour le calcul est 550nm.

Si tous les paramètres de l'observatoire sont donnés avec le maximum de précision, la précision de l'azimut et l'altitude géométrique doit être meilleure que 0.5 seconde d'arc. La précision de l'altitude réfractée dépend de la différence entre le modèle et l'atmosphère réelle.

Mais rappelez-vous que 0.1 seconde d'arc représente 3 mètres sur le sol et qu'une étoile sur l'équateur céleste se déplace de cette distance en 7 millièmes de seconde. Vous devez définir la position de votre observatoire et mesurer le temps avec cette précision si vous voulez que ça soit cohérent.

Installation du programme à partir du code source

Obtenir le code source

Créez un nouveau répertoire pour contenir le code source. Vous pouvez l'obtenir de deux manières:

- Téléchargez le fichier des sources `skychart_v4_xxx_source.tar.gz` dans ce répertoire et extrayez les fichiers.
Pour Linux la commande est : `tar xzf skychart_v4_xxx_source.tar.gz`
Avec Windows utilisez 7-zip disponible depuis: <http://sourceforge.net/projects/sevenzip/>
[\[http://sourceforge.net/projects/sevenzip/\]](http://sourceforge.net/projects/sevenzip/)
- Ou mieux clone ou fork le repository [\[https://github.com/pchev/skychart\]](https://github.com/pchev/skychart) git [\[https://git-scm.com/\]](https://git-scm.com/) pour obtenir la toute dernière version et ne mettre à jour que les changements journaliers. Vous devez procéder ainsi si vous voulez me proposer une modification du code avec un pull request.
La commande est:

```
git clone https://github.com/pchev/skychart.git
```

Compilation et installation automatique

Si vous voulez juste compiler le programme sans utiliser l'environnement interactif de Lazarus vous trouverez les scripts nécessaires dans le répertoire de base.

Avant de lancer ces scripts veillez à avoir le chemin des exécutables de Free Pascal dans votre environnement PATH, c'est là que se trouve entre autres la commande `fpcmake`.

Il y a également dans le répertoire de base un script `buildpkg.sh` qui construit automatiquement les paquets de distribution pour Linux et Windows. C'est celui qui est utilisé pour produire les paquets disponibles en téléchargement.

Pour Linux et Mac

```
./configure [fpc=répertoire_free_pascal] [lazarus=répertoire_lazarus] [prefix=répertoire_d'installation]
make
make install
make install_data
```

Pour Windows

- Attention à ne pas avoir une autre commande `make` que celle de Free Pascal dans le path.
- Compilez manuellement les bibliothèques `getdss` et `plan404` avec Mingw [\[http://www.mingw.org/\]](http://www.mingw.org/)
- Installez la commande `sed` pour Windows [\[http://gnuwin32.sourceforge.net/packages/sed.htm\]](http://gnuwin32.sourceforge.net/packages/sed.htm)
- Editez le fichier `configure.cmd` et ajustez les valeurs pour `sed=`, `fpc=`, `lazarus=`, `prefix=`
- Vous devrez sûrement modifier les scripts selon la version Linux car je ne les utilise pas et ils ne sont probablement pas à jour.

```
configure.cmd
make
make install
make install_data
```

Compilation interactive

Commencez par les composants requis depuis le répertoire `src/skychart/component`

Ouvrez le fichier "component/cdcomponents.lpk" dans Lazarus et cliquez sur Compile puis Install, acceptez l'installation dans tous les cas.

Quand on vous demande de reconstruire Lazarus répondez Oui.

Vous pouvez maintenant ouvrir le projet principal `cdc.lpi`

Lazarus affiche la dernière unité ajoutée au programme. Pour afficher la fiche principale utilisez le menu Projet / Forms, et ouvrez `f_main`.

Pour compiler et exécuter le programme depuis l'IDE ajustez Run-Run Parameters-Working Directory pour le répertoire où CDC est installé.

Installation de Lazarus

Pour déterminer quelle version de Lazarus est nécessaire pour compiler une version spécifique de Skychart, installez la version binaire et ouvrez le menu Aide / À propos. Il y a une ligne qui indique la version de FPC et Lazarus utilisée.

Installez Lazarus depuis <http://lazarus.freepascal.org> [\[http://lazarus.freepascal.org\]](http://lazarus.freepascal.org). Voir:

http://wiki.lazarus.freepascal.org/Installing_Lazarus [\[http://wiki.lazarus.freepascal.org/Installing_Lazarus\]](http://wiki.lazarus.freepascal.org/Installing_Lazarus) pour plus d'informations.

Dans Lazarus ouvrez Components-Configure, Installed Packages.
 Controlez que Printer4Lazarus et TurboPowerIPro sont installés, c'est normalement le cas.
 Sinon installez depuis lazarus/component :

- printers/printer4lazarus.lpk
- turbopower_ipro/turbopoweripro.lpk

Voila la procédure que j'utilise pour installer ou mettre à jours Free Pascal et Lazarus sous Linux avec l'environnement de cross compilation pour Windows:

```
cd ~/fpc
# svn co http://svn.freepascal.org/svn/fpc/branches/fixes_XXX .
svn up
make clean
make build
sudo make install
make clean OS_TARGET=win32 CPU_TARGET=i386
make build OS_TARGET=win32 CPU_TARGET=i386
sudo make crossinstall OS_TARGET=win32 CPU_TARGET=i386
ver=`fpc -iV`
sudo ln -f -s /usr/local/lib/fpc/$ver/ppc386 /usr/local/bin
sudo ln -f -s /usr/local/lib/fpc/$ver/ppc386 /usr/local/bin
cd ~/lazarus
# svn co http://svn.freepascal.org/svn/lazarus/trunk .
svn up
make clean
make OS_TARGET=win32 CPU_TARGET=i386 clean
make bigide
make OS_TARGET=win32 CPU_TARGET=i386 bigide
```

Convention de nom pour les fichiers source

La convention de nom suivante est utilisée pour les fichiers du projet principal afin de pouvoir rapidement savoir quel est l'utilisation d'un fichier.

```
cdc.lpi      : Le projet principal
pu_*.pas     : Unité d'une fiche
pu_*.lfm     : Définition de la fiche
cu_*.pas     : Unité d'un objet non-visuel
u_*.pas      : Unité avec du code générique
```

Structure des répertoires

```
| - source - | < répertoire de base, script de compilation
| - skychart | < le module skychart
|   | - component | < les composant du projet
|   | - library   | < les librairies du projet
|   | - ...       |
|   | - units     | < résultats de compilation .dcu
| - varobs      | < le module varobs
| - tools | - data < le répertoire "data" requis pour exécuter le programme
|   | - cat < les catalogues de base, les programmes utilisé pour les construire
|   | - ... < autres fichiers de données
```

FAQ

Général

🔗 Comment contribuer à CdC

Vous pouvez contribuer de différentes manières:

- Essayez souvent le dernier snapshot et rapportez les bugs que vous trouvez.
- Ecrivez de la documentation ici ou corrigez mes fautes d'orthographe.
- Traduisez dans votre propre langue le programme ainsi que ces pages.
- Regardez le code du programme et proposez vos améliorations.
- Une autre idée? ... contactez moi [<http://www.ap-i.net/mantis/>].

🔗 Ainsi, la version 3.10 est plus récente que 3.8 ?

Oui, le numéro de version n'est pas un nombre décimal, mais une combinaison de deux nombres séparés par un point.

Le premier chiffre "3" est la version majeure, il ne change que si la nouvelle version est incompatible avec la précédente. La dernière fois que ça c'est produit était entre 2 et 3 en 2010. Un nouveau changement n'est pas prévu pour le moment.

Le deuxième numéro "8" ou "10" est la version mineure, elle change avec chaque version stable. Un nombre pair indique une version stable. Les numéros impairs sont utilisés pour le développement et les versions beta intermédiaire. Si CdC était un logiciel commercial j'aurais utilisé X plutôt que 10 :)

Installation

🔗 J'ai CdC version 2.76. Que faire pour utiliser la nouvelle version 3. Que télécharger et est-ce que je dois effacer la version 2.76 en premier

Vous devez juste installer la version 3.0 pour Windows dans le même répertoire que la version 2.76. N'essayez pas de l'installer dans un autre répertoire et n'effacez rien car les deux versions peuvent être utilisée en même temps, c'est utile si vous voulez être sûr que la version 3 vous convient. Utilisez cdc.exe pour la version 3 et ciel.exe pour la 2.76.

🔗 Est-ce que les anciens catalogues de la version 2.76 sont compatibles avec CdC v3.0 beta

Oui, tout ces catalogues peuvent être utilisés. Ouvrez simplement la configuration des catalogues pour les ajouter. La seule exception est les catalogues externes, ils sont remplacés par les plus commodes [Catalogue texte Catgen](#) ou [l'Interface de l'Observatoire Virtuel](#).

🔗 Ou est-ce que je dois installer les catalogues supplémentaires sous Linux, dans quel répertoire les mettre

Si vous avez les droits root le mieux est de les mettre dans /usr/share/apps/skychart/cat avec les catalogues de base. Mais vous pouvez aussi les installer ailleurs puisque vous pouvez indiquer le chemin complet dans la configuration des catalogues.

🔗 Est-ce que je peux obtenir Cartes du Ciel pour mon Macintosh

Oui, la version 3 fonctionne maintenant la même chose sur Mac OS X qu'avec Windows ou Linux. Regardez les [instructions d'installation spécifiques](#) Pour plus d'informations sur les logiciel supplémentaire que vous devez installer pour piloter un télescope ou calculer les satellites artificiels.

🔗 Qu'est ce que je fais avec MySQL

MySQL était utilisé comme base de donnée par défaut jusqu'à la version alpha 7. Depuis juin 2005 il est remplacé par SQLite. Vous pouvez toujours utiliser MySQL si vous en avez besoin, par exemple pour partager la base de donnée sur un réseau local. La base de donnée est utilisée pour enregistrer les informations sur: les éléments des astéroïdes et comètes, les images des objets, les lieux d'observations.

Utilisation

🔗 Est que CdC V3.0 pour Linux supporte le suivi des télescopes comme la version 2.76

Oui, CdC V3.0 pour Linux ou Mac utilise [INDI](http://indi.sourceforge.net/) [<http://indi.sourceforge.net/>] comme interface pour les télescopes. Tout télescope supporté par INDI doit fonctionner avec CdC.

Il est également possible d'utiliser l'interface intégré pour le protocole LX200 ou les encodeurs.

🔗 Il n'y a pas d'option "Voir" et "Suivre" dans le menu du télescope comme en version 2.76

Il y a maintenant une entrées **Suivre le télescope** dans le menu Télescope.

Il est aussi possible d'utiliser la fonction "verrouillé sur" (le bouton avec l'ancre). Quand le télescope est connecté et qu'aucun autre objet n'est sélectionné ce bouton verrouille sur la position du télescope.

🔗 Pourquoi le ciel est-il bleu

Parce qu'il fait jour ☺ ou que la Lune est levée. Vous pouvez changer cela par le menu Configuration , Affichage, Voir la couleur du ciel.

🔍 Comment est-ce que je peux voir une carte avec la simulation des planètes avant 3000 BC

Depuis la version 3.9, vous pouvez utiliser les éphémérides JPL DE431 qui étendent la validité du calcul des planètes de -13000 à +17000.

🔍 Comment changer la langue du programme pour ma propre langue

La langue par défaut est détectée automatiquement au lancement du programme. Le menu Configuration / Général / Langues permet d'en choisir une autre.

🔍 Est-ce que CdC V3 supporte le protocole DDE

Non, le protocole standard de la version 3 est TCP/IP pour des questions de portabilité.

🔍 Pourquoi avec Linux les caractères sont trop petit / trop gros

Il y avait un problème avec les paramètres de police GTK1 sous Linux dans le passé. Dans les dernières versions de CdC, Gtk2 est utilisé par défaut. Il ne devrait plus y avoir de problème maintenant. Sinon, merci de rapporter le bug.

Problèmes courants

🔍 Sur Mac OS X, vous ne pouvez pas rouvrir le programme après l'avoir minimisé dans le dock

Il s'agit d'un bug avec la version actuelle de Qt.

Pour rouvrir le programme, vous devez cliquer avec le bouton droit de la souris sur l'icône du dock, sélectionner "Afficher toutes les fenêtres" et cliquer sur l'image des petites fenêtres.

Vous pouvez également désélectionner "Minimiser les fenêtres dans l'icône de l'application" dans Préférences Système / Dock.

🔍 La version 64 bits du programme se bloque au démarrage

Vous avez besoin d'un processeur AMD ou Intel 64 bits plus récent que 2005 ou 2006 qui prennent en charge les instructions LAHF et SAHF. Sinon, vous devez utiliser la version 32 bits.

Voir: https://en.wikipedia.org/wiki/X86-64#Older_implementations [https://en.wikipedia.org/wiki/X86-64#Older_implementations]

🔍 Sur Linux, chaque caractère que je saisis dans le champ de recherche est doublé

C'est un bug avec certaine méthode de saisie. La solution consiste à installer le paquet ibus-gtk pour votre système et à définir ibus comme méthode de saisie par défaut.

Ou s'il n'est pas possible de modifier la valeur par défaut, exécutez skychart à l'aide de la commande suivante:

```
GTK_IM_MODULE=ibus skychart
```

🔍 J'ai installé CdC V3.0 mais le programme n'affiche pas les étoiles ou un autre objet.

Peut-être vous avez installé que le programme. Vous devez également installer le paquet des catalogues de base, il est normalement inclure avec le téléchargement standard. Regarder la page [Téléchargement](#) et suivez les instructions à la page [Installation de catalogues supplémentaires](#).

Est-ce que les catalogues d'étoiles sont activés? Assurez-vous qu'ils sont, voir la page [Etoiles de Configuration → Catalogue](#). Une autre possibilité est que vous avez accidentellement basculé l'affichage des étoiles. Vérifiez la position du bouton  dans la [barre d'objet](#).

Ou peut-être la cause est le filtre d'affichage des étoiles. Vérifiez vos paramètres dans l'onglet [Filtre d'objet](#) depuis [Configuration → Carte, coordonnée](#).

Licence de la documentation

Copyright © 2006 Patrick Chevalley et l'Equipe de documentation de Cartes du Ciel



Cette création est mise à disposition selon le Contrat Paternité-Partage des Conditions Initiales à l'Identique

disponible en ligne <http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/> [<http://creativecommons.org/licenses/by-sa/3.0/>] \ ou par courrier postal à Creative Commons, 559 Nathan Abbott Way, Stanford, California 94305, USA.



Afin de permettre sa distribution avec le logiciel cette documentation est aussi licenciée sous la GNU Free Documentation License

Permission is granted to copy, distribute and/or modify this document under the terms of the GNU Free Documentation License, Version 1.3 or any later version published by the Free Software Foundation; with no Invariant Sections, no Front-Cover Texts, and no Back-Cover Texts.

Disponible en ligne <http://www.gnu.org/licenses/fdl.html> [<http://www.gnu.org/licenses/fdl.html>]

Licence du logiciel

Cartes du Ciel software, Copyright © 2006 Patrick Chevalley

This program is free software; you can redistribute it and/or modify it under the terms of the GNU General Public License as published by the Free Software Foundation; either version 2 of the License, or (at your option) any later version.

This program is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU General Public License for more details.

You should have received a copy of the GNU General Public License along with this program; if not, see:

<http://www.gnu.org/licenses/> [<http://www.gnu.org/licenses/>]

Vous pouvez utiliser librement toute carte ou impression produite par le programme, que ce soit pour une utilisation commerciale ou non (blog, site web, livre, ...). Vous pouvez mentionner Cartes du Ciel et ajouter un lien vers la page principale, mais cela n'est pas requis.

Table des matières

Cartes du Ciel	1
Documentation	2
Tutoriel	2
Installation	2
Manuel de référence	2
Menu	2
Barre d'outils	2
Zone d'information	2
Calendrier	2
Configuration	2
Outils	3
Divers	3
Licence	3
Guide d'utilisation rapide	4
Mémento à télécharger	4
Contenu du Guide	4
Installation	4
La Carte	5
Contenu du Guide	5
Lieu et Heure d'observation	5
Lignes / Grilles	5
Horizon, Position	5
Symétrie et rotation	6
Agrandir, réduire	6
Etiquettes	6
Vision de Nuit	6
Recherche d'objets	6
Verrouillage des cartes	6
Cartes multiples, Liens	6
Champs des oculaires et capteurs CCD	7
Liste des Objets	7
Informations détaillées	7
Imprimer la carte	7
Sauver, restaurer la carte	7
Système Solaire	8
Contenu du Guide	8
Planètes	8
Comètes	8
Astéroïdes	8
Simulation d'orbites	8
Simulation de crépuscule	8
Ephémérides	8
Ciel profond	10
Contenu du Guide	10
Etoiles	10
objets du ciel profond	10
Catalogues	10
Images	10
DSS/RealSky	11
Guider un télescope	12
Contenu du Guide	12
CdC comme serveur d'application	13
Contenu du Guide	13
Installation pour Windows	14
Instruction pour l'installation des binaires sur un système Windows.	14
Nouvelle installation	14
Mise à jour	14
Options	14
Pilote de télescope	14
Enregistrement de vidéo	14
Installation pour Mac OS X	15
Prérequis	15
Instruction pour l'installation sur un système Mac OS X.	15
Lancement du programme	15
Options	15

Pilotage du télescope	15
Wine	15
DOSBox	15
Enregistrement de vidéo	15
Installation sur Debian GNU/Linux	16
Installation pour Ubuntu	17
Installation pour Linux Fedora	18
Logiciel de base	18
Catalogues supplémentaires	18
Installation pour Linux Mageia	19
Logiciel de base	19
Documentation	19
Catalogue supplémentaires	19
Installation des catalogues supplémentaires	20
Les catalogues prêts à l'emploi	20
Activation des catalogues	21
Les grands catalogues	21
HST GSC original FITS	21
HST GSC Compact	21
USNO-A2.0	22
USNO-B1.0	22
NOMAD	22
PPMXL	22
Faire une installation portable	24
Etapes facultatives	24
Ne pas laisser de trace dans le registre	24
Copiez la configuration du programme	24
Faire un script pour exécuter sur Linux avec Wine	24
Menu Fichier	26
Nouvelle carte	26
Ouvrir	26
Enregistrer sous	26
Fermer la carte	26
Enregistrer l'image	26
Imprimer	26
Options imprimante	26
Sortie	27
Menu Edition	28
Recherche avancée	28
Modifier les labels	28
Copie	28
Défaire	28
Refaire	28
Menu Configuration	29
Éditeur de barre d'outils	29
Gérer les boîtes à outils	29
Configuration du programme	29
Enregistrer la configuration	29
Enregistrer la configuration en quittant	29
Réinitialiser la langue	29
Carte et options par défaut	30
Menu Voir	31
Affichage plein écran	31
Vision de nuit	31
Particularité de Windows	31
Particularité de Linux	31
Barre d'outils	31
Boîtes à outils	32
Barre de défilement	32
Information sur le serveur	32
SAMP	32
Etoiles variables	32
Horloge	32
Informations sur le système solaire	32
Calendrier	33
Liste d'observation	33
Mosaïque	33
Règle le champ	33

Zoom avant	33
Zoom arrière	33
Position	33
Liste d'objet	33
Liste d'images	33
Clignotement de l'image	33
Couleur du ciel	33
Menu Carte	35
Projection	35
Transformation	35
Champ de vision	35
Voir l'horizon	35
Animation	35
Voir les objets	35
Lignes / Grilles	36
Voir les labels	36
Sous l'horizon	36
Voir/Cacher les images DSS	36
Filtre des étoiles	36
Filtre des nébuleuses	36
Affiche une image DSS	36
Menu Télescope	37
Paramètres pour télescopes	37
Système de coordonnées	37
Panneau de contrôle	37
Panneau de contrôle INDI	37
Goto	37
Sync	37
Suivre le télescope	38
Menu Fenêtre	39
Lier toutes les cartes	39
Verrouiller sur ...	39
Cascade	39
Arrange horizontalement	39
Arrange verticalement	39
Agrandir	39
Liste de cartes	39
Menu Mise à jour	40
Rechercher une mise à jour du logiciel	40
Éléments des comètes	40
Éléments des astéroïdes	40
Satellites artificiel	40
Menu Aide	41
Contenu de l'aide	41
FAQ	41
Guide d'utilisation rapide	41
PDF Contenu de l'aide	41
Page web de Cartes du Ciel	41
Liste de discussions	41
Signaler un problème	41
Notes de la version	41
A propos	41
Menu contextuel	42
Barre principale	44
Groupe Fichier	44
Vision de nuit (Voir)	44
Groupe Fenêtre	44
Groupe Edition	44
Groupe Zoom (Voir)	44
Groupe Magnitude	44
Groupe Recherche	44
Position	44
Liste des Objet	44
Liste d'observation	45
Calendrier	45
Informations sur le système solaire	45
Groupe Temps	45

Groupe Télescope	45
Groupe Fenêtre 2	45
Barre d'objet	46
Groupe Objet a	46
Groupe images	46
Groupe Objet b	46
Groupe Lignes/Grilles	46
Groupe Marques	46
Groupe Lien/Verrou	47
Mode de dessin	47
Barre de gauche	48
Observatoire	48
Date / Heure	48
Configuration	48
Groupe Système de coordonnées	48
Groupe Transformation	48
Barre de droite	49
Groupe Champ de Vision	49
Groupe Horizon	49
Boîte à outils	50
Outils standard	50
Outils pour l'observation	50
Système solaire	51
Lieu / Date	52
PHD Guiding	52
Connexion à PHD	53
Utiliser la fonction Lock shift	53
Utiliser la fonction de Dithering	54
Ajouter d'autres fonctions	54
Carte mobile	54
Faire le carte du base	55
Faire le disque rotatif	55
Impression	55
Éditeur de barre d'outils	56
Barre d'état	57
Côté gauche	57
Côté droit	57
Information détaillée	58
Accès	58
Contenu	58
Liste des Objets	60
Informations sur le système solaire	61
Visibilité des planètes	61
Vue des planètes	61
Système solaire interne et externe	63
Calendrier, Zone de saisie	64
Calendrier, Crépuscule	65
Calendrier, Planète	66
Calendrier, Comète	67
Calendrier, Astéroïde	68
Calendrier, Eclipses solaires	69
Calendrier, Eclipses lunaires	70
Calendrier, Satellites artificiels	71
Installation des logiciels requis	72
Réglage Date / Heure	73
Temps	73
Simulation	73
Animation	74
Options temps réels	74
Options d'enregistrement	74
Réglage de l'observatoire	76
Observatoire	76
Horizon	77
Utiliser une image pour l'horizon	77
Les autres options	79

Réglage Carte, Coordonnées	80
Carte, Coordonnées	80
Champ de Vision	81
Projection	81
Filtre d'objet	82
Espacement des grilles	83
Liste des objets	83
Comparaison des projections	85
Grand champ de vision	85
MER, Mercator	85
HAI, Hammer-Aitoff	85
CAR, Cartésien	85
ARC, ciel complet	86
Petit champ de vision	86
TAN, Gnomonique	86
ARC, Zénithal équidistant	86
SIN, orthographique oblique	87
MER, Mercator	87
HAI, Hammer-Aitoff	87
CAR, Cartésien	87
Catalogues	89
CdC Etoiles	89
CdC Nebuleuses	89
Catalogues	90
Catalogue VO	91
Objets personnels	91
Données d'autres logiciels	92
Obsolete	92
Interface de l'Observatoire Virtuel	94
Sélection des catalogues	94
Table et paramètres	94
Prévisualisation des données	95
Résultat sur la carte	95
Système solaire	97
Système solaire	97
Ephémérides	97
Planète	97
Comète	98
Astéroïde	100
Affichage	103
Affichage	103
Couleurs d'affichage	103
Couleurs des objets du ciel profond]	104
Couleurs du fond du ciel	104
Lignes	105
Etiquettes	105
Polices	106
Oculaires	106
Capteurs CCD	107
Images	108
Images des catalogues	108
Arrière-plan	108
DSS Realsky	108
Archive des images	109
Liste des images	111
Général	112
Général	112
Serveur	113
Télescope	113
ASCOM	113
Pilote Indi	113
Monture manuelle	113
Langues	114
SAMP	114
Interface ASCOM	115
Interface de télescope INDI	116
Internet	117

Proxy	117
Elements d'orbites	117
Images DSS	118
Satellites artificiels	118
Labels	119
Labels CdC	119
Modification des labels	119
Ajout de labels utilisateur	119
Recherche avancée	120
Position	121
Liste d'observation	122
Tour d'observation	124
Interface SAMP de l'Observatoire virtuel	125
Initialisation	125
Messages envoyé	125
Coordonnées	125
Table de donnée	125
Sélection de table	125
Image	125
Messages reçus	125
Coordonnées	125
Table de donnée	125
Sélection de table	126
Image	126
Exemple	126
CATGEN	128
Structure de CATGEN	128
Page 1	128
Page 2	129
Page 3	130
Page 4	132
Notes pour les utilisateurs Linux et Mac	133
Éditeur de boîte à outil	134
Créer la mise en page de l'outil	134
Éditeur de script	135
Débogage	135
Ajouter des éléments manuellement	137
Attention	137
Obtenir les éléments	137
Saisie des données	137
Les données de la partie "Object Data page"	137
Les données de "Results"	137
Affichage des objets géocroiseurs	139
Affichage de NEO pendant le transit terrestre	139
Pourquoi nous n'utilisons des éléments orbitaux	139
Télécharger le fichier du projet CatGen	139
Récupération des donnée du Minor Planet Center	139
Récupération des donnée de Horizons	140
Génération d'un catalogue d'éphémérides avec CatGen	140
CatGen Page 1	140
CatGen Page 2	140
CatGen Page 3	141
CatGen Page 4	141
Activer le catalogue	141
Affichage	141
Affichage des NEO à confirmer	141
Raccourcis clavier	142
Echelle, champ de vision	142
Direction, déplacement	142
Marque des oculaires et cameras	142
Télescope	142
Etoiles	142
Sélection d'objet	142
Étiquettes, information sur les objets	142
Fenêtre	143
Commandes de la ligne de commande	144

Exemple d'automatisation utilisant la ligne de commande	144
Commandes du serveur	146
Connexion	146
Commandes principales	146
Commandes de Carte	146
Compatibilité avec V2.7 - commandes DDE	149
Information sur l'objet sélectionné	150
Répertoire des données	151
Windows	151
Linux	151
Mac OS X	151
Contenu du répertoire de configuration utilisateur	151
Référence des scripts	152
Langage de script	152
Fonctions du menu principal	152
Chaînes des traductions	152
Constantes	152
Accès aux variables globales	152
Carte et objets	153
Conversion de coordonnées	154
Conversion et Formatage	154
Dialogues standard	155
Exécution de programme externes	155
Client socket TCP/IP	155
Exemple de script	156
Généralités	156
Appel d'une librairie externe	157
Utiliser ASCOM directement	157
Choisir un périphérique ASCOM	157
Connecter le pilote ASCOM	158
Utilisation du pilote ASCOM	158
Déconnexion du pilote ASCOM	158
Ouvrir un document	158
Exécuter une commande	158
Avec attente du résultat	158
Sans attente	159
Méthode de calcul et précision	160
Positions équatoriales des étoiles	160
Positions équatoriales des nébuleuses	160
Positions équatoriales des planètes	160
Positions équatoriales des comètes et astéroïdes	161
Positions Alt/Az	161
Installation du programme à partir du code source	162
Obtenir le code source	162
Compilation et installation automatique	162
Pour Linux et Mac	162
Pour Windows	162
Compilation interactive	162
Installation de Lazarus	162
Convention de nom pour les fichiers source	163
Structure des répertoires	163
FAQ	164
Général	164
Installation	164
Utilisation	164
Problèmes courants	165
Licence de la documentation	166
Licence du logiciel	167
Table des matières	168